

Lời giải mục THÁCH THỨC KỲ NÀY

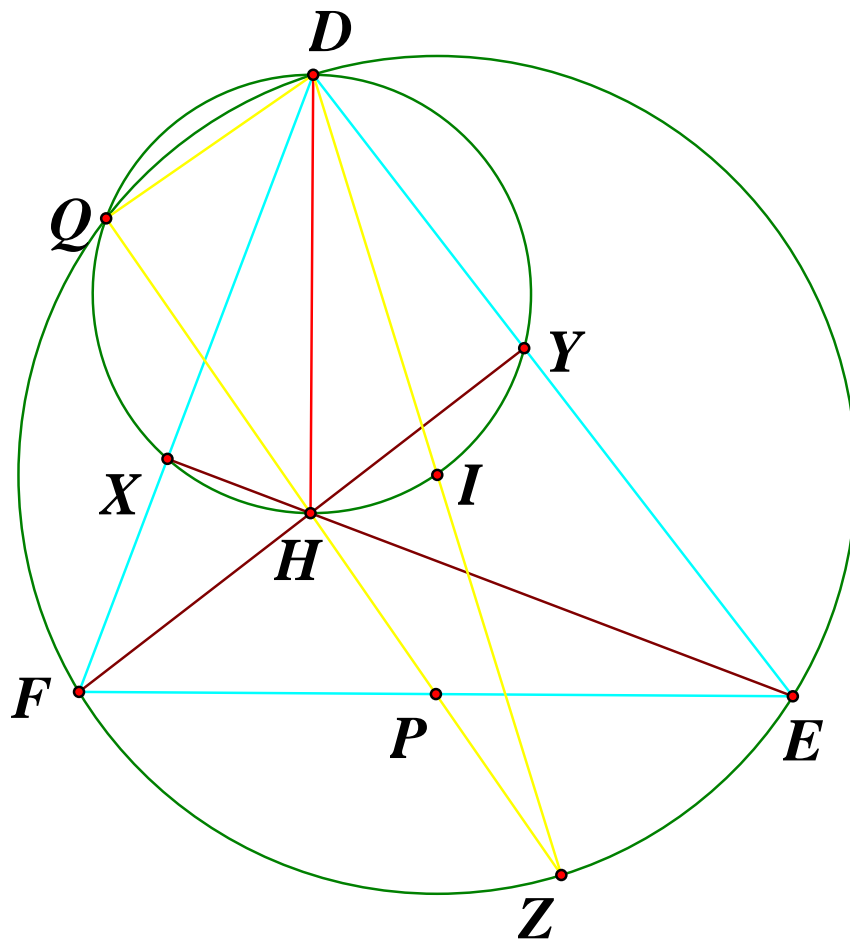
Nguyễn Tuấn Anh

Lớp 11T, THPT chuyên Hoàng Lê Kha, Tây Ninh.

