71013035 - Diseño del Software 2021

Centro Asociado de la UNED en Bizkaia Tutor: Aziz Mulud

> Martín Romera Sobrado Bilbao

Horas de estudio de los contenidos hasta la fecha: **85 horas**Horas de dedicación para realizar esta actividad: **20 horas**Número de actividades no evaluables realizadas: **22 actividades**20 de enero de 2021

1. Cuestiones

1.1. Fase de Inicio: Evaluación de los Casos de Uso

1.1.1. Casos de uso primarios

Represente en un diagrama UML de casos de uso, los casos de uso primarios (Elementary Business Process) más importantes, sus actores principales, los de apoyo y las interacciones correspondientes para el módulo SanGranja.

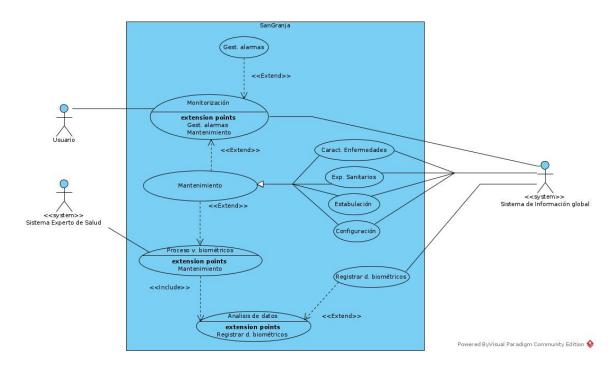


Figura 1: Diagrama de Casos de Uso primarios.

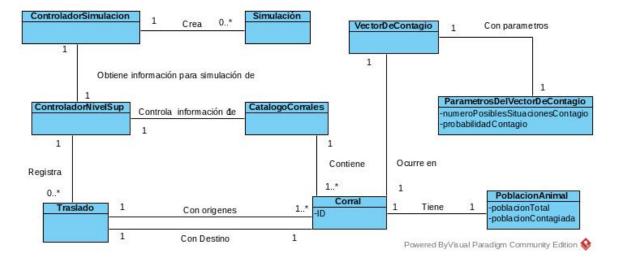
Con la siguiente descripción del caso de uso «SimularPropagaciónEnfermedad $_X$ », escribalo en un formato completo (se recomiendoa la variante "en dos columnas") y un estilo esencial (excluyendo los detalles técnicos de nivel bajo). Incluya tanto el flujo en el escenario principal de éxito como 2 extensiones o flujos alternativos que pudieran ser frecuentes:

Actor principal:	Usuario
Escenario príncipal de éxito	
Acción del actor	Responsabilidad del Sistema
1. El <i>Usuario</i> establece en qué <i>Corrales</i> desea ha-	2. El Sistema toma muestras de los datos biomé-
cer la observación.	tricos de cada Corral seleccionad
	3. El Sistema realiza los cálculos para estimar la
	previsión de la propagación de la enfermedad en
	los corrales para un día.
	El sistema repite el paso 3 para todos los días que
	haya establecido el usuario
	4. El Sistema presenta los resultados obtenidos de
	la iteración del paso 3 en forma de una relación
	bidimensional.
Escenario alternativo 1: El usuario interrumpe el proceso de cálculos	
Pasos 1, 2 y 3 se mantienen de la misma manera	
4. El <i>Usuario</i> decide interrumpir el proceso de	5. El Sistema realiza una petición de confirmación
cálculo.	al Usuario
6a El <i>Usuario</i> acepta la petición	7a El Sistema desecha los cálculos y vuelve al esta-
	do en el que se encontraba previo a la simulación.
6b El <i>Usuario</i> no acepta la petición	7b Sistema reanuda los cálculos y continua en el
	paso 3 del escenario principal.
Flujo alternativo 2: Alguno de los corrales no tiene animales enfermos	
Pasos 1 y 2 se mantienen de la misma manera	
	3. El Sistema detecta que hay un corral sin ani-
	males infectados
	4. El Sistema elimina ese corral para los cálculos
	de la simulación
	5. El Sistema reanuda los cálculos y continua en
	el paso 3 del escenario principal.

