



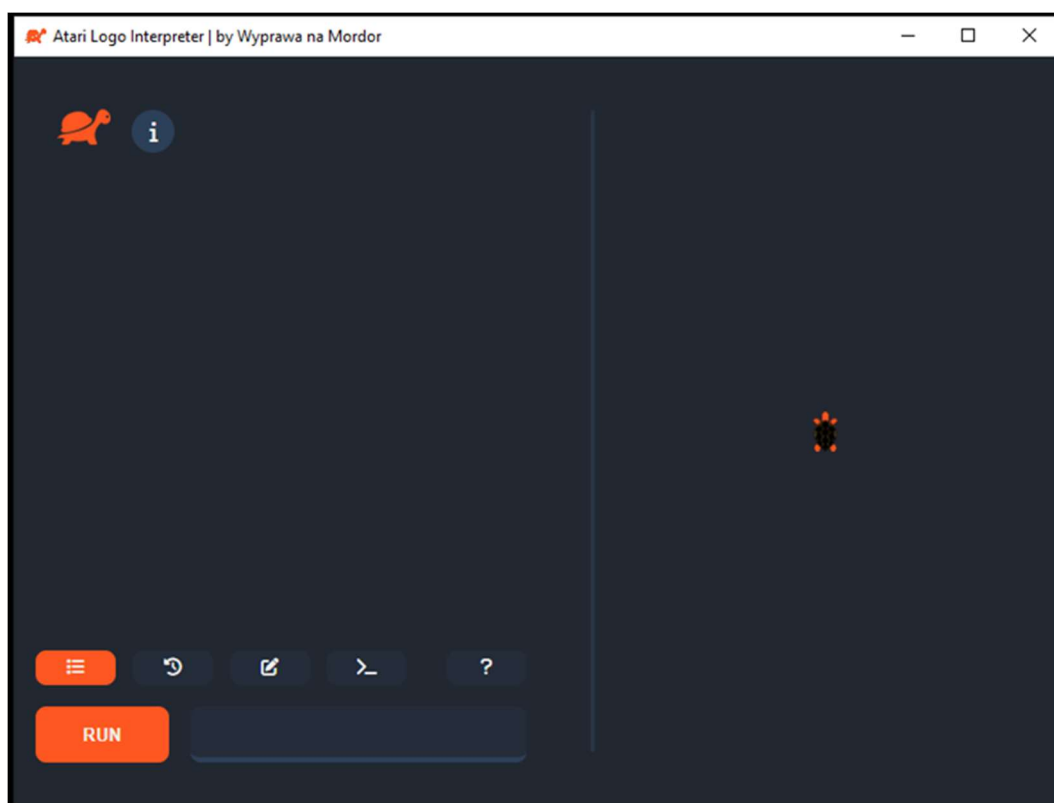
LOGO INTERPRETER

DOKUMENTACJA APLIKACJI

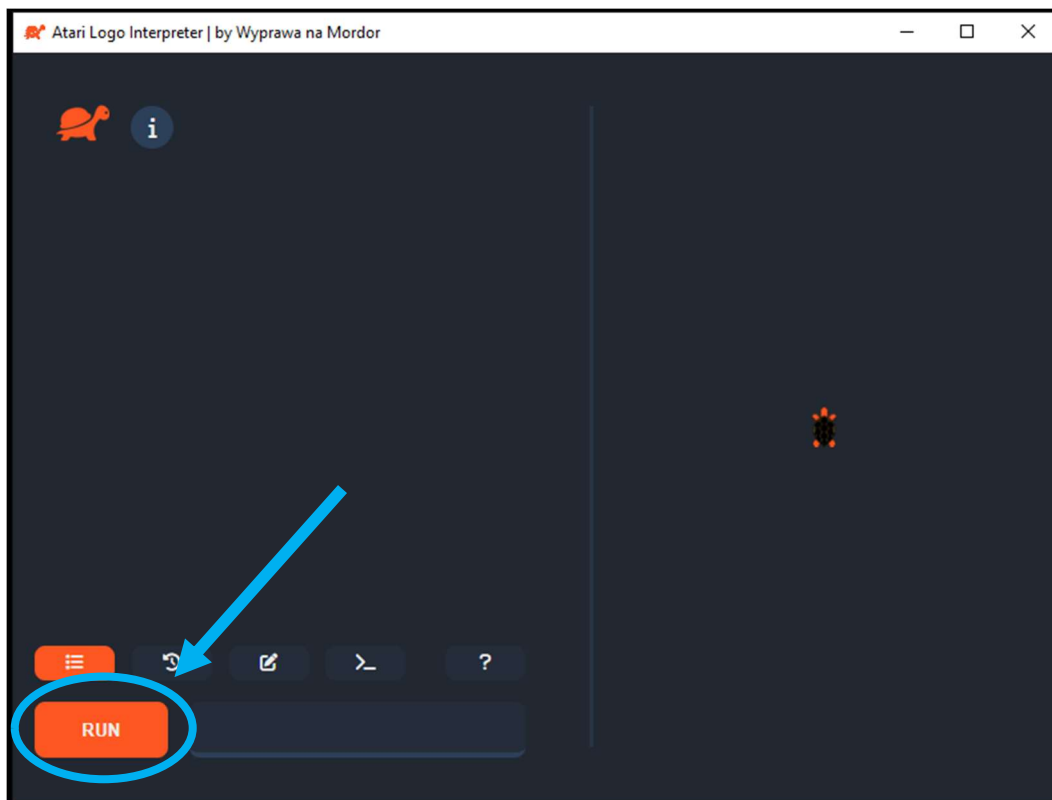
Spis treści

.....	1
DOKUMENTACJA APLIKACJI	1