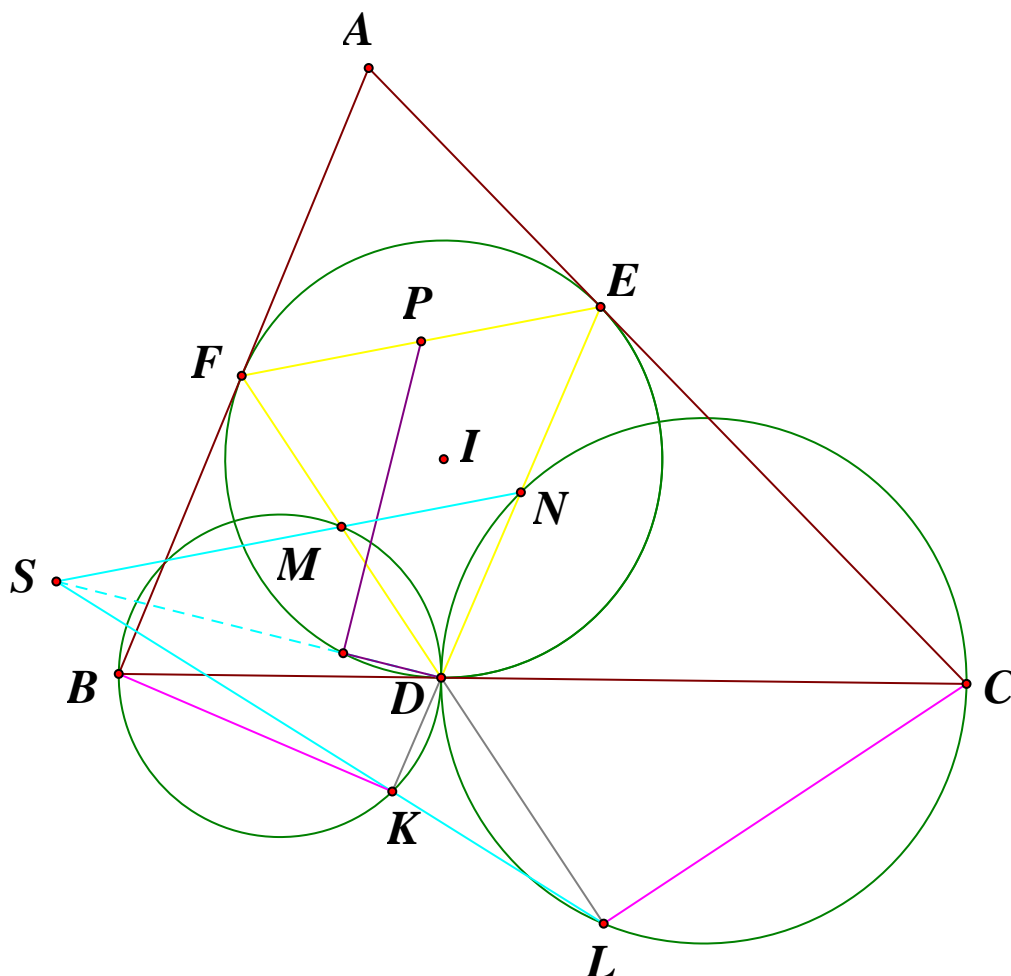
Số điện thoại: 0971895842.

P438. (Mức A) Cho tam giác ABC (với $AB < AC$) có đường tròn nội tiếp (I) tiếp xúc với BC, CA, AB lần lượt tại D, E, F . K là hình chiếu của B lên DE ; L là hình chiếu của C lên DF . M, N theo thứ tự là trung điểm DF, DE . Gọi P là trung điểm EF . Lấy điểm Q khác D trên (I) sao cho $\angle PQD = 90^\circ$. Chứng minh rằng MN, KL và QD đồng quy.

Lời giải:



Gọi Z là giao điểm thứ 2 của DI và (I) , các đường cao FY, EX của $\triangle DEF$ cắt nhau tại H . Khi đó $EHFZ$ là hình bình hành. Nên H, P, Z cùng nằm trên một đường thẳng. Cho đường này cắt (I) lần nữa tại Q' thì $\angle PQ'D = 90^\circ$. Hơn nữa, Q' thuộc cung DF do $DF < DE$ ($AB < AC$). Nếu như có $Q'' \neq Q'$ trên (I) sao cho $\angle PQ''D = 90^\circ$ thì $Q''P$ phải đi qua Z , điều này vô lí. Vì thế $Q \equiv Q' \equiv Q''$. Ngoài ra, D, Q, X, H, Y cùng thuộc đường tròn đường kính DH .



Chúng ta sử dụng tọa độ tỉ cự với $\triangle DEF$ làm cơ sở ($DE = c, EF = a, FD = b$), tọa độ một số điểm $D(1:0:0), E(0:1:0), F(0:0:1)$. Có phép đặt

$$\frac{a^2 + b^2 - c^2}{2} = S_C; \frac{b^2 + c^2 - a^2}{2} = S_A; \frac{c^2 + a^2 - b^2}{2} = S_B.$$

Bởi vì $H(S_B S_C : S_C S_A : S_A S_B)$ nên $X(S_C : 0 : S_A), Y(S_B : S_A : 0)$. Phương trình tổng quát của một đường tròn là $a^2 yz + b^2 zx + c^2 xy - (x + y + z)(ux + vy + wz) = 0$, với u, v, w là các số thực nào đó. Thay tọa độ của D vào thì thu được $u = 0$. Tiếp tục thay X, Y vào thì

$$b^2 S_A S_C - (S_A + S_C) S_A w = 0.$$

$$c^2 S_A S_B - (S_A + S_B) S_A v = 0.$$

Suy ra $v = S_B$ và $w = S_C$. Nên $(DXY): a^2 yz + b^2 zx + c^2 xy - (x + y + z)(S_B y + S_C z) = 0$.

