


Cas d'étude

 Rendu e https://docs.google.com/spreadsheets/d/1_ITLWltxnnHHPv2QZki1Y2uojlVsysU_UexKxXI6exU/edit?usp=drivesdk
x0

Dev une nouvelle version de Amazon prime music

Dépasser au Deezer

Délais 12mois

Budget à définir

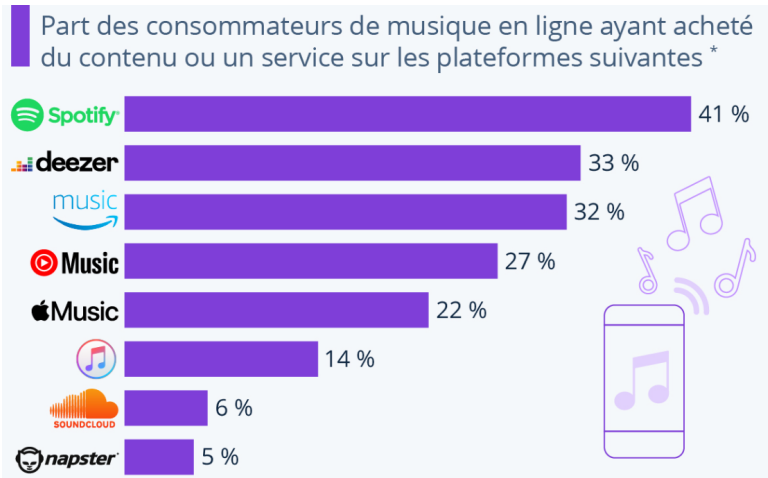
Intro :

Contexte :

Amazon Prime Music anciennement **Amazon MP3** est une plateforme de streaming de musique et un magasin de musique en ligne exploité par Amazon (est une entreprise de commerce en ligne américaine basée à Seattle). Elle possède de nombreux concurrents sur le marché des plateformes de streaming de musique tel que **Spotify**, **Apple Music**, **YouTube Music etc...**

Analyse du marché :

À l'échelle mondiale, le marché du streaming musical a connu une croissance très dynamique. En 10 ans, entre 2011 et 2021, le chiffre d'affaires a été multiplié par 28, il a connu une croissance de 24% entre 2020 et 2021. En France, le streaming possède une croissance de 303% entre 2014 et 2021, sans avoir été réellement impacté par la crise sanitaire.



Les parties prenantes du projets :

- Chef de projet (Product Owner) accompagné par un membre chargé de communication et un “directeur artistique” chargé de veiller sur les bonne pratiques design etc...
- Equipe de développement et UX/UI designer
- Un panel d'utilisateur
- Un membre de Amazon Prime music chargé du bon déroulement du projet et de la validation finale

Ressources :

- Les ressources humaines cité au dessus
- Ressources techniques

Objectifs et enjeux :

L'objectif est de développer une nouvelle version de Amazon prime sur 12 mois et essayer ainsi de dépasser Deezer sur le marché des plateformes de streaming musicales

Développer une nouvelle version de Amazon prime music permettrait à Amazon de s'imposer et de concurrencer encore plus sur le marché des plateformes de streaming de musique. L'ajout de certaines fonctionnalités et répondre aux besoins des utilisateurs permettrait de prendre un avantage par rapports aux actuels concurrents et de le rendre plus attractifs

Contraintes :

Temps : Le projet de développements de Amazon Prime Music doit se dérouler sur 12 mois

Budget : à définir

Ressources :

- Ressources Humaines (équipe citée juste au dessus)
- Ressources techniques (documentations etc...)

Les dépendances du projet :

- Librairie de musique
- un panel d'utilisateur à disposition

Les contraintes du projet :

- Continuité du service
- Type d'interface ? Application, plateforme web, Application web?
- Choix du langage de développement

- Accès à la base de donnée
- Fournir des documentations techniques
- Energétique : ne pas rendre l'application énergivore
- législation / droit

Exigences fonctionnelles :

Exigences :

Exigences fonctionnelles :

Fonctionnalités :

- Possibilité de se créer un compte (artiste, utilisateur classique)
- Pouvoir upload du contenus (pour les artistes)
- Les fonctionnalités de bases des plateformes musicales (Like, créer des playlists)
- Mettre en place une playlist flow
- Pouvoir écouter de la musique en groupe
- Mettre en place des catégories de musique, d'artistes etc...
- Mise en place d'un Shazam (reconnaissance d'une musique)
- Proposition/disponibilité des musiques en fonction de leur localisation

Interface :

- une interface admin/gestion pour Amazon Prime Music
- une interface pour les artistes
- une interface pour les utilisateurs classique

-

Performance :

- L'application ne doit pas être énergivore
- L'application doit pouvoir tourner en arrière plan
- L'application doit prendre en charge un système de géolocalisation

Exigences non-fonctionnelles :

- Sécurisations des données sensibles (utilisateurs, techniques etc..)
- Accessibilité maximale pour les personnes en difficultés (malvoyants, daltoniens etc...)
-