1. Прототип это демонстрация переходов, анимаций интерфейса
2. Нажать на название файла и выбрать категорию version history, откроется история версий изменений
3. Графический дизайн, Прототипирование
4. Файлы, Курсор, Фрейм, Перо
5. (6 вариант) Выбрать объект, нажать на плюсик и переместить стрелку на нужный фрейм\группу, настроить анимацию. Либо выбрав объект, нажать на вкладку прототип, добавить итеракцию по клику и выбрать нужный фрейм\группу.

[FIGMA](https://www.figma.com/file/j9LmjDfoAFAaFD3cxKbiLn/kontrl?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=7UuOWt8LHqp0CWUf-1)