Widok Główny	2

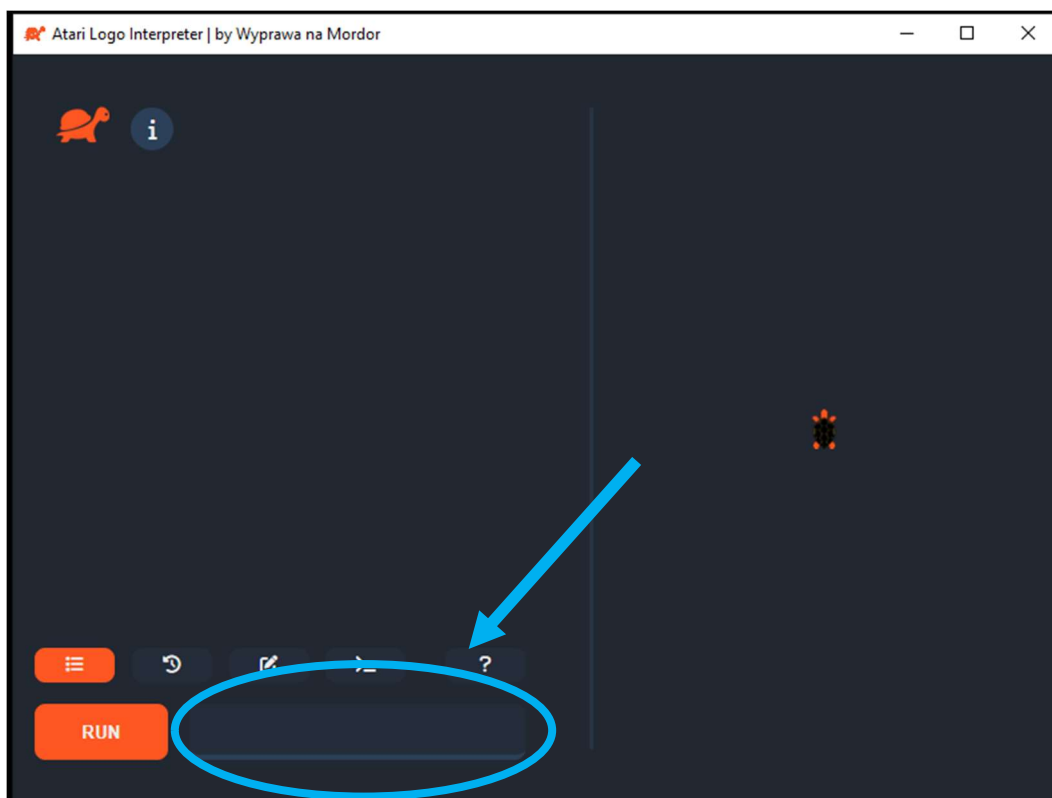
WIDOK GŁÓWNY



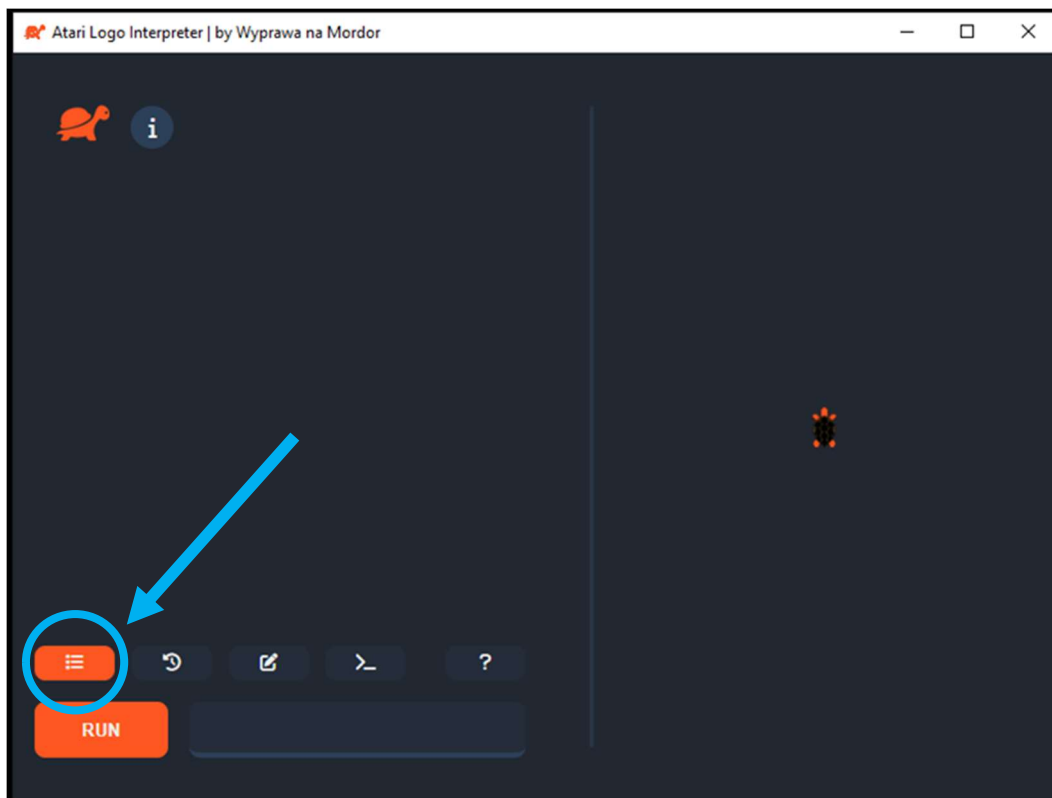
Program dzielimy na część terminalową, część planszy.