Do cách chọn nên $(DEF): a^2 yz + b^2 zx + c^2 xy = 0$. Phương trình đường thẳng qua DQ cũng chính là phương trình trục đẳng phương của (I) và (DXY) , chính là

$$S_B y + S_C z = 0.$$

Bởi vì $M(1:0:1), N(1:1:0)$ nên $(MN): -x + y + z = 0$. Gọi $MN \cap DQ = \{S\}$ thì tọa độ của S là nghiệm của hệ

$$\begin{cases} S_B y + S_C z = 0 \\ -x + y + z = 0 \end{cases} \Rightarrow \frac{y}{z} = \frac{-S_C}{S_B} \Rightarrow \begin{cases} x = S_B - S_C \\ y = -S_C \\ z = S_B \end{cases}.$$

Hay $S(S_B - S_C: -S_C: S_B)$. Gọi W là điểm Lemoine ứng với $\triangle DEF$ thì có hệ thức cơ bản về vector $a^2 \overrightarrow{WD} + b^2 \overrightarrow{WE} + c^2 \overrightarrow{WF} = \vec{0}$. Suy ra $a^2(\overrightarrow{W} - \overrightarrow{D}) + b^2(\overrightarrow{W} - \overrightarrow{E}) + c^2(\overrightarrow{W} - \overrightarrow{F}) = \vec{0}$. Từ đây thu được $W(a^2: b^2: c^2)$. B là giao điểm 2 tiếp tuyến tại D, F nên nằm trên EW . Có nghĩa tọa độ sẽ được tham số hóa $B(a^2: t: c^2)$. Hơn nữa, B cũng nằm trên đường trung trực của DF là $b^2(x - z) + y(a^2 - c^2) = 0$. Thay tọa độ của B vào thì tìm được $t = -b^2$. Hay là ta có được $B(a^2: -b^2: c^2)$. Để ý, BKDM nội tiếp đường tròn đường kính BD . Để tìm K ta sẽ cho đường tròn (BMD) giao với đường thẳng DE . Tất nhiên, nó sẽ khác D . Tương tự khi viết phương trình (DXY) thì

$$(BMD): a^2 yz + b^2 zx + c^2 xy - (x + y + z) \left(\frac{c^2(3a^2 + c^2 - b^2)}{4S_B} y + \frac{c^2}{2} z \right) = 0.$$

K nằm trên DE nên $K(x: y: 0)$. Nó cũng thuộc (BMD), thì

$$\begin{aligned} c^2 xy - (x + y) \frac{c^2(3a^2 + c^2 - b^2)}{4S_B} y &= 0. \\ \Leftrightarrow \frac{x}{y} &= \frac{3a^2 + c^2 - b^2}{c^2 - a^2 - b^2} = \frac{3a^2 + c^2 - b^2}{-2S_C}. \end{aligned}$$

Cho nên $K(b^2 - c^2 - 3a^2: 2S_C: 0)$. Tương tự, $L(c^2 - b^2 - 3a^2: 0: 2S_B)$.

Cuối cùng, dễ thấy rằng

$$\begin{vmatrix} b^2 - c^2 - 3a^2 & 2S_C & 0 \\ c^2 - b^2 - 3a^2 & 0 & 2S_B \\ S_B - S_C & -S_C & S_B \end{vmatrix} = 4S_B S_C (b^2 - c^2) + 4S_B S_C (S_B - S_C) = 0.$$

Đồng nghĩa S, K, L thẳng hàng. Hay MN, KL, QD đồng quy tại S . ■