#### Diese Kopfleiste bitte unbedingt ausfüllen! Familienname, Vorname (bitte durch eine Leerspalte trennen) Bereich Berufsnummer **IHK-Nummer** Prüflingsnummer Termin: Mittwoch, 28. November 2018 Sp. 10-14



# Abschlussprüfung Winter 2018/19 1196

Ganzheitliche Aufgabe I Fachqualifikationen

Fachinformatiker **Fachinformatikerin** Anwendungsentwicklung

5 Handlungsschritte 90 Minuten Prüfungszeit 100 Punkte

# Bearbeitungshinweise

Der vorliegende Aufgabensatz besteht aus insgesamt 5 Handlungsschritten zu ie 25 Punkten

In der Prüfung zu bearbeiten sind 4 Handlungsschritte, die vom Prüfungsteilnehmer frei gewählt werden können.

Der nicht bearbeitete Handlungsschritt ist durch Streichung des Aufgabentextes im Aufgabensatz und unten mit dem Vermerk "Nicht bearbeiteter Handlungsschritt: Nr. " an Stelle einer Lösungsniederschrift deutlich zu kennzeichnen. Erfolgt eine solche Kennzeichnung nicht oder nicht eindeutig, gilt der 5. Handlungsschritt als nicht bear-

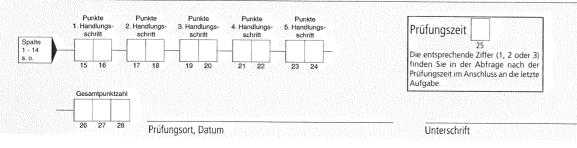
- Füllen Sie zuerst die Kopfzeile aus. Tragen Sie Ihren Familiennamen, Ihren Vornamen und Ihre Prüflings-Nr. in die oben stehenden Felder ein
- 3. Lesen Sie bitte den Text der Aufgaben ganz durch, bevor Sie mit der Bearbeitung be-
- 4. Halten Sie sich bei der Bearbeitung der Aufgaben genau an die Vorgaben der Aufgabenstellung zum Umfang der Lösung. Wenn z. B. vier Angaben gefordert werden und Sie sechs Angaben anführen, werden nur die ersten vier Angaben bewertet.
- 5. Tragen Sie die frei zu formulierenden Antworten dieser offenen Aufgabenstellungen in die dafür It. Aufgabenstellung vorgesehenen Bereiche (Lösungszeilen, Formulare, Tabellen u. a.) des Arbeitsbogens ein.
- Sofern nicht ausdrücklich ein Brief oder eine Formulierung in ganzen Sätzen gefordert werden, ist eine stichwortartige Beantwortung zulässig
- Verwenden Sie nur einen Kugelschreiber und schreiben Sie deutlich und gut lesbar. Ein nicht eindeutig zuzuordnendes oder unleserliches Ergebnis wird als falsch gewertet.
- Zur Lösung der Rechenaufgaben darf ein nicht programmierter, netzunabhängiger Taschenrechner ohne Kommunikationsmöglichkeit mit Dritten verwendet werden
- Wenn Sie ein gerundetes Ergebnis eintragen und damit weiterrechnen müssen, rechnen Sie (auch im Taschenrechner) nur mit diesem gerundeten Ergebnis weiter.
- 10. Für Nebenrechnungen/Hilfsaufzeichnungen können Sie das im Aufgabensatz enthaltene Konzeptpapier verwenden. Dieses muss vor Bearbeitung der Aufgaben herausgetrennt werden. Bewertet werden jedoch nur Ihre Eintragungen im Aufgabensatz.

Nicht bearbeiteter Handlungsschritt ist Nr.

## Wird vom Korrektor ausgefüllt!

Bewertung

Für die Bewertung gilt die Vorgabe der Punkte in den Lösungshinweisen. Für den abgewählten Handlungsschritt ist anstatt der Punktzahl die Buchstabenkombination "AA" in die Kästchen einzutragen.



