File System (Interface) - Ch. 10

SISTIM OPERASI (Operating System) IKI-20230 Johny Moningka (moningka@cs.ui.ac.id)

> Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia Semester 2000/2001

File-System Interface

- Review (Bab 2): Storage Structure
- File Concept
- Access :Methods
- Directory Structure
- Protection
- Management File System

File System Interface

- Untuk kenyamanan user
 - OS menyediakan sudut pandang lojik yang sama bagi semua media (jenis storage):
 - · Segi akses (read dan write) ke storage
 - Logical address: cara mengambil dan menyimpan data.
 - Interface: standard interaksi dan manipulasi informasi untuk "unit unit storage" yang berbeda.
 - Penulisan program: menyediakan standard operasi (system call, library) untuk melakukan akses ke isi file
 - · Sekumpulan bit, byte, record, atau file.
 - Sederhana sampai "complex structure" (seperti index file, data base dll.)

File System JM-2000/v1.1/3

File Structure

- Tidak diperlukan: sekumpulan bytes yang menempati lokasi yang "contiguous" pada storage.
- Simple record structure
 - Lines: sebaris teks, dengan terminasi tanda akhir baris: "newline".
 - Karakteristik: pada saat manipulasi perlu melacak tanda akhir baris.
 - Fixed length: logical terbagi dalam record yang panjang tetap.
 - Panjang data seragam: tidak ada overhead untuk mengambil data.
 - · Kemungkinan space terbuang percuma.
 - Variable length: secara logical terbagi sesuai dengan banyaknya data.
 - Panjang tidak seragam: perlu prosesing dan penyimpanan informasi panjang "record".
 - Efisien penggunaan space.
- Complex Structures: formatted document, indexing dll.
- Q: bagaimana OS menyimpan informasi tersebut.

File Attributes

Nama:

Identifikasi untuk user, dalam bentuk teks (human-readable form).

Tipe:

- Diperlukan untuk sistim yang mendukung berbagai jenis/isi file.
- Informasi ini dapat digunakan oleh user/program untuk manipulasi isi file.

Lokasi:

 Pointer ke lokasi (fisik) dari file pada device (dalam bentuk posisi dari awal, atau nomor blok)

Size

Besarnya isi file (misalkan dalam satuan bytes).

File System JM-2000/v1.1/5

File Attributes (2)

Proteksi

- Mengendalikan siapa saja yang dapat membaca, menulis (update), menghapus, execute dll. –
- Proteksi penting untuk multiuser system.

■ Time, date, and user identification

- Monitor dan informasi lain dari file.
- File attributes: umumnya disimpan pada suatu direktori (file khusus) yang dikenal oleh OS.

Review: Disk

- Faktor yang mempengaruhi waktu akses (latency) dari disk:
 - Seek
 - Rotation
 - Transfer

File System JM -2000/v1.1/7

Review: Disk (latency)

- Seek: gerak disk arm ke track yang tepat
 - best case: 0ms (on track)
 - worst: ~30-50ms (sepanjang disk)
 - average: 10-20ms, 1/3 worst case
- Rotational delay: menunggu sector tepat berputar di bawah head
 - best: 0ms (di atas sector)
 - worst: ~10ms (satu rotasi)
 - average: ~5ms (1/2 worst case)
- Transfer bandwidth: kirim data satu sector ke controller.
- Total disk access: Seek + rotation + transfer time
 - Read a single sector: 10ms + 5ms + 50us ~= 16ms

Review: Disk - big slooowwww

DISK

- Minimal transfer: sector
- Write = sector
- Random akses: 10ms
 - worst case: 30 ms
- Sequential access: 20MB/s
- Cost: \$ 0.004 per MB ('2001 PC M-2)

Memory

- (umumnya) bytes
- byte, word
- 100 ns
 - rata-rata
- 200-1000MB/s
- \$ 0.35 per MB

File System JM -2000/v1.1/9

Review: OS & File Systems

- OS => file system sebagai interface dengan tempat penyimpanan tetap (storage)
- Realitas fisik (hardware):
 - Penyimpanan dalam bentuk blok data (sektor dari disk).
 - Identifikasi dengan nomor track, sector dan silinder.
 - Tidak ada proteksi/perlindungan akses.
- File system:
 - Akses dalam urutan arus (alamat) byte.
 - Nama file dapat diberikan pada sekumpulan data.
 - Proteksi milik (privacy) dan akses.