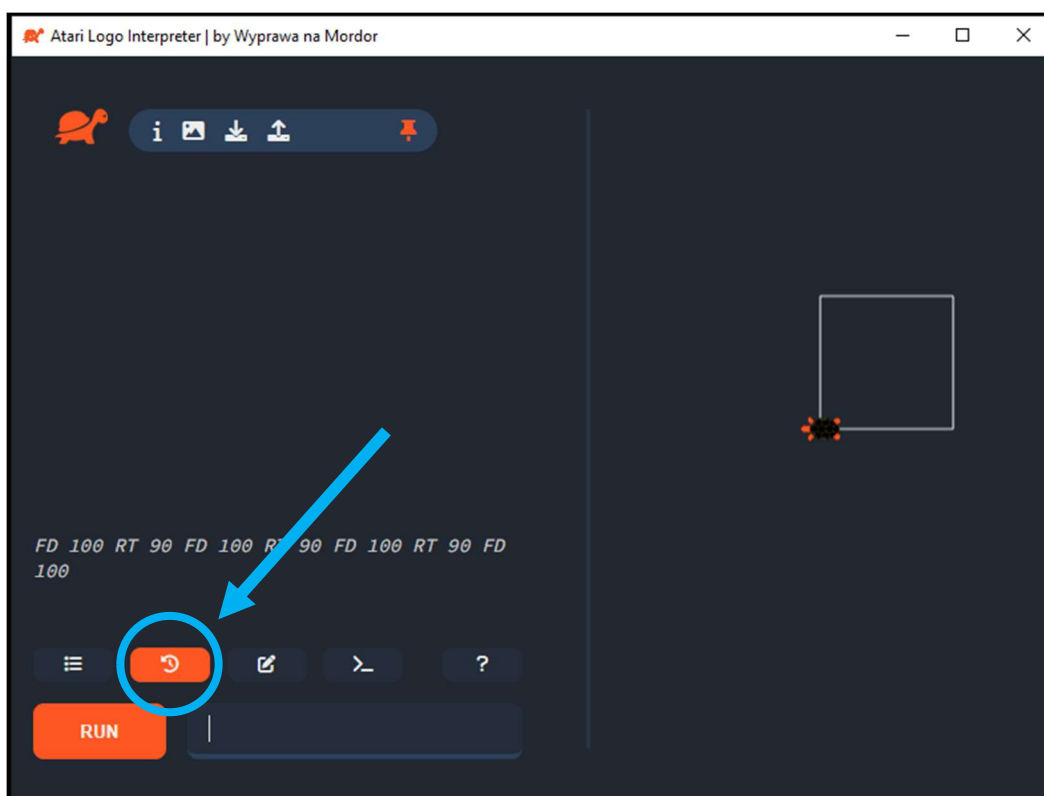
Za pomocą tego przycisku rozpoczynamy pracę programu.



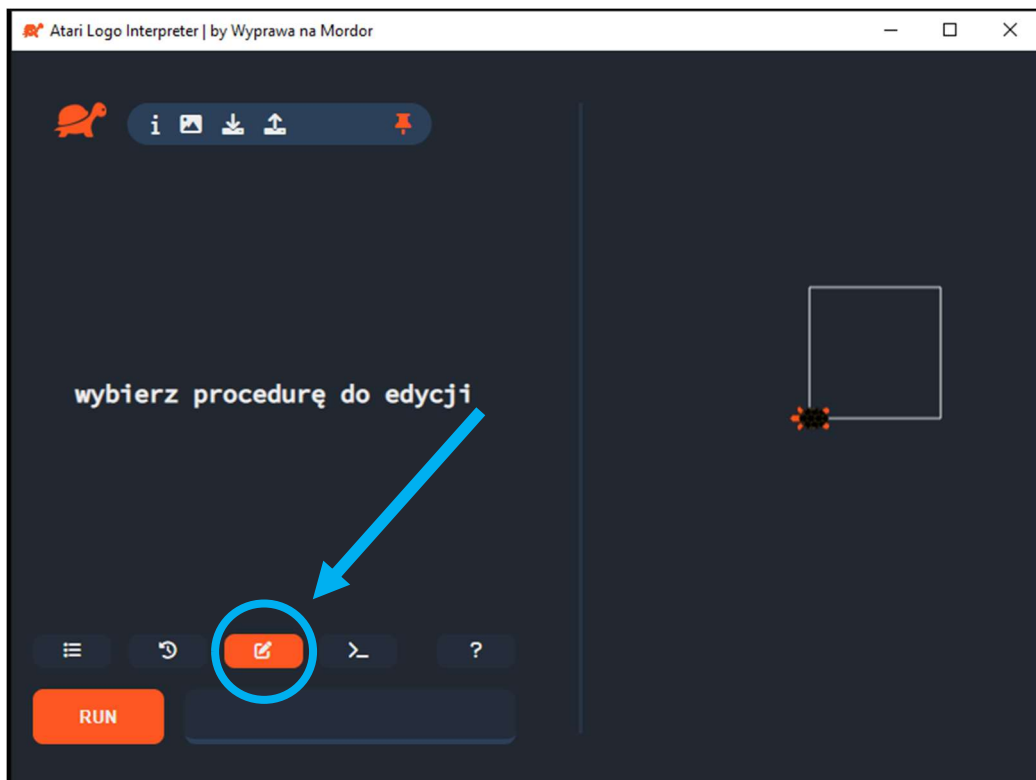
W tym miejscu wpisujemy nasze komendy.