Gemeinsame Prüfungsaufgaben der Industrie- und Handelskammern. Dieser Aufgabensatz wurde von einem überregionalen Ausschuss, der entsprechend § 40 Berufsbildungsgesetz zusammengesetzt ist, beschlossen.

#### Korrekturrand

# Die Handlungsschritte 1 bis 5 beziehen sich auf die folgende Ausgangssituation:

Sie sind Mitarbeiterin/Mitarbeiter der Eprog GmbH, Bstadt.

Die Eprog GmbH ist ein Softwarehaus.

Die Eprog GmbH wurde von der StreamQueen GmbH, einem Anbieter für Streamingdienste, mit verschiedenen Entwicklungen beauftragt.

Sie arbeiten in diesem Projekt mit.

Sie sollen vier der folgenden fünf Handlungsschritte bearbeiten:

- 1. Das Projekt "StreamQueen GmbH" planen
- 2. Bei der objektorientierten Modellierung der Smartphone-Anwendung für Filmanzeigen mitwirken
- 3. Die Methode zur Generierung eines Abrufcodes entwickeln
- 4. Die Fakturierungsdatenbank modellieren
- 5. SQL-Abfragen zur Anpassung und Auswertung der Filmverwaltungsdatenbank erstellen

# 1. Handlungsschritt (25 Punkte)

Die Eprog GmbH plant das Projekt für die StreamQueen GmbH.

- a) Sie sollen das Projekt "StreamQueen GmbH" zeitlich planen.
  - aa) Erstellen Sie anhand der folgenden Vorgangsliste den Netzplan und kennzeichnen Sie den kritischen Pfad.

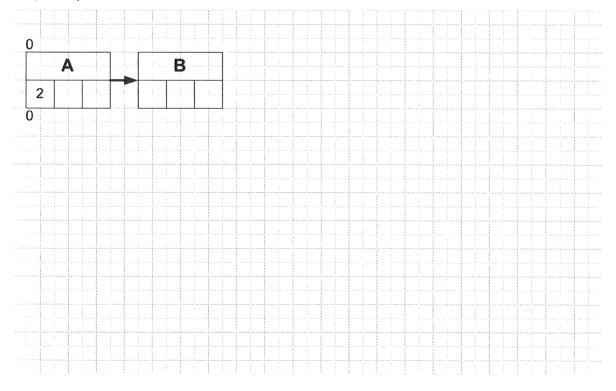
14 Punkte

Vorgangsliste			
Vorgang	Tage	Nachfolger	
Α	2	В	
В	4	C, D	
С	6	F	
D	3	E	
E	2	F	
F	3	_	

FAZ		FEZ
Vorgang		
Dauer	GP	FP
SAZ		SEZ

Vorgang	Vorgangs-ID (A, B, C)
Dauer	Dauer in Arbeitstagen
FAZ	Frühester Anfangszeitpunkt
FEZ	Frühester Endzeitpunkt
SAZ	Spätester Anfangszeitpunkt
SEZ	Spätester Endzeitpunkt
GP	Gesamtpuffer,
Gr	GP = SAZ – FAZ oder GP = SEZ – FEZ
FP	Freier Puffer,
I F	FP = FAZ des Nachfolgers – FEZ des Vorgangs

Netzplan, Projekt "StreamQueen GmbH"