Review: File system

- Bentuk isi file:
 - Tidak terstruktur.
 - Kumpulan data dengan panjang variabel:
 - Baris (Text line).
 - Record variable length.
 - Kumpulan data dengan panjang tetap:
 - Record fixed length
- Atribut untuk file (karakteristik)
 - Nama
 - Panjang file
 - Time stamp
 - DII.

File System JM -2000/v1.1/11

Files: named bytes on disk

- File abstraction:
 - user's view: nama dalam sekumpulan urutan bytes



- File system view: kumpulan blok (cluster) data
- Terjemahkan nama & offset ke disc blok

offset:int disk addr:int

Review: File system

- User (programmer) view:
 - Kumpulan bytes (tidak ada struktur, mis. UNIX).
 - Kumpulan records (IBM, RMS VMS).
 - Kumpulan tables/index/objects (dabase, multimedia).
 - Operasi dan manipulasi file.
- OS (system) view:
 - Kumpulan blok data (logical unit transfer dari/ke I/O storage): tipikal ukuran blok 4 Kbytes.
 - Kumpulan header file, pointer ke blok data (sector) pertama dari file etc.
 - Interface operasi dan manipulasi file: system call, data structure (table open file, etc).

File System JM -2000/v1.1/13

File Operation

- Create file:
 - (1) menemukan free space;
 - (2) entry baru dibuat dalam tabel direktori yang mencatat nama dan lokasi; (3) ukuran yang diinisialisasi 0
- Write file:
 - (1) OS melihat ke direktori untuk mencari lokasinya dalam disk;
 - (2) melakukan transfer dari memori ke lokasi dalam disk (suatu pointer digunakan sebagai penunjuk lokasi penulisan berikutnya);
 - (3) entry dalam direktori di update
- Read file:
 - OS melakukan hal yang sama dengan penulisan file kecuali operasinya membaca dari lokasi dalam disk ke dalam memori

File Operation (2)

- Reposition dalam file (seek):
 - (1) OS melihat ke direktori untuk mencari entry yang dimaksud, (2) pointer di set dengan harga (lokasi) tertentu yang diberikan
- Delete file:
 - (1) OS melihat ke direktori mencari entry dengan nama yang dimaksud; (2) kemudian membebaskan space yang teralokasi; (3) serta menghapus entry tsb
- Truncate file:
 - Sama dengan menghapus file kecuali entry tidak dihapuskan tapi ukuran file diisi 0; (2) free space tsb.

File System JM -2000/v1.1/15

Others file operation:

- Operasi-operasi lain pada dasarnya dilakukan dengan kombinasi operasi-operasi dasar tadi, contoh:
 - Append file, Rename file
 - Get atribut file: mengambil informasi tertentu pada direktori file.
 - Set atribut file: mengubah atribut file pada direktori file.
- Operasi low level (tergantung OS):
 - open (F_i) search the directory structure on disk for entry F_i , and move the content of entry to memory.
 - close (F_i) move the content of entry F_i in memory to directory structure on disk.

Example: Unix fopen

```
fd = open(const char *path, int oflag, /* mode_t mode
   */...);
```

- Membuat hubungan antara "file descriptor" dengan suatu file:
 - Return value merupakan nilai file descriptor untuk file tersebut (bilangan integer).
 - path: berisi string nama file (direktori/file).
 - oflag: flag untuk status open file
 - O_RDONLY Open for reading only.
 - O_WRONLY Open for writing only.
 - O_RDWR Open for reading and writing.
 - O_APPEND If set, the file offset is set to the end of the file prior to each write.
 - O_CREAT Creat file and set user id file to the process user id. ... dst.
- Operasi selanjutnya: int read(fd, buffer, 128);

