

Informácie o predmete

PREDNÁŠKY

- 1 Úvod, HCI, základná terminológia
- 2 Používateľské rozhrania a ich história. Ľudské vnímanie a výkon.
- 3 Konceptuálny model, cyklus návrhu interakcie
- 4 Dizajnové myslenie, analýza, prototypovanie

CVIČENIA

- 1 Základy návrhu zameraného na používateľa
- 2 Základy prototypovania vo Figma
- 3 Odovzdanie Zadania A
- 4 Doménová analýza, konceptuálny model
- 5 Persony, Scenáre
- 6 Návrh interakcie a dizajn obrazoviek
- 7 Animácie a detailizácia obrazoviek
- 8 Vyhodnotenie 1. prototypu
- 9 Hodnotenie odovzdávok a konzultácie
- 10 Odovzdanie reportu z používateľského testovania a plán nasledujúceho vývoja
- 11 Ako z prototypu do kódu, Exkurzia
- 12 Konzultácie a spätná väzba
- 13 Finalizácia zápočtu a predbežné odovzdávanie kapitoly

ZADANIA

- 3 Zadanie A
- 4 Zadanie B
- 13 Zadanie C

ONLINE ZDROJE

- 4 Doménová analýza, Konceptuálny model

Moodle [↗](#)

Mattermost [↗](#)

Zadanie A

Úloha

1. Navrhnuť najnepoužiteľnejší univerzálny diaľkový ovládač a naučiť sa tak základné pravidlá HCI.

Forma

Na zadaní budete pracovať v skupinách (4-členné). Využité pri tom znalosti z cvičenia, prednášky a internetu. Môžete sa na názor opýtať aj cvičiaceho.

Poznámka: Môžete použiť širokú škálu moderných materiálov a komponentov, zariadení a snímačov, napr:

- gyroskop,
- senzor pohybových gest (napr. kinect),
- dotykové displeje,
- dotykové gestá,
- priesvitné či ohybné materiály,
- hlasové ovládanie,
- rozpoznávanie reči,
- snímanie pohybu očných rohoviek,
- kompas a pod.

Výzvou je podpora špecifického množstva funkcionalít, nie len základných, ako sú hlasitosť a prepínanie programov na televízore.

Podmienky

Podmienky pre vypracovanie sú nasledovné:

- Ovládač slúži na ovládanie viacerých zariadení v domácnosti, napr. televízor, rádio a pod.
- Je potrebné **porušiť** základné pravidlá HCI (nájdete v [prvom cvičení](#)).

Upozornenie: Medzi hlúposťou a zadaním je veľmi tenká hranica, zadanie myslené ako vtip nebude akceptované. Zariadenie by malo byť (aspoň teoreticky) výrobitel'né, malo by ovládať aspoň 3 zariadenia a aspoň vzdialene pripomínať univerzálny ovládač.

Odovzdanie

Zadanie je potrebné odovzdať do [3. týždňa](#) (**najneskôr pred začatím cvičenia**) ako dvojstranový PDF dokument do systému Moodle:

- 1x A4 obrázok/obrázky navrhnutého riešenia,
- 1x A4 stručný opis vlastností a funkcionalít zariadenia v odrážkach a objasnenie porušených pravidiel HCI.

Viac o forme odovzdania sa dočítate pri odovzdávaní zadania v systéme Moodle.

Poznámka: Stačí, ak zadanie odovzdá jeden člen skupiny.

Zadanie je potrebné **obhájiť** v rámci tohto cvičenia formou prezentácie. V rámci prezentácie musí byť **objasnené porušenie jednotlivých pravidiel HCI**. Musí byť pritom jednoznačne identifikovateľný a preukázaný prínos **každého člena tímu**.