ab) Am 29.03.2019 soll das Projekt "StreamQueen GmbH" abgeschlossen werden (letzter Arbeitstag). Korrekturrand Ermitteln Sie in folgendem GANTT-Diagramm das Datum, an dem mit dem Projekt demnach spätestens begonnen werden muss. 4 Punkte Hinweis: - Tragen Sie nur die Vorgänge, die auf dem kritischen Pfad liegen, in das GANTT-Diagramm ein. Markieren Sie für jeden Vorgang die entsprechenden Arbeitstage mit X. - Samstags und sonntags wird nicht gearbeitet. GANTT-Diagramm zum Projekt "StreamQueen GmbH" Erster Arbeitstag: \_\_ März 2019 Fr Sa So Mo Di Mi Do Fr Sa So Vorgang 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 В С D Е F G b) Für das Projekt zur Installation und Inbetriebnahme der neuen Software wird ein Projektauftrag erstellt. Jedes Projekt besitzt drei Hauptziele, die das "Magische Dreieck" des Projektmanagements bilden. Nennen Sie die drei Hauptziele eines Projekts. 3 Punkte c) Die Eprog GmbH wird von der StreamQueen GmbH mit der Entwicklung einer Individualsoftware beauftragt, mit der ihre Mitarbeiter den Betrieb der Server überwachen und steuern können. Für dieses Projekt werden ein Lastenheft und ein Pflichtenheft erstellt. ca) Nennen Sie den Ersteller und den Zweck des Lastenhefts für ein Softwareprojekt. 2 Punkte cb) Nennen Sie den Ersteller und den Zweck des Pflichtenhefts für ein Softwareprojekt. 2 Punkte

Die StreamQueen GmbH möchte ihren Kunden eine Smartphone-Anwendung mit unterschiedlichen Anzeigemöglichkeiten für im Abonnement enthaltene Filme anbieten.

Denkbar sind Anzeigen für Kategorien wie zum Beispiel "Neue Filme" (Klasse: *AnzeigeNeu*), "Beliebte Filme" (Klasse: *AnzeigeBeliebt*), "Empfohlene Filme" (Klasse: *AnzeigeTipp*).

Jede Anzeige soll die ersten fünf Filme der jeweiligen Kategorie und im Fußbereich den ersten Film einer anderen Kategorie anzeigen.

Layoutskizze für kürzlich hinzugefügte Filme (AnzeigeNeu) mit dem ersten Film der Kategorie empfohlene Filme im Fußbereich:

StreamQueen Included Movies	
Kürzlich hinzugefügt	
Ziemlich beste Freunde	< Bild >
2011 Dramedy 113'	< bliu >
Unsere beste Empfehlung	
Blade Runner	< Bild >
1982 SciFi 82'	< DIIU >

- a) Zunächst soll eine Klasse für Filmobjekte modelliert werden.
  - aa) Erstellen Sie das UML-Klassendiagramm für die Klasse Film.

Hinweis: Geben Sie jeweils sinnvolle Datentypen an.

5 Punkte

Die Klasse Film soll Folgendes beinhalten:

- Die nur klassenintern sichtbaren Instanzvariablen id, titel, genre, jahr, dauer und bild
- Einen öffentlichen Konstruktor zur Initialisierung der Instanzvariablen
- Beispielhaft für den titel je eine öffentliche Set- bzw. Get-Methode

- 1	
- 1	
- 1	
- 1	
- 1	
- 1	
- 1	
- [	
- [	
- 1	
- 1	
- 1	
- 1	
- 1	
- 1	
- 1	
- 1	
- 1	
H	
- 1	
- 1	
- 1	
- 1	
- 1	
- 1	
- 1	
- 1	
- 1	
-	

