Programação Orientada a Objetos com PHP

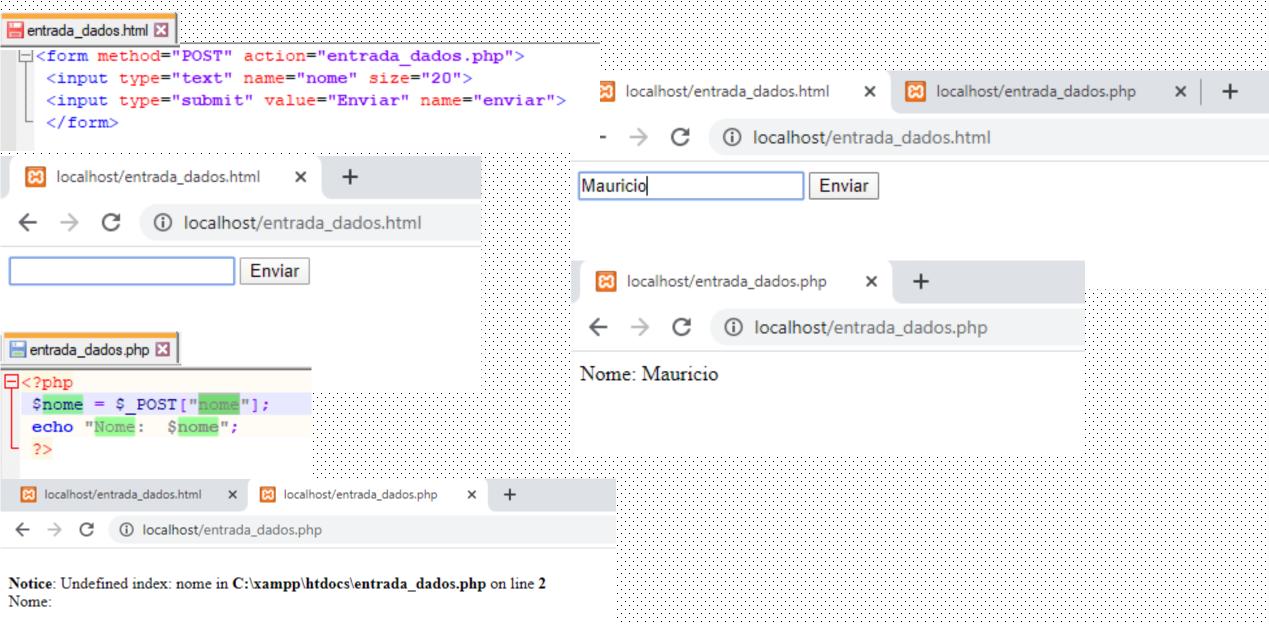
HTML + PHP

prof^o Mauricio Conceição Mario

Entrada de Dados com HTML

- O PHP possui dois arranjos superglobais que podem ser acessados para obter dados enviados por usuários:
- \$_POST → envio de dados por formulário;
- $\$_GET \rightarrow$ envio de dados por url, exemplo:
- http://localhost/aplicação.php?variável=xx

Códigos fonte e navegador → execução do navegador



(Niederauer, 2013)

Exemplo de Abstração → *Quarto Ciclo de SI*: classe

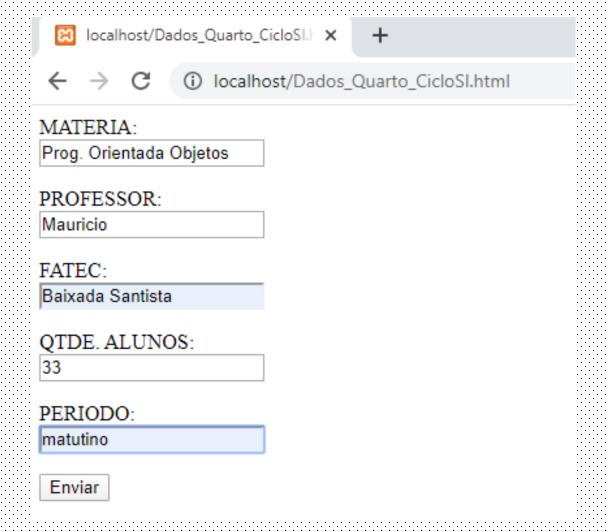
```
-<?php</pre>
class Quarto CicloSI
   //atributos
    private $matéria;
    private $professor;
    private $Fatec;
    private $quantidade alunos;
    private $periodo;
    /*métodos para inserir e retornar
    valores dos atributos: set() e get() */
    public function set matéria($matéria)
         $this->matéria = $matéria;
    public function get matéria()
         return $this->matéria;
    public function set professor($professor)
         $this->professor = $professor;
    public function get professor()
         return $this->professor;
```