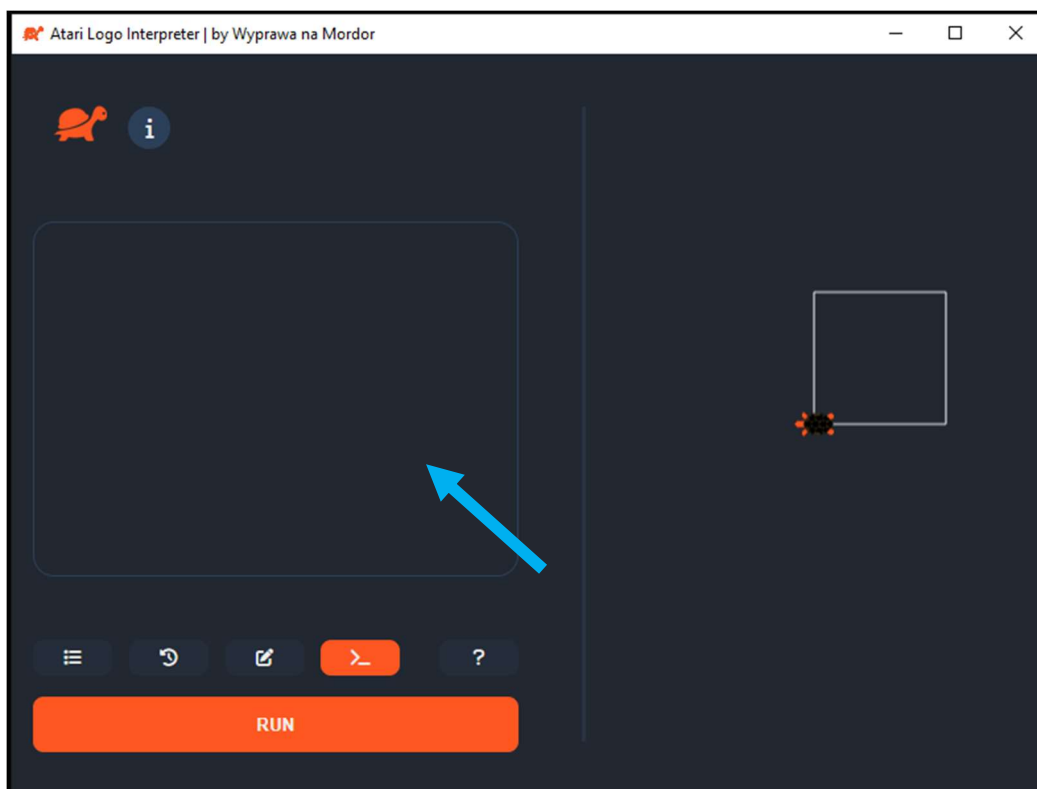
Ten przycisk odpowiada za wyświetlenie wszystkich logów, historii wpisanych komend oraz informacji o błędach.



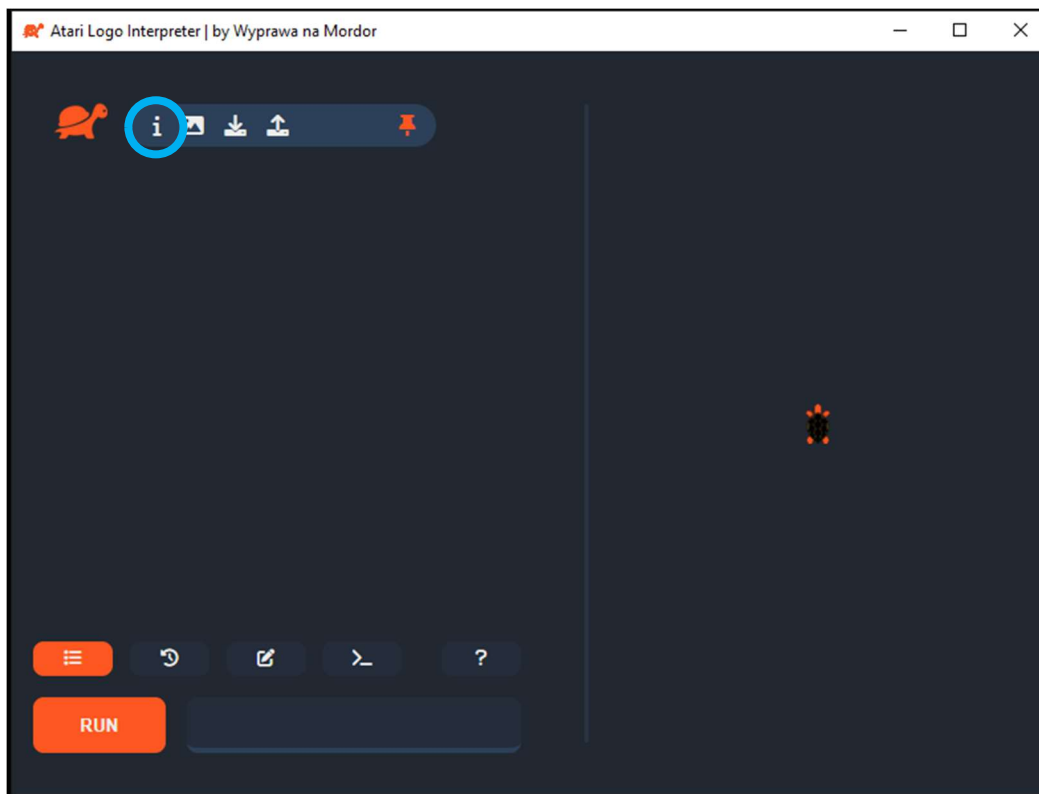
Następny przycisk odpowiada za wyświetlenie samej historii wpisywanych komend.