ab) Implementieren Sie in Pseudocode die	Set-Methode für <i>titel</i> .		2 Punkte
ac) Implementieren Sie in Pseudocode die	Get-Methode für <i>titel</i> .		2 Punkte
b) Die Inhalte aller Kategorien sind ständigen Ein grober, noch unvollständiger Entwurf zu	Veränderungen unterworfen. Alle Anzei ur Umsetzung dieser Anforderung liegt b	igen sollen entsprechend aktualisie oereits vor.	rt werden.
FilmDaten		rinterface>> angeListener	
- changeListeners : ChangeListener[] - neu : Film[] - beliebt : Film[] - tipp : Film[]	+ update()	) : void	
+ FilmDaten() + addChangeListener(I: ChangeListener): void + removeChangeListener(I: ChangeListener): void + notifyChangeListeners(): void + setData(Film[], Film[], Film[]): void	Anzeige Ne u	Anzeige Bel iebt	
+ getNeu(): Film[] + getBeliebt(): Film[] + getTipp(): Film[]	- filmDaten : ObservedSubject - neu : Film[] - tipp : Film[]	- filmDaten : ObservedSubject - beliebt : Film[] - tipp : Film[]	
	+ AnzeigeNeu(o: ObservedSubject)	+ AnzeigeBeliebt(o : ObservedSubject)	-
< <interface>&gt; ObservedSubject</interface>	+ display() : void	+ display() : void	
+ addChangeListener(I : ChangeListener) : void + removeChangeListener(I : ChangeListener) : void + notifyChangeListeners() : void			
ba) Ergänzen Sie die zwei unbedingt notwe	endigen UML-Methodenbeschreibunger	n in den grau markierten Bereichen	2 Punkte
bb) Erläutern Sie die Art der Beziehung zwi	schen den Klassen <i>FilmDaten</i> und <i>Char</i>	ngeListener.	2 Punkte
bc) Erläutern Sie die Art der Beziehung zwi	schen den Klassen <i>FilmDaten</i> und <i>Obse</i>	ervedSubject.	2 Punkte
			***************************************

Korrekturrand

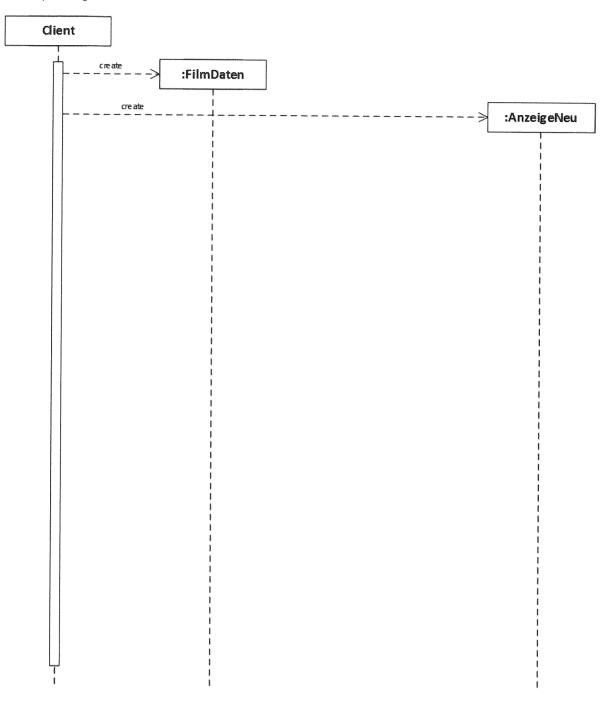
### Fortsetzung 2. Handlungsschritt

Korrekturrand

- c) Zur Dokumentation soll nachfolgend beschriebener Programmablauf mit einem UML-Sequenzdiagramm exemplarisch mit nur einem Anzeigenelement dargestellt werden:
  - Der Client erzeugt ein FilmDaten-Objekt und ein AnzeigeNeu-Objekt.
  - Im Konstruktor des AnzeigeNeu-Objekts wird die Methode addChangeListener aufgerufen.
  - Der Client ruft die Methode setData auf.
  - In der Methode setData werden die Filmarrays aktualisiert und die Methode notifyChangeListeners gestartet.
  - Die Methode notifyChangeListeners ruft die Methode update auf.
  - Die Methode update holt sich über die Methoden getNeu und getTipp die aktuellen Filmarrays und ruft die Methode display zur Anzeige der Daten auf.
  - Der Kontrollfluss geht von display über update, notifyChangeListeners und setData zurück zum Client.

Ergänzen Sie das nebenstehende UML-Sequenzdiagram.

10 Punkte



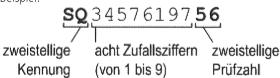
Das Online-Auftragssystem soll Abrufcodes erzeugen, mit denen Kunden die von ihnen gebuchten Filme und Musiktitel abrufen können.

