

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського» Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформатики та програмної інженерії

Лабораторна робота №2 з дисципліни Розробка мобільних застосувань під Android

Виконала:	Перевірив:
студентка групи ІП-23:	ст. викладач
Арсенич Н.В.	Орленко С.П.

Завдання

Написати програму під платформу Андроїд, яка має інтерфейс, побудований з декількох фрагментів згідно варіанту. Перший фрагмент представляє з себе форму для введення даних та кнопку підтвердження («ОК»), а інший фрагмент відображає результат взаємодії. Тобто другий фрагмент містить тестове поле з результатом та кнопкою «Cancel» (якщо згідно варіанту така існує, якщо ж за варіантом її немає – можете додати за власним бажанням), яка очищає або приховує (або видаляє) другий фрагмент та очищає форму введення з першого фрагменту. Зверніть увагу, що робота з фрагментами відбувається в рамках однієї Діяльності.

7. Вікно замовлення піци містить: текстове поле, групи прапорів (тип, розмір тощо), тобто чек-бокси, та кнопку «ОК». Вивести інформацію щодо замовлення при натисканні на кнопку «ОК» у деяке текстове поле.

Хід роботи

Для реалізації завдання було створено **Android-додаток**, який складається з **однієї активності (MainActivity)** та **двох фрагментів** — InputFragment i ResultFragment.

Після запуску програми користувач бачить перший фрагмент (InputFragment), у якому розміщено:

- текстове поле для введення імені або коментаря,
- групу прапорців (CheckBox) для вибору типу піци (наприклад, Пепероні, Маргарита, Гавайська),
- групу прапорців для **вибору розміру піци** (наприклад, Мала, Середня, Велика),
- кнопку «ОК» для підтвердження замовлення.

Коли користувач заповнює дані й натискає кнопку «OK», додаток перевіряє, чи заповнено всі необхідні поля. Якщо хоча б один із параметрів не вказано, з'являється повідомлення **Toast** із проханням завершити заповнення форми.

У разі успішного заповнення форми, вибрані дані передаються до другого фрагмента (ResultFragment), який містить:

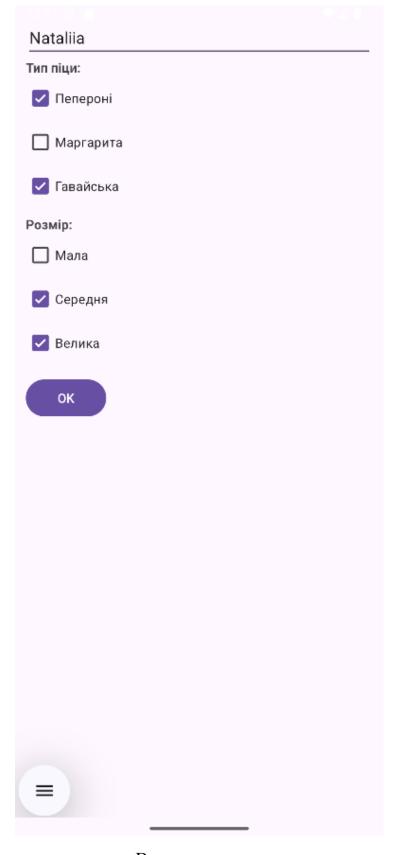
- текстове поле з відображенням інформації про замовлення (ім'я, типи та розміри піци),
- кнопку «Cancel», яка:
 - о видаляє ResultFragment,
 - 。 повертає користувача до InputFragment,
 - о автоматично очища€ форму.

Уся логіка переходів, перевірки заповнення та обміну даними між фрагментами реалізована у **MainActivity**. Всі елементи інтерфейсу відображаються в межах **однієї активності**, згідно з вимогами завдання.

Результат виконання програми

Ім'я або коментар	
Тип піци:	
Пепероні	
■ Маргарита	
П Гавайська	
Розмір:	
Мала	
<u></u> мала	
Середня	
П Велика	
■ Велика	
ОК	
OK .	

Головна сторінка



Введення даних

Замовлення для: Nataliia Тип піци: Пепероні, Гавайська Розмір: Середня, Велика

Cancel

Ім'я або коментар	
Тип піци:	
Пепероні	
Маргарита	
П Гавайська	
Decuin	
Розмір:	
□ Мала	
□ Середня	
■ Велика	
ОК	