

# Ejercicios Propuestos Tema 3

Martín “n3m1dotsys” Romera Sobrado

24 de mayo de 2021

## 1. Ejercicio 1

*Calcular el coste del Algoritmo de Euclides*

```
public int mcd (int A, int B) {  
    if (B == 0) return A;  
    else return mcd(B, A % B);  
}
```

En el mejor de los casos B será 0 y la respuesta será inmediata, sin embargo si entra en el bucle de llamadas recursivas del `else` es más difícil analizar cuantas vueltas va a dar el algoritmo ya que la operación módulo (`%` en *Java*) puede dar un resultado entre 0 y  $B-1$ , según el valor de  $A$  en ese momento. Podemos analizar el peor caso del algoritmo que según el *teorema de Lamé* es tener como entrada dos números sucesivos de la *secuencia de Fibonacci*. Probemos como haría el algoritmo para la entrada `mcd(55,34)`:

10	<code>mcd(55,34)</code>	<code>= mcd(34,21)</code>
9	<code>mcd(34,21)</code>	<code>= mcd(21,13)</code>
8	<code>mcd(21,13)</code>	<code>= mcd(13,8 )</code>
7	<code>mcd(13,8 )</code>	<code>= mcd(8 ,5 )</code>
6	<code>mcd(8 ,5 )</code>	<code>= mcd(5 ,3 )</code>
5	<code>mcd(5 ,3 )</code>	<code>= mcd(3 ,2 )</code>
4	<code>mcd(3 ,2 )</code>	<code>= mcd(2 ,1 )</code>
3	<code>mcd(2 ,1 )</code>	<code>= mcd(1 ,1 )</code>
2	<code>mcd(1 ,1 )</code>	<code>= mcd(1 ,0 )</code>
1	<code>mcd(1 ,0 )</code>	<code>= 1</code>

Cuadro 1: Ejecución de `mcd(55,34)`

Vemos que recorre todas las posibles entradas de números sucesivos de la *secuencia de Fibonacci*, y que siendo este el peor caso teniendo en cuenta que incrementará una iteración cada vez que A (y B) lleguen al siguiente número de la secuencia, deducimos que el orden de ejecución será a la inversa de del orden de crecimiento de la *secuencia de Fibonacci*, que se encuentra en un orden logarítmico  $O(\log n)$ .

## 2. Ejercicio 2

Calcular el coste del algoritmo “multiplicación rusa”

```
public int multRusa(int A, int B:) {
    if (A == 1) return B;
    if (A % 2 != 0) return B + multRusa(A/2, B*2);
    else return multRusa(A/2, B*2);
}
```

Este método consiste en realizar la suma de los valores de B multiplicados por las potencias de 2 que componen a A. Por ejemplo, si tenemos que A es 42 y B es 50. La descomposición en base 2 de 42 sería

$$42 = 2^1 + 2^3 + 2^5 = 2 + 8 + 32$$

, de forma que con el método de multiplicación rusa sería:

$$42 * 50 = 2^1 \cdot 50 + 2^3 \cdot 50 + 2^5 \cdot 50 = 2 \cdot 50 + 8 \cdot 50 + 32 \cdot 50 = 2100$$

Cada producto representa una iteración en la que se cumplía alguno de los dos if-s. De todas formas también se itera cuando no se realizan sumas. Una representación más afín del algoritmo podría ser la siguiente tabla:

$2^0$	multRusa(42,50) =		multRusa(21,100)
$2^1$	multRusa(21,100) =	100 +	multRusa(10,200)
$2^2$	multRusa(10,200) =		multRusa(5 ,400)
$2^3$	multRusa(5 ,400) =	400 +	multRusa(2 ,800)
$2^4$	multRusa(2 ,800) =		multRusa(1,1600)
$2^5$	multRusa(1,1600) =	1600	<b>end</b>

Cuadro 2: Ejecución de multRusa(42,50)

Tiene que hacer tantas iteraciones como bits se necesitan para codificar A en base 2, es decir:

$$T(n) = \log_2(n) \in O(\log n)$$

### 3. Ejercicio 3

*Calcular el coste del algoritmo “potencia”:*

```
public int potencia(int B, int N) {  
    if (N == 0) return 1;  
    else return B * potencia(B, N-1);  
}
```

Cada recursión  $N$  se decrementa en 1 hasta llegar a 0, de forma que es sencillo ver que para  $N = n$  el tiempo de ejecución es:

$$T(n) = n + 1 \in O(n)$$

### 4. Ejercicio 4

*Calcular el coste del algoritmo “potencia optimizada”:*

```
public int potencia2(int B, int N) {  
    if (N == 0) return 1;  
    int rec = potencia2(B, N/2);  
    if (N%2 == 0) return rec*rec;  
    else return B * rec * rec;  
}
```

Este algoritmo en vez de reducir en 1 el valor de  $N$  se va reduciendo por la mitad, de forma que el tiempo de ejecución para un parametro  $N$  con valor  $n$  será:

$$T(n) = \log_2(n) + 1 \in O(\log n)$$

### 5. Ejercicio 5

*Calcular el coste de invertir un número:*

```
public int invertir(int n) return invertirAux(0,n);  
public int invertirAux(int ac, n) {  
    if (n == 0) return ac;  
    return invertirAux(ac * 10 + (n % 10), n/10);  
}
```

De forma similar algunos de los algoritmos que hemos analizado hasta ahora, parametro que controla el número de recursiones que hay que realizar es  $n$  el que se divide entre 10 cada llamada recursiva, de forma que el tiempo de ejecución es:

$$T(n) = \log_{10}(n) + 1 \in O(\log n)$$