Die Abrufcodes sollen folgender Vorschrift entsprechen:

Stelle	Inhalt	
1 bis 2	"SQ"	
3 bis 10	acht Zufallsziffern aus dem Bereich 1 bis 9	
11 und 12	zweistellige Prüfzahl Diese Prüfzahl soll folgender Bedingung genügen: (Quersumme der Stellen 3 bis 10 + Prüfzahl) modulo 97 = 1	

Jeder Abrufcode darf nur einmal existieren.

Beispiel:



a) Sie sollen eine Prozedur erstellen, die einen Abrufcode generiert, der den oben aufgeführten Vorschriften entspricht.

Folgende Funktionen sollen verwendet werden.

ZufallszifferErzeugen(): Integer	Erzeugt Zufallsziffer aus dem Bereich 1 bis 9
AbrufcodeFinden(String): Boolean	Überprüft, ob der übergebene Abrufcode bereits existiert

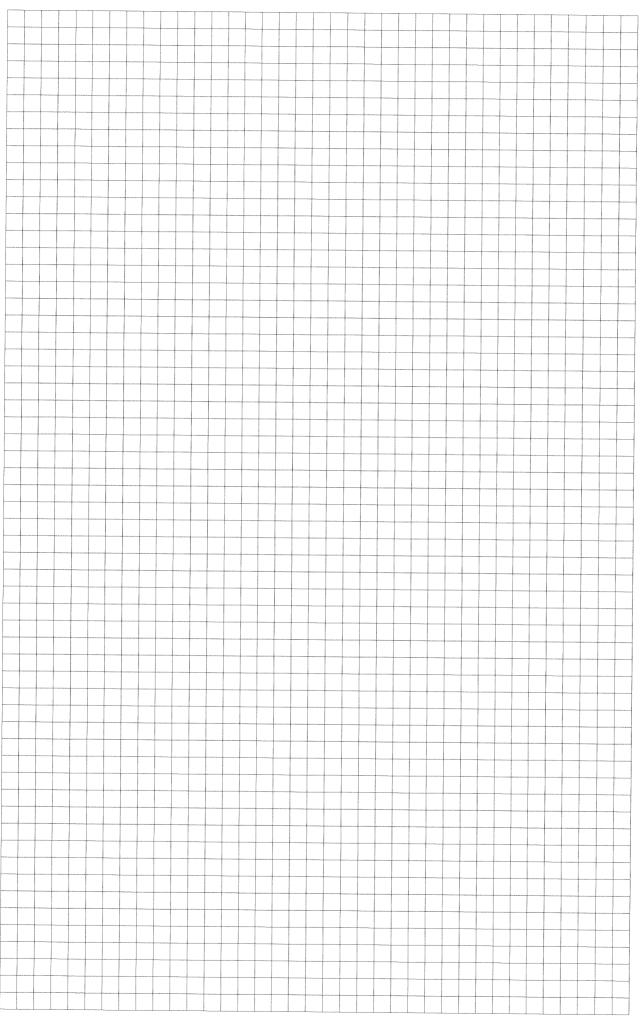
Stellen Sie auf Seite 9 den Algorithmus der Prozedur *AbrufcodeGenerieren()* in Pseudocode oder in einem Struktogramm oder PAP dar.

b) Im Rahmen eines Tests sollen Sie überprüfen, ob der folgende Abrufcode der Vorgabe entspricht.

Berichtigen Sie den Abrufcode gegebenenfalls. Begründen Sie Ihr Ergebnis.

5 Punkte

SQ8743311765



# 4. Handlungsschritt (25 Punkte)

Korrekturrand

Die Eprog GmbH soll für die StreamQueen GmbH eine relationale Datenbank entwickeln, mit der folgende Entitätstypen verwaltet werden können.

Kunde

Rechnung

Rechnungsposition

Rabatt

Artikel

Warengruppe (Musik, Film, Buch)

Kundenbewertung

Hinweise:

Pro Rechnungsposition sind mehrere Rabattarten möglich.

