

Project 2501	18:30	00:30	Day: 3	Track: Science	de	
Chef: 2433	Lindworm: 5463	Emergency: 112	Security: 110	Heaven: 1023	Speakers Desk: 1020	Info Desk: 1111
Translation (check if available): 8011		Technical Coordinator: 1611				

Title: **Vom Bordstein bis zu Bergeshhn**

Subtitle: Computer haben Gefhle - Wir helfen ihnen diese auszudrcken.

Speaker: **KARN, Maximilian Ilse**

**Short:** Fernab von Theorien zu Killerrobotern und der Privatsphrendebatte, die dem Machine Learning 2.0 seit den 2010ern anhangt, schaffen wir knstlerische Intelligenz - Einen Algorithmus, der Gedichte generiert. Basierend auf einer Technik, die die Funktionsweise des menschlichen Gehirns grundlegend nachahmt, lehren wir einer Maschine zu reimen wie Goethe und Schiller oder KIZ und Sido. Dieselbe Technik und deren Weiterentwicklung lassen sich seit 2012 Google und Facebook einiges kosten. Die Rede ist vom Deep Learning. Als Enthusiasten in diesem Bereich mchten wir zeigen, was man mit Deep Learning alles tun kann auer Gesichter erschreckend gut zu erkennen. Zudem wollen wir die Zuschauer anregen ber Mensch und Maschine und deren Bewusstsein und Interaktion zu philosophieren. Wenn das Experiment gelingt verschwimmen die Grenzen der Protagonisten. Zuschauer knnen live Gedichte mit eigenem Input vom Algorithmus generieren lassen.