

Управление(на момент 4 итерации)

W(or ↑) - Вперед

A(or ←) - Влево

S(or ↓) - Назад

D(or →) - Вправо

Space – Прыжок

Shift(зажать) – Медленная ходьба

C(зажать) - Присесть

Помимо этого, с помощью мыши определяется направление движения(т.е куда смотрит камера, в ту сторону бежит персонаж)