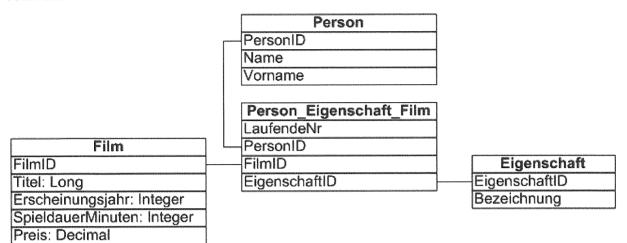
Die Kunden bewerten Artikel.

Erstellen Sie auf der Folgeseite das entsprechende relationale Datenmodell in der dritten Normalform, indem Sie ...

- die erforderlichen Tabellen erstellen.
- für jede Tabelle die Schlüsselattribute und alle weiteren unbedingt notwendigen Attribute angeben.
- Primärschlüssel mit (PK) und Fremdschlüssel mit (FK) kennzeichnen.
- die Beziehungen zwischen den Tabellen einzeichnen.
- die Kardinalitäten der Beziehungen angeben.

Die Filme der SteamQueen GmbH werden mit folgender Datenbank verwaltet.

Datenmodell



Testdaten für die Teilaufgaben d) und e)

FI	lm
----	----

FilmID	Titel	Erscheinungsjahr
1	Matrix	1999
2	High Noon	1952
3	Das Fenster zum Hof	1954
4	Über den Dächern von Nizza	1955
5	Mohn ist auch eine Blume	1966

#### Person

PersonID	Name	Vorname
1	Kelly	Grace
2	Reeves	Keanu
3	Wachowski	Lana
4	Silver	Joel

Person\_Film\_Eigenschaft

ID	PersonID	FilmID	EigenschaftID
1	1	2	3
2	2	1	3
3	1	3	3
4	1	4	3
5	1	5	3
6	3	1	2
7	4	1	1
	1 2 3 4 5 7	D PersonID  1 1 2 2 3 1 4 1 5 1 6 3 7 4	D         PersonID         FilmID           1         1         2           2         2         1           3         1         3           4         1         4           5         1         5           6         3         1           7         4         1

Eigenschaft

EigenschaftID	Bezeichnung
1	Produzent
2	Regisseur
3	Schauspieler

	and the state of t	auf das Attribut <i>Preis</i> alle	abrigeri Attribute der fat	pene <i>riini</i> enthalt.	4 Punkte
	V				
194					
					770 W. d. d
Aus der Tabelle	Film die Daten aller Filr	ne, die vor 1950 erschiene	on sind in dia Taballa Fila	aarchiu üb autus saa	4 D 1
	mm are baten and the	ne, die von 1550 erschiefte	en sinu, in die Tabelle <i>Filli</i>	<i>larchiv</i> ubertragen.	4 Punkte
	700				
Aug dar Taballa A	Film alla Datan day Film				
Aus der Tabelle <i>I</i>		e löschen, die in die Tabel	le <i>Filmarchiv</i> übertragen	wurden.	4 Punkte
Aus der Tabelle <i>I</i>	<i>-ilm</i> alle Daten der Film	e löschen, die in die Tabel	le <i>Filmarchiv</i> übertragen v	wurden.	4 Punkte
Aus der Tabelle <i>f</i>	Film alle Daten der Film	e löschen, die in die Tabel	le <i>Filmarchiv</i> übertragen	wurden.	4 Punkte
Aus der Tabelle <i>f</i>	Film alle Daten der Film	e löschen, die in die Tabel	le <i>Filmarchiv</i> übertragen	wurden.	4 Punkte
Aus der Tabelle <i>f</i>	Film alle Daten der Film	e löschen, die in die Tabel	le <i>Filmarchiv</i> übertragen	wurden.	4 Punkte
Aus der Tabelle <i>f</i>	Film alle Daten der Film	e löschen, die in die Tabel	le <i>Filmarchiv</i> übertragen	wurden.	4 Punkte
Aus der Tabelle <i>f</i>	Film alle Daten der Film	e löschen, die in die Tabel	le <i>Filmarchiv</i> übertragen	wurden.	4 Punkte
Liste aller Person	en ausgeben, die in mi	ndestens einem Film in de			
Liste aller Person Person die Anzah	en ausgeben, die in mi	ndestens einem Film in de n denen sie gespielt hat.			
Liste aller Person Person die Anzah Beipiel	en ausgeben, die in mi l der Filme angeben, ir	ndestens einem Film in de I denen sie gespielt hat.	r Eigenschaft "Schauspie		Zu jeder
Liste aller Person Person die Anzah	en ausgeben, die in mi	ndestens einem Film in de			Zu jeder