Następny kafelek służy do edycji procedur. Wyświetla on komendy, które zostały wpinane po słowie kluczowym ed.



Ostatnia opcja jest do wieloliniowego wpisywania komend.



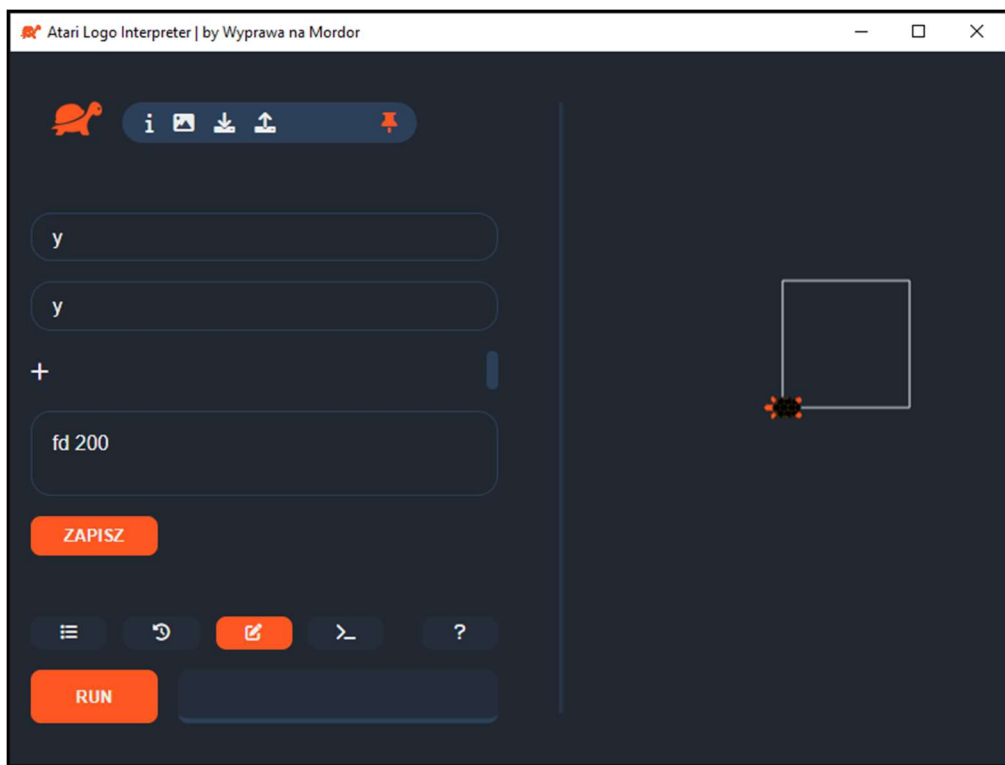
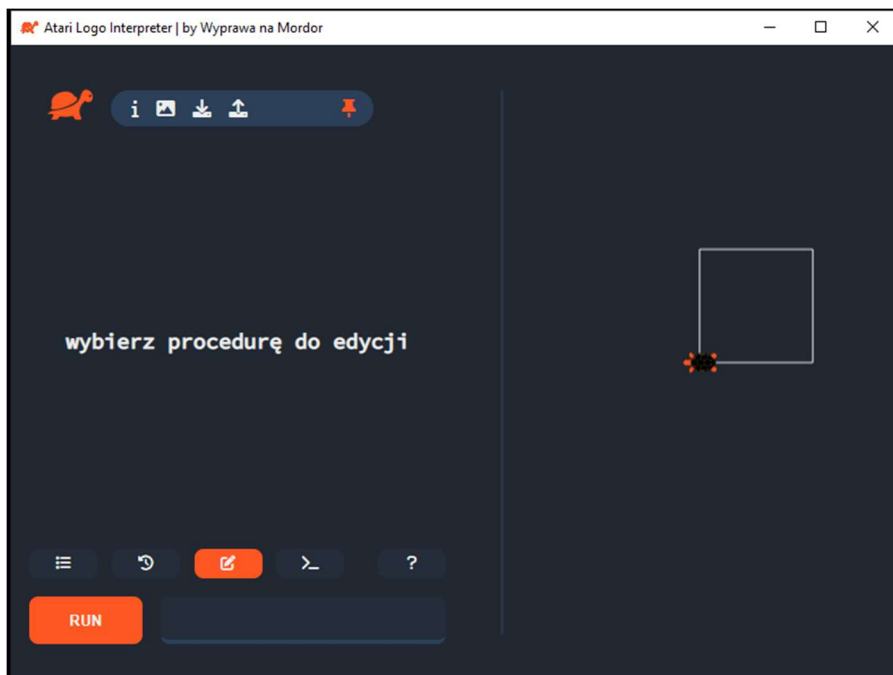
U góry znajduje się ikona „i”, przy której najechaniu wyświetli się menu.

