1.Kỹ thuật Backtracking nhanh hơn Brute-Force

**True**

2.Bài toán đặt n quân hậu trên bàn cờ sao cho 2 quân hậu bất kỳ không tấn công lẫn nhau được gọi là ?

**n-queen problem (đúng)**

**eight queens puzzle**

**four queens puzzle**

**1-queen problem**

3 Đâu là phát biểu đúng về kỹ thuật Backtracking ?

**Luôn tìm ra lời giải tối ưu cho bài toán**

**Có thể tìm ra nhiều lời giải cho bài toán (đúng)**

**Chỉ có thể tìm ra 1 lời giải cho bài toán**

**Không thể tìm được lời giải toán ưu cho bài toán**

4 Có thể dùng quay lui để tìm chu trình hamilton trong 1 đồ thị cho trước hay không ? True

5 Thuật toán minimax ứng dụng kỹ thuật backtracking? True

6 Quay lui là 1 nhánh nhỏ của vét cạn ? True

Thuật toán DFS áp dụng trên đồ thị có E cạnh, V đỉnh được lưu trữ dạng danh sách kề có độ phức tạp về thời gian là ?

**O(V + E) (đúng)**

**O(V \* E)**

**O(V \* log(E))**

**O(E)**

7.Độ phức tạp thời gian và không gian của N-Queen lần lượt bao nhiêu ?

**O(N!) và O(1) (đúng)**

**O(N!) và O(N)**

**O(1) và O(N!)**

**O(N^2) và O(N)**