Cuadro 1: Caso de Uso «Simular Propagación
Enfermedad $_{\bf X} >$

1.2. Fase de Elaboración: Modelado Conceptual

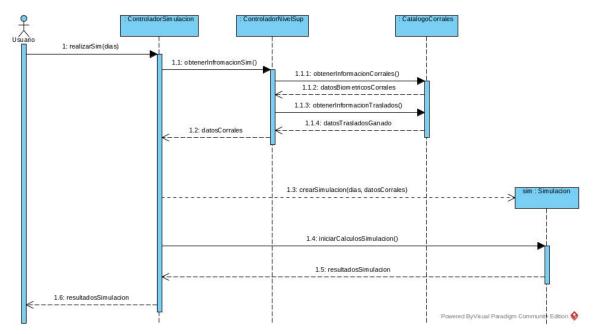
En relación con el caso de uso anterior, «SimularPropagaciónEnfermedad_X», construya un modelo de Dominio y representelo en notación UML. Represente los objetos conceptuales, las relaciones relevantes entre ellos, su cardinalidad y los atributos candidatos de los objetos.



1.3. Fase de Elaboración: Diseño Dinámico Detallado del caso de uso

1.3.1. Diagrama de interacción

Circunscrito al caso de uso que nos ocupa «SimularPropagaciónEnfermedad_X», construya un Diagrama de Interacción en UML. Represente el actor, sus eventos y el paso de mensajes entre cada instancia de las clases software que componen el sistema para este caso de uso.



1.3.2. Contrato de operación: ParamSim

A partir del Diagrama de Interacción presentado en la pregunta anterior, escriba y desarrolle el contrato de la operación 'ParamSim' que corresponde a la incialización del caso de uso (la creación e incialización de las instancias que se requieran en ese momento) y a la asignación de los valores requeridos para realizar los cálculos de la simulación.

Nombre	ParamSim	
Responsabilidades	Realizar una simulación sobre la propagación de una enfermedad que haya	
-	brotado en los corrales druante unos día determinados	
Referencias Curzadas	Caso de Uso: «SimularPropagaciónEnfermedad X»	
Notas	Para la evolución de la enfermedad de un día a otro se utilizará la siguiente	
	formula:	
	$\Delta N_{d+1} = pr \times E \times \left(1 - \frac{N_d}{P} \times N_d\right)$	
	Siendo E el promedio de encuentros un día, pr la probabilidad de contagio, P la población animal en un Corral, y N_d el número de animales infectados el día d .	
	En cuanto para calcular la importación de infectados del exterior de un corral utilizaremos la siguiente formula:	
	$IE_{d+1,i} = \sum_{j=1}^{j=n, j \neq i} T_{j,i} \times \frac{N_{d,j}}{P_j}$	
	Siendo $IE_{d+1,i}$ los infectados importados del exterio en el corral i el día $d+1$, T_j , i son los traslados del corral j a i N_d , j es el número de contagiados en el corral j el día d y P_j es la población animal del corral j .	
T	Los traslados deberán estar preprogramados.	
Excepciones	Si el proceso se ve interrumpido, no se mostrará ninguna información sobre	
Salida	la simulación que estaba en curso.	
Sanda	Muestra al usuario en forma de relación bidimensional la evolución de la enfermedad a lo largo de los días.	
Precondiciones	Las instancias del ControladorSimulacion, ControladorNivelSup y CatalogoCorrales deberán estar iniciadas en el sistema, además de que CatalogoCorrales deberá constar de al menos un Corral registrado, y todos los traslados que vayan a ocurrir en el lapso de tiempo de la simulación deberán haber sido registrados para obtener unos resultados útiles. Además el hardware desde el que el usuario inicia la simulación deberá tener acceso a la instancia ControladorSimulacion.	
Postcondiciones	El usuario podrá examinar los resultados de la simulación desde un hard- ware especifico para ello (como un terminal) que tenga acceso a la instancia ControladorSimulacion.	

1.4. Fase de Elaboración: Diseño Estático Detallado del caso de uso

Elabore un diagrama de clases para el caso de uso que se esrtá tratando «SimularPropagaciónEnfermedad_X» (DCD), centrado en la clase que va a implementar la responsabilidad más caracteristica del casos de uso, la que mejor defina la naturaleza de lo que se hace en él (ControlSim, Calculador, o como lo haya llamado en los diagramas precedentes). Represente los nombres de todos los atributos, asociaciones (con su navegabilidad) y los métodos (excepto 'setters' y 'getters' irrelevantes), tanto de esa clase como de las que estén directamente involucradas con ella en el funcionamiento del caso de uso.