Po najechaniu na „i” rozwija się menu, w którym znajdują się opcje:

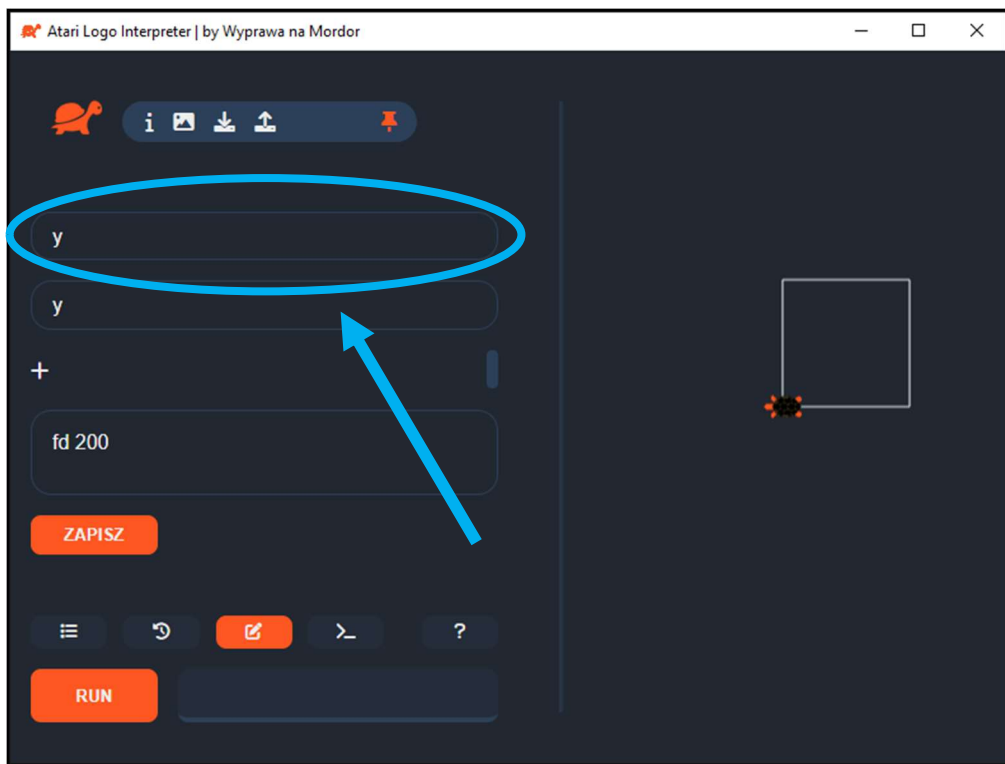
- Informacje o nas



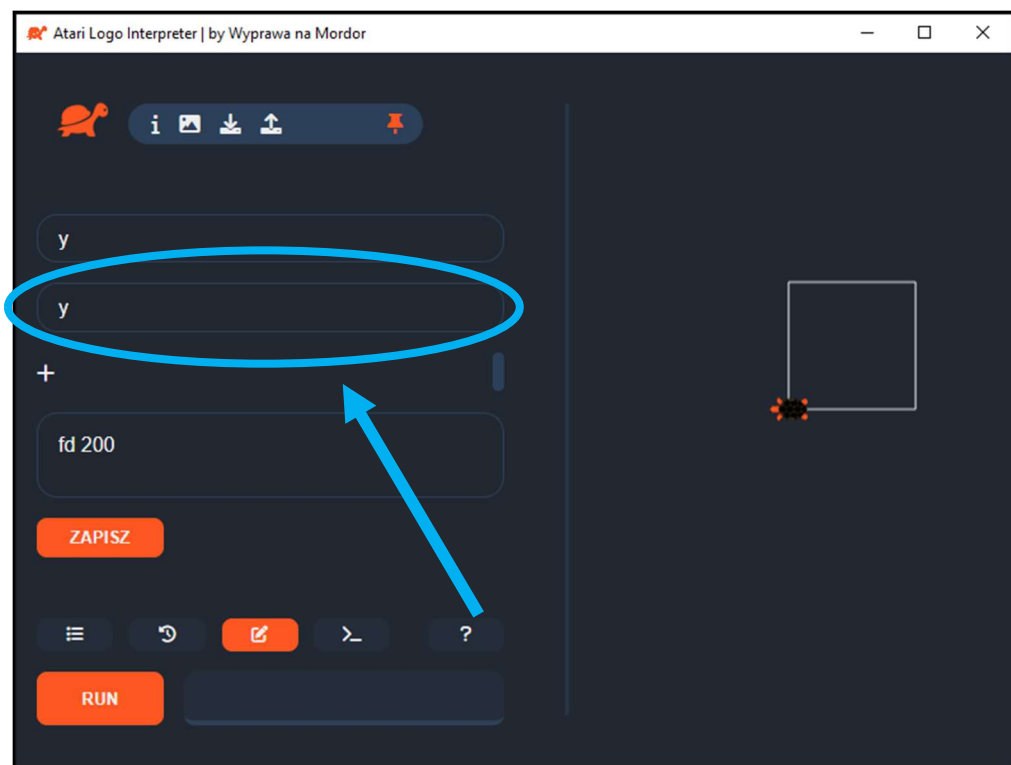
- Screenshot obszaru roboczego
- Zapis wszystkich zdefiniowanych procedur do pliku
- Wczytanie procedur z pliku
- Przypięcie menu, aby po zjechaniu myszki z menu, ono nie zniknęło