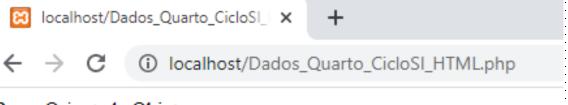
```
public function set Fatec($Fatec)
    Sthis->Fatec = SFatec:
public function get Fatec()
    return $this->Fatec;
public function set quantidade alunos($quantidade alunos)
    $this->quantidade alunos = $quantidade alunos;
public function get quantidade alunos()
    return $this->quantidade alunos;
public function set período($período)
    $this->periodo = $periodo;
public function get período()
    return $this->período;
```

Aplicação HTML de entrada de dados e aplicação PHP de acesso à classe da abstração.

```
🔚 Dados_Quarto_CicloSI.html 🔀
                                                                  □ Dados_Quarto_CicloSI_HTML.php
                                                                 -<?php</pre>
=<form method="POST" action="Dados Quarto CicloSI HTML.php">
                                                                   //insere a classe
   MATERIA:<br />
                                                                   include once 'Quarto CicloSI.class.php';
   <input type="text" name="matéria" size="20">
  <q\>
                                                                  /*criação de ojeto ou variável de instância
  PROFESSOR:<br />
                                                                   do tipo da classe: "SI"*/
   <input type="text" name="professor" size="20">
                                                                   $SI = new Quarto CicloSI;
   FATEC:<br />
                                                                   //atribuição de valores aos atributos
   <input type="text" name="Fatec" size="20">
                                                                   $SI->set matéria($ POST["matéria"]);
   $SI->set professor($ POST["professor"]);
   QTDE. ALUNOS:<br />
                                                                   $SI->set Fatec($ POST["Fatec"]);
   <input type="text" name="quantidade alunos" size="20">
                                                                   $SI->set quantidade alunos($ POST["quantidade alunos"]);
                                                                   $SI->set período($ POST["período"]);
   PERIODO:<br />
                                                                   //retorno dos valores
   <input type="text" name="periodo" size="20">
                                                                   echo nl2br($SI->get matéria()."\n");
  <q\>
                                                                   echo nl2br($SI->get professor()."\n");
   <input type="submit" value="Enviar" name="enviar">
                                                                   echo nl2br($SI->get Fatec()."\n");
   </form>
                                                                   echo nl2br($SI->get quantidade alunos()."\n");
                                                                   echo nl2br($SI->get período()."\n");
```

Execução no navegador.





Prog. Orientada Objetos Mauricio Baixada Santista 33 matutino Exercício 9: Considerar a abstração de um automóvel, com os atributos:

- marca;
- cor;
- modelo;
- preço.

Utilizar o padrão de encapsulamento de Orientação a Objetos, ou seja, métodos públicos e atributos privados.

Construir aplicação para que os valores dos atributos possam ser inseridos através de um arquivo HTML, utilizando métodos set(), e retornados através do navegador com métodos get().

Referências Bibliograficas

- php Programando com Orientação a Objetos
 Pablo Dall'Oglio - editora Novatec – 2014

Web Interativa com Ajax e PHP
 Juliano Niederauer – editora Novatec -2013

Desenvolvimento web com PHP e MySQL
 Evaldo Junior Bento – editora Casa do Código - 2018