1. Učitati članove niza koristeći. Izračunati i ispisati broj članova niza manjih od aritmetičke sredine. (za izradu zadatka koristiti najmanje dvije funkcije)
2. Učitati članove niza. Izračunati i ispisati aritmetičku sredinu članova niza sa parnim indeksom.
3. Napišite program u kojem ćete kreirati tri cjelobrojna niza i to – prvi niz od 3 elementa, drugi niz od 4 elementa i treći niz od 7 elemenata. Uz pomoć funkcije:

* **void unos (int [], int);** omogućite unos elemenata u prvi i drugi niz;
* **void inicijalizacija (int [], int[], int []);** omogućite inicijalizaciju elemenata trećeg niza tako što ćete kopirati sve elemente prvog i drugog niza u treći;
* **int sumiraj (int [], int);** koja će omogućiti sumiranje svih elementa niza; korisnik bira niz čije elemente treba sumirati;

1. Napišite program u kojem ćete deklarirati niz od 7 cijelih brojeva. Uz pomoć funkcije:

* **void unos (int [], int);** omogućite unos elemenata u niz;
* **float prosjecna(int [], int);** izračunati prosječnu vrijednost elemenata niza;
* **bool opadajuci (int [], int);** provjeriti jesu li elementi niza poredani u opadajucem poretku (n1 > n2 > n3 > n4 > n5 > n6 > n7);

1. Napišite program u kojem ćete :

* omogućiti unos niza od 6 realnih brojeva u intervalu od -7.0 do +7.0 pomoću funkcije: **void** **unos (float [], int);**
* definirati i upotrijebiti funkciju **int najvecineg(float [], int);** koja će pronaći i vratiti poziciju najvećeg negativnog elementa u nizu; (Moguće je da u nizu uopće ne bude negativnih brojeva – ispisati odgovarajuću poruku.)
* definirati i upotrijebiti funkciju **float suman(float[], int);** koja treba izračunati i vratiti sumu negativnih elemenata niza; (Moguće je da u nizu uopće ne bude negativnih brojeva.)

Ispis pozicije najvećeg negativnog elementa, sume negativnih elemenata kao i odgovarajućih poruka vršite u funkciji main.

1. Napišite program u kojem ćete omogućiti kreiranje niza od 6 cjelobrojnih elemenata.

* definirati i upotrijebiti funkciju **void unos(int[], int);** koja omogucuje unos elemenata u niz
* definirati i upotrijebiti funkciju **void pronaci(int[], int);** koja će pronaći i ispisati najmanji element u nizu
* definirati i upotrijebiti funkciju **float suma(int [], int);** koja će izračunati sumu recipročnih vrijednosti elemenata niza;
* definirati i upotrijebiti funkciju **int prebroji(int [], int)** koja treba ispisati sve negativne elemente niza i njihove indekse, te prebrojati koliko takvih elemenata ima;

Ispis sume recipročnih vrijednosti i broja negativnih elemenata vršiti u funkciji main

1. Napišite program koji će omogućiti kreiranje matrice prirodnih brojeva 5x5. Uz pomoć funkcije:

* **void unos (int [][5]);** omogućite unos elemenata matrice; vodite računa da svi elementi matrice moraju biti prirodni brojevi;
* **bool pozicija(int[][5], int &);** pronaći prvi redak koji sadrži vrijednost 5; u slučaju da u matrici nema vrijednosti 5 funkcija treba vratiti vrijednost false, a program treba ispisati odgovarajuću poruku;
* **float prosjecna(int [][5], int);** izračunati prosječnu vrijednost u retku za koji ste prethodnom funkcijom utvrdili da sadrži vrijednost 5; u slučaju da ste prethodnom funkcijom ustanovili da u matrici nema broja 5 funkciju ne treba pozivati.

Ispis prvog retka koji sadrži vrijednost 5, prosječne vrijednosti u tom retku kao i zahtijevanih poruka vršite u funkciji main.

1. Neka je data matrica dimenzija 7x24 u kojoj svaki red predstavlja dan u sedmici, sat u danu. Matrica predstavlja tabelu za unos temperatura svaki sat u toku cijele sedmice. (Voditi racuna o tipovima podataka.) Kreirati, a potom u glavnom programu testirati, sljedeće funkcije:

* Funkciju za unos svih temperatura za odabrani dan. Omogućiti poziv funkcije iz main funkcije više puta kako bi se unijeli podaci za sve dane. (radi lakse izrade za pohranjivanje elemenata matrice možete koristiti funkciju rand()%30+1
* Funkciju koja za odabrani dan vrši ispis temperatura po satima.
* Funkciju koja pronalazi i ispisuje dan sa najvišom i dan sa najnižom prosječnom temperaturom.
* Funkciju koja pronalazi sat u svim danima koji je imao najvišu temperaturu.
* Funkciju koja prinalazi i ispisuje prosječnu temperaturu u podne (12h) svih dana.

1. Dat je 2D niz koji simulira šahovsku tablu. Omogućiti korisniku unos cjelobrojnih elemenata 2D niza tako da se u svako "crno" polje unese parni broj sa neparnim brojem cifara, a u "bijelo polje neparni broj sa parnim brojem cifara. Izračunati i ispisati prosjeke (aritmetičke sredine) svih elemenata na bijelim poljima iznad glavne dijagonale te na crnim poljima ispod sporedne dijagonale.

C – Crna, B – Bijela