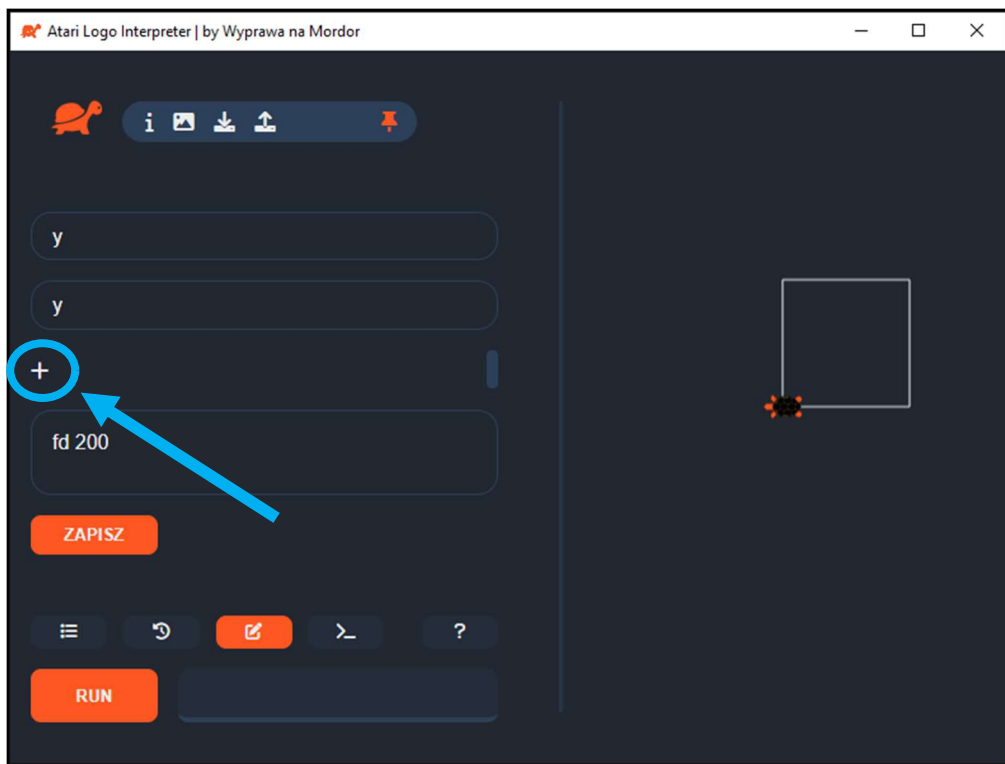
Następna zakładka odpowiada za edycję procedur, które zostały wpisane po słowie kluczowym ed.



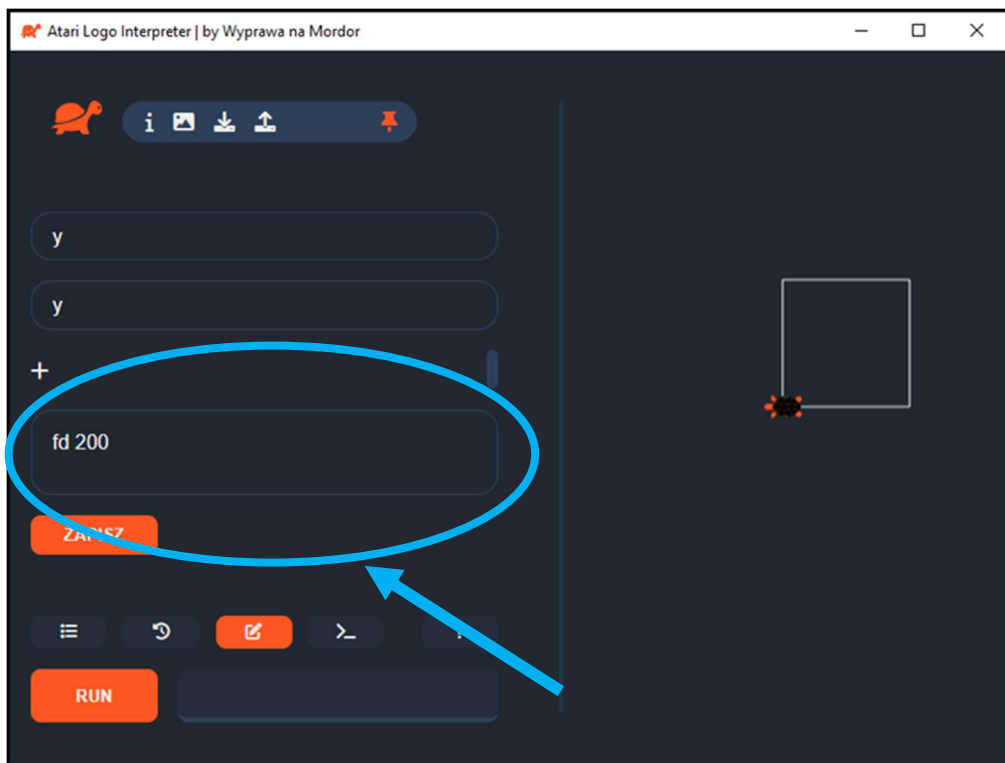
Pierwszą opcją do wybrania jest, którą procedurę edytować.
Pojawiają się tam ostatnio wpisane polecenia po „ed”.



