

1. Паутина, на углах, рядом с предметами и прочее. Наступаешь на нее - замедляешься в 2 раза, если не уходишь из нее 2 секунды - появляются пауки, которые сносят по 1 хп каждый и еще сильнее замедляют, когда скорость минимальная - заворачивают тебя в кокон.
2. Барабашка, силуэт в окне, увеличивает скорость, но и дамаг по тебе увеличивается. Чтобы снять эффект нужно посветить на окно, чтобы барабашка исчез.
3. Детальки «лего» на полу-наступаешь получаешь -5HP.
4. Монстр из под кровати, как только подойдешь к кровати - тебя начнет утаскивать монстр, нажимая быстро клавишу вверх можно от него избавиться, фонарем пользоваться нельзя, в тот момент, пока он тебя утаскивает.
5. телевизор - если включишь 75% шанс, что он увеличит твоё хп в 2 раза (комедия какая нибудь), 25% шанс, что уменьшит тоже в 2 раза (ужастик).
6. спички, коробок лежит на полу, если его случайно берешь - теряешь 5 хп (ну типа спички детям не игрушка).
7. капкан, -30 хп, 5 секунд не двигаешься.
8. розетка, подходишь к ней - наносится периодический урон по 2 хп в секунду, действует 10 секунд.
9. утюг, включен в розетку, подблизись к нему - получишь 10 урона в секунду, действует 4 секунды, можно выключить, подойдя к розетке, комбинируется с 12
10. младший брат, ребенок, которого разбудит быстрый шаг или свет, разбудишь – поражение.
11. не выключенный кран, нужно его найти за 30 секунд, иначе всю комнату зальет водой и поражение
12. портал в мир монстров - открываешь не ту дверь - тебя затягивает в другую комнату с кучей монстров, пока их всех не убьешь - не вернешься. Или портал, который тебя затягивает, и приходится начинать уровень сначала

Помимо Хелсбара будет шкала с уровнем страха, которая растёт с появлением определенных монстров, чтобы сбить страх нужно съесть конфету. Когда уровень страха достигнет максимума, скорость передвижения уменьшается, а у монстров наоборот увеличивается.