3 Sie hätte länger sein müssen.

1 Sie hätte kürzer sein können.

Wie beurteilen Sie nach der Bearbeitung der Aufgaben die zur Verfügung stehende Prüfungszeit?

2 Sie war angemessen.

# Dieses Blatt kann an der Perforation aus dem Aufgabensatz herausgetrennt werden!

SQL-Syntax (Auszug)

Syntax	Beschreibung
Tabelle	- V
CREATE TABLE Tabellenname( Spaltenname < DATENTYP >, Primärschlüssel, Fremdschlüssel)	Erzeugt eine neue leere Tabelle mit der beschriebenen Struktur
ALTER TABLE Tabellenname	Änderungen an einer Tabelle:
ADD COLUMN Spaltenname Datentyp	Hinzufügen einer Spalte
DROP COLUMN Spaltenname Datentyp	Entfernen einer Spalte
ADD FOREIGN KEY(Spaltenname) REFERENCES Tabellenname( Primärschlüsselspaltenname )	Definiert eine Spalte als Fremdschlüssel
CHARACTER	Textdatentyp
DECIMAL	Numerischer Datentyp (Festkommazahl)
DOUBLE	Numerischer Datentyp (Doppelte Präzision)
INTEGER	Numerischer Datentyp (Ganzzahl)
DATE	Datum (Format DD.MM.YYYY)
PRIMARY KEY (Spaltenname)	Erstellung eines Primärschlüssels
FOREIGN KEY (Spaltenname)  REFERENCES Tabellenname(  Primärschlüsselspaltenname  )	Erstellung einer Fremdschlüssel-Beziehung
DROP TABLE Tabellenname	Löscht eine Tabelle
Befehle, Klauseln, Attribute	
SELECT *   Spaltenname1 [, Spaltenname2,]	Wählt die Spalten einer oder mehrerer Tabellen, deren Inhalte in die Liste aufgenommen werden sollen; alle Spalten (*) oder die namentlich aufgeführten
FROM	Name der Tabelle oder Namen der Tabellen, aus denen die Daten der Ausgabe stammen sollen
SELECT (SELECT FROM WHERE) AS xyz FROM	Unterabfrage, die in eine äußere SELECT-Anweisung geschachtelt ist. Das Ergebnis der Unterabfrage wird im Spaltenausdruck (z. B. hier: xyz) ausgegeben.
WHERE	
INNER JOIN	Liefert nur die Datensätze zweier Tabellen, die gleiche Datenwerte enthalten
LEFT JOIN / LEFT OUTER JOIN	Liefert für die Datensatze zweier Tabellen, die gleiche Datenwerte enthalten Liefert von der erstgenannten (linken) Tabelle alle Datensätze und von der zweiten Tabelle jene, deren Datenwerte mit denen der ersten Tabelle übereinstimmen
RIGHT JOIN / RIGHT OUTER JOIN	Liefert von der zweiten (rechten) Tabelle alle Datensätze und von der ersten Tabelle jene, deren Datenwerte mit denen der zweiten Tabelle übereinstimmen
FULL JOIN	Liefert aus beiden Tabellen jeweils alle Datensätze
WHERE	Bedingung, nach der Datensätze ausgewählt werden sollen
WHERE EXISTS ( subquery )	Die Bedingungen EXISTS prüft, ob die Suchbedingung einer Unterabfrage
WHERE NOT EXISTS ( subquery )	mindestens eine Zeile zurückliefert. NOT EXIST negiert die Bedingung.
GROUP BY Spaltenname1 [,Spaltenname2,]	Gruppierung (Aggregation) nach Inhalt des genannten Feldes
ORDER BY Spaltenname1 [,Spaltenname2,] ASC   DESC	Sortierung nach Inhalt des genannten Feldes oder der genannten Felder ASC: aufsteigend; DESC: absteigend

