**IMPLEMENTAÇÃO**

É uma fase do ciclo de vida de um sistema onde ocorre o desenvolvimento de sua documentação e do software propriamente dito.

O tópico de Implementação abordará quais as tecnologias utilizadas para o desenvolvimento do referido projeto Wordin’On, listando e descrevendo-as.

* **Microsoft Sql Server 2014:** Linguagem de Consulta Estruturada (Structured Query Language) utilizada como a base de todo sistema. Tal tecnologia tem a função de armazenar os dados inseridos ou gerados no software.
* **Microsoft Visual Studio (2014 - 2017):** ferramenta de IDE (Integrated Development Environment), através da qual grande parte do sistema será desenvolvida. Tal ferramenta realiza integração com Microsoft Sql Server, e outras tecnologias.
* **MVC (Model-View-Controller):** modelo e padrão de arquitetura em desenvolvimento de softwares, que divide as funcionalidades entre três camadas, cada camada tendo suas funções e integrações com as outras. Utilizando tecnologia de “*front”* e *“back” – “end”.*
* **Linguagem C# (CSharp):** linguagem de programação desenvolvida pela Microsoft, sobre o paradigma de orientação a objeto, linguagem sobre a qual o software foi escrito. Utilizada na arquitetura MVC.
* **HTML (HyperText Markup Language):** linguagem de marcação de texto utilizada na elaboração e desenvolvimento da interface (telas) do sistema. É utilizado em conjunto com a CSS e Bootstrap.
* **CSS (Cascading Style Sheets)**: “folha de estilo” das telas do sistema, mecanismo através do qual são definidas as características estéticas da interface (telas) como fontes, cores, entre outras. É utilizada com HTML e Bootstrap.
* **Bootstrap:** é uma framework de componentes e estruturas utilizada em projetos de desenvolvimento web responsivos, relacionada ao *front-end* de um sistema. Trabalha em conjunto com outras tecnologias relacionadas às interfaces, como CSS, HTML em desenvolvimento MVC.