

# INSTALACJA DLA WINDOWS

## POTRZEBNE PROGRAMY

- Git → możemy go pobrać ze strony <https://git-scm.com/>. Potrzebna nam jest wersja dla systemu Windows (np. 10 64-bit. Instalator dla tej wersji znajdziemy pod tym linkiem <https://github.com/git-for-windows/git/releases/download/v2.35.1.windows.2/Git-2.35.1.2-64-bit.exe>. Jest to standardowy instalator, więc instalacja nie powinna sprawić większych problemów (instalujemy program z domyślnymi ustawieniami)
- Node.js → Aby go zainstalować wchodzimy na stronę <https://nodejs.org/en/>. Naszą instalkę możemy również pobrać z linku: <https://nodejs.org/dist/v16.14.0/node-v16.14.0-x64.msi>. Jest to standardowy instalator, więc instalacja nie powinna sprawić większych problemów (instalujemy program z domyślnymi ustawieniami)
- Następnie trzeba doinstalować potrzebne pakiety. By to zrobić używamy polecenia ***npm install***

## URUCHOMIENIE

- Przy użyciu komendy ***npm run start*** możemy uruchomić naszą aplikację na potrzeby deweloperskie
- Można też zbudować aplikację i uruchomić plik *.exe*. Wtedy używamy polecenia ***npm run make***. Gdy ten proces się ukończy, w folderze *out/atari-logo-interpreter-win32-x64* znajdziemy wszystkie potrzebne pliki i możemy uruchomić plik *atari-logo-interpreter.exe*