Fortsetzung ->

# SQL-Syntax (Auszug) — Fortsetzung

Syntax	Beschreibung
Datenmanipulation	
DELETE FROM Tabellenname	Löschen von Datensätzen in der genannten Tabelle
UPDATE Tabellenname SET	Aktualisiert Daten in Feldern einer Tabelle
INSERT INTO Tabellenname	Fügt Datensätze in die genannte Tabelle, die entweder mit festen Werten belegt
VALUES (Wert für Spalte 1 [, Wert für Spalte 2,])	oder Ergebnis eines SELECT-Befehls sind
oder	
SELECT FROM WHERE	
Aggregatfunktionen	
AVG(Spaltenname)	Ermittelt das arithmetische Mittel aller Werte im angegebenen Feld
COUNT(Spaltenname   * )	Ermittelt die Anzahl der Datensätze mit Nicht-NULL-Werten im angegebenen Feld
	oder alle Datensätze der Tabelle (dann mit Operator *)
SUM(Spaltenname   Formel)	Ermittelt die Summe aller Werte im angegebenen Feld oder der Formelergebnisse
MIN(Spaltenname   Formel)	Ermittelt den kleinsten aller Werte im angegebenen Feld
MAX (Spaltenname   Formel)	Ermittelt den größten aller Werte im angegebenen Feld
Funktionen	
LEFT(Zeichenkette, Anzahlzeichen)	Liefert Anzahlzeichen der Zeichenkette von links.
RIGHT(Zeichenkette, Anzahlzeichen)	Liefert Anzahlzeichen der Zeichenkette von rechts.
CURRENT	Liefert das aktuelle Datum mit der aktuellen Uhrzeit
CONVERT(time,[DatumZeit])	Liefert die Uhrzeit aus einer DatumZeit-Angabe
DATE(Wert)	Wandelt einen Wert in ein Datum um
DAY(Datum)	Liefert den Tag des Monats aus dem angegebenen Datum
MONTH(Datum)	Liefert den Monat aus dem angegebenen Datum
TODAY	Liefert das aktuelle Datum
WEEKDAY(Datum)	Liefert den Tag der Woche aus dem angegebenen Datum
YEAR(Datum)	Liefert das Jahr aus dem angegebenen Datum
DATEADD(Datumsteil, Intervall, Datum)	Fügt einem Datum ein Intervall (ausgedrückt in den unter Datumsteil angegebenen Einheiten) hinzu
DATEDIFF(Datumsteil, Anfangsdatum, Enddatum) Datumsteile: DAY, MONTH, YEAR	Liefert Enddatum-Startdatum (ausgedrückt in den unter Datumsteil angegebenen Einheiten)
Operatoren	
AND	Logisches UND
LIKE	Überprüfung von Textattributen auf Gleichheit, Verwendung von Platzhaltern
	möglich.
NOT	Logische Negation
OR	Logisches ODER
NAME NAME NAME NAME NAME NAME NAME NAME	Test auf Gleichheit
>, >=, <, <=, < >	Test auf Ungleichheit
*	Multiplikation
/	Division
+	Addition, positives Vorzeichen
W	Subtraktion, negatives Vorzeichen

Stand 2018-03-29