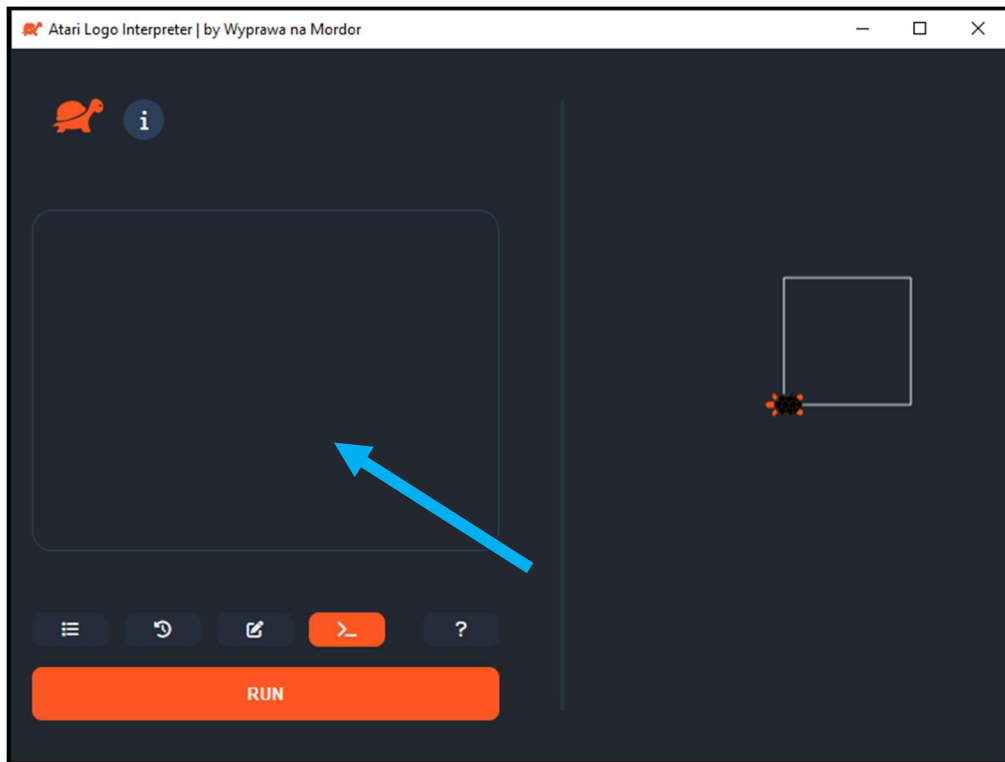
Następnie ustalamy nazwę dla procedury (można zostawić domyślną).



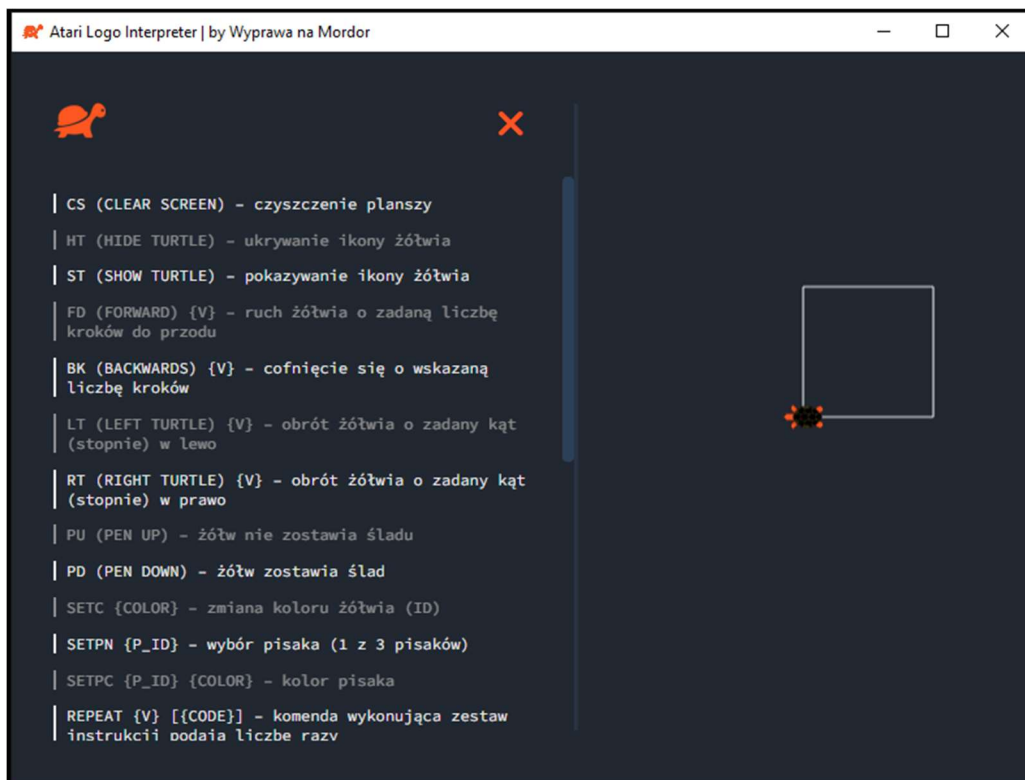
Teraz możemy ustalić, ile i jakich argumentów chcemy użyć.
Dodajemy za pomocą plusa, usuwamy klikając na krzyżyk.



Na koniec możemy, edytować lub napisać procedurę w podanym polu.



W kolejnej zakładce możemy wpisywać wieloliniowe polecenia.



W ostatniej zakładce znajduje się pomoc, w której dowiemy się o poleceniach i ich użyciu.