File System JM -2000/v1.1/17

Open: File Table

- OS memelihara suatu tabel mencatat sejumlah informasi file-file yang open:
 - Dikaitkan dengan file descriptor, nilai integer yang menunjuk ke tabel (file handler).
 - Informasi file (atribut) diambil dari direktori dan disalin ke tabel.
 - File pointer: offset pada file yang akan diakses, offset default 0, awal dari isi file.
 - File open count: berapa banyak yang meng-open file tsb

Access method (1)

- Sequential Access
 - Akses dilakukan secara berurut berdasarkan "logical urutan byte" dari file.
 - Akses searah sehingga perlu "rewind" jika ingin mengakses data sebelumnya.
 - Sequential Access

```
read next
write next
reset (rewind)
read # of records.(no. read after last write).
```

File System JM -2000/v1.1/19

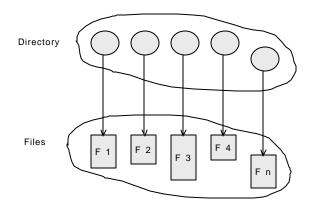
Access method (2)

- Direct Access (random access)
 - Akses dilakukan bisa pada posisi mana saja dalam file
 - Direct Access

```
read n
write n
position to n (dikenal istilah: seek)
read next
write next
rewrite n
n = relative block number
```

Directory Structure

Directory: kumpulan "nodes" (entry) informasi untuk semua files yang berada pada direktori tersebut.



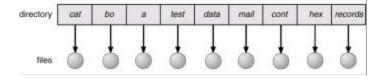
File System JM - 2000 / v1.1 / 21

Information in a Directory

- Name
- Type
- Address (lokasi blok)
- Current length
- Maximum length
- Date last accessed
- Date last updated
- Owner ID (user ID)
- Protection information

Single-Level Directory

A single directory for all users.

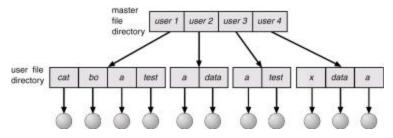


- Naming problem: file dengan nama sama?
- Grouping problem: kumpulan file untuk user/aplikasi tertentu?.

File System JM -2000/v1.1/23

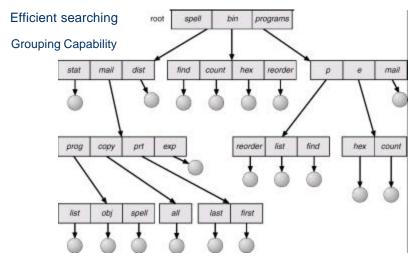
Multi-Level Directory (Tree)

Separate directory for each user.



- Path name: pencarian file dari root
- Nama file dapat sama pada direktori (user) berbeda

Tree-Structured Directories



File System JM -2000/v1.1/25

Example: UNIX

```
a caplin% ls foodir
a out* catdir.txt foonext/ main.c
subdir/ test.c

caplin% od -c foodir

0000000 \0 023 013 002 \0 \f \0 001 . \0 \0 \0 \0 \0 \0 001

0000020 \0 \f \0 002 . . \0 \0 \0 023 ) \t \0 020 \0 006

0000040 s u b d i r \0 \0 \0 023 013 016 \0 020 \0 007

0000060 f o o n e x t \0 \0 023 013 016 \0 020 \0 006

0000100 t e s t . c \0 \0 \0 023 013 9 \0 020 \0 005
.....
```

Protection

- File owner/creator should be able to control:
 - what can be done
 - by whom
- Types of access
 - Read
 - Write
 - Execute
 - Append
 - Delete
 - List

File System JM -2000/v1.1/27

UNIX: protection

- Mode of access: read, write, execute
- Three classes of users

a) owner access 7 \Rightarrow 111 RWX b) groups access 6 \Rightarrow 110 RWX c) public access 1 \Rightarrow 001

■ Mode (protection) file tersebut: 761 => atribut dari file.