

Voici les étapes de mon Rootkit sous Python :

- On a le fichier server et le fichier client
- On importe les bibliothèques nécessaires dans chacun des fichiers
- Dans le fichier server on va indiquer les informations de connexions
- Dans le fichier client on va chercher à se connecter au server
- Ensuite dans les deux fichiers on va définir les deux classes Shell et Client
- La classe Shell dans le fichier server va permettre de définir le shell ainsi que ses différentes commandes qui sont : shell, exit, recv archive, help.
- La classe Client va permettre de comprendre les informations envoyées par le serveur et d'agir sur l'ordinateur de la victime.
- Puis la « victime » lance le fichier client et se connecte au serveur.
- Ensuite depuis le serveur on obtient un accès total à sa machine et à ses fichiers.