

ADS /GTI**SPRINT 1 – MISSÃO 3****PROJETO: “DEPLOYMENT QUALITY ASSURANCE”****ESTUDO DE CASO**

Uma certa empresa decidiu estabelecer uma cultura *QUALITY ASSURANCE* em seu modelo de negócio, visando impactar positivamente processos de qualidade em suas áreas de operação e tecnologia.

ESCOPO DO PROJETO

O projeto será composto por 3 Sprints que se complementam, onde os alunos deverão construir ações que validem a empresa a possuir uma cultura orientada a Q.A.

Em **duplas** os alunos desenvolverão projeto 3 em Sprints:

- **SPRINT 1: Vale 0,5 ponto na AC-1 e presenças nas aulas**
- SPRINT 2: Vale 1 ponto na AC-2 e presenças nas aulas
- SPRINT 3: Vale 1 ponto na AC-3 e presenças nas aulas

OBJETIVO

Aprender as nuances e aplicabilidade do *QUALITY ASSURANCE* em uma organização. Construir um projeto de implementação de Gerenciamento de Qualidade Total e realizar atividades que valem nota.

SPRINT 1 (0,5 ponto)

Início: **15/08** – Término: **05/09**. Vale 0,5 ponto na AC-1 e presenças nas aulas.

Composto por 4 missões que se complementam para a entrega total do projeto:

- Missão 1: Plano do Projeto e Preparação – Vale 10% da AC-1 - CONCLUÍDO
- Missão 2: Testes Funcionais – Vale 30% da AC-1
- **Missão 3: Testes Não Funcionais – Vale 30% da AC-1**
- Missão Final: Documentação e entrega final – Vale 30% da AC-1

MISSÃO 3

VALE 30% DA NOTA AC-2

TAREFA 1 - PREPARAÇÃO:

1. Abra o GitHub oficial da dupla/trio e em seguida abra o repositório que estão usando para o projeto;
2. Baixe o arquivo “**Missão3-Projeto QA ADS-GTI.pdf**” disponível no AVA
3. Abra o Projeto de QA. Clique no nome e edite para **SPRINT-1_QA_AC-1**;
4. Coloque o cartão MISSÃO 2 / SPRINT 2 para a lista: EM VALIDAÇÃO;
5. Colocar o MISSÃO / SPRINT 3 para a lista EM ANDAMENTO;

TAREFA 2 - EXECUÇÃO: TESTES DE PERFORMANCE COM JMETER

6. Crie uma página de login em qualquer linguagem que quiser e publique na internet pelo serviço gratuito que quiser.
7. Download e Instalação: Baixar o Apache JMeter;
(para esta etapa você pode usar o link abaixo com o tutorial, ou pesquisar algum vídeo no Youtube: <https://www.simplilearn.com/tutorials/jmeter-tutorial/jmeter-installation>)
8. Configuração de um Test Plan: Criar um plano de testes básico no JMeter com;
9. Thread Group: Simulação de múltiplos usuários;
10. HTTP Request: Configuração para acessar uma página web;
11. Listeners: Adicionar gráficos e tabelas de resultados para monitorar a performance;
12. Execução do Teste: Simular diferentes quantidades de usuários para observar a resposta da aplicação
13. Comece com 5 e depois vá de 50 em 50 usuários;
14. Simulação de Testes de Carga em uma Aplicação Web Simples

Contexto da Simulação:

Imagine que a aplicação web simples é uma página de login.

Configuração do JMeter:

Thread Group: Defina usuários virtuais para simular a carga.

HTTP Request: Configure o JMeter para acessar a URL da página de login e simule diferentes entradas de login.

Timers: Adicionar tempos de espera para simular o comportamento real de usuários.

Listeners: Utilize gráficos de linhas e tabelas de resumo para visualizar o desempenho.

Resultados Esperados:

- Monitoramento: O tempo de resposta da aplicação será medido à medida que a carga aumenta.
- Identificação de Gargalos: Observe em que ponto a aplicação começa a apresentar degradação de desempenho

15. Em um documento Google Docs façam um relatório de resultados com os prints da execução. Insira o nome da dupla ou trio no relatório;

Substituir o JMeter por BlazeMeter na Atividade:

- **Configuração de Teste de Carga no BlazeMeter:**
 1. **Criar um Teste de Carga:**
 - Acesse a interface web do BlazeMeter e crie um novo teste de carga.
 2. **Definir Usuários Virtuais (Thread Group):**
 - Configure o número de usuários virtuais (até 50 no plano gratuito) e defina o tempo de ramp-up para simular o aumento gradual de usuários.
 3. **Configurar HTTP Request:**
 - Defina a URL da página de login e simule múltiplos logins com diferentes entradas.
 4. **Adicionar Timers (Atrasos):**
 - Adicione tempos de espera entre as requisições para simular o comportamento real dos usuários.
 5. **Monitoramento e Resultados:**
 - Durante o teste, você pode visualizar gráficos e tabelas em tempo real, monitorando o desempenho e identificando pontos de degradação.

BlazeMeter proporciona um ambiente amigável, sem necessidade de instalação, e permite realizar todos os passos da sua atividade prática com facilidade e bons recursos de visualização dos resultados.

TAREFA 3 - FINALIZAÇÃO:

16. Após execução e cópia dos Testes no cartão Missão 3 / Sprint3 , vocês irão pular duas linhas após a o último resultado e inserir nome completo e RA dos alunos presentes (sem RA não consigo computar presença);
17. Grave (comitê) as informações e feche o cartão;
18. Anexe o link do relatório no cartão e commite a execução;
19. Coloque o cartão na lista: EM VALIDAÇÃO;
20. Feche tudo e desligue o computador.

FIM – SUCESSO A TODOS!!!