


## CLASSE DE STRESS

## HAPPINESS (ACTUAL)

3+4 - GAMES/ANIMES/FILMS/VIDEOS

473 |  INTERNET/SEARCHES/READ

1+1 = READ/STUDY/KNOWLEDGE

2 H<sub>2</sub>O = FIGHT/RUN/PHYS. EXERCISES (warrior)

## PROSUTIVIONABE GERAL

- 2\* - ARTE / CULTURA

3 - " / " / CONHECIMENTO TÓRICO

7 4 - CONH. TEC/ SATELORIO/ ABOVE ALL

1 - SAÚDE FÍSICA / SUPORTE P/ OS DENTISTAS

- HAPPYNESS

$$4 = 4 - 8 + 4 + 2 = 6$$

$$6 = 3 - 9 + 9 - 9 + 1 = 7$$

$$5 = 1 - 6 + 5 - 2 + 4 = 9$$

$$3 - 2 = 5 - 3 + 8 = 6$$

## FELICIDADE PÓS OBTENÇÃO DE RECURSOS

A maior parte da vida, atualmente, é gastada em trabalho para conquistar recursos necessários a sobrevivência.

Quem de cima os recursos pode escolher a atividade menos desgastante como passear no parque, ir ao cinema, etc., deixo de produzir.

A POSSÍVEL MELHOR ATIVIDADE DE PRODUÇÃO (TRABALHO) É AQUELA QUE ACUMULA MAIS PONTOS.

## PÓS ANÁLISE

S	H(A)	P <sub>G</sub>		H(F)	S(F)
4	3	2	9	1	4 = 14
3	1	3	7	2	2 = 11
1	4	4	9	4	3 = 16
2	2	1	5	3	1 = 9
1	1	1	3	2	1 = 6