# 数学补充

数学

#### 错排公式

```
全错排公式D(1)=0,\ D(2)=1D(n)=(n-1)(D(n-1)+D(n-2))n个里面m个错排:ans(n,m)=C_n^mD(m)
```

#### Lucas定理

A、B是非负整数,p是质数。AB写成p进制: $A=a[n]a[n-1]\dots a[0]$ , $B=b[n]b[n-1]\dots b[0]$ 。则组合数C(A,B)与 $C(a[n],b[n])*C(a[n-1],b[n-1])*\dots*C(a[0],b[0])modp$ 同余即:Lucas(n,m,p)=c(n%p,m%p)\*Lucas(n/p,m/p,p)

```
1. void init(long long p)
 3.
        factorial[0] = 1;
        for (int i = 1; i \le p; i++)
 4.
            factorial[i] = factorial[i-1]*i%p;
 5.
        //for(int i = 0; i < p; i++)
 7.
            //ni[i] = mod pow(factorial[i], p-2, p);
8. }
10. long long Lucas(long long a, long long k, long long p) //求C(n, m)%p p最大为10<sup>5</sup>。a, b可以很大!
11.
        long long re = 1;
12.
        while(a && k)
13.
14.
            long long aa = a\%p; long long bb = k\%p;
15.
            if (aa < bb) return 0; //这个是最后的改动!
16.
            re = re*factorial[aa]*mod pow(factorial[bb]*factorial[aa-bb]%p, p-2, p)%p;//这儿的求逆不可先处理
17.
            a \neq p;
18.
            k \neq p;
19.
20.
21.
        return re;
22. }
```

## 线性时间求阶乘逆元

```
    void init() {
    fac[0] = fac[1] = 1;
    for(int i = 2; i <= N; i ++)</li>
    fac[i] = fac[i-1] * i % mod;//预处理一下, 阶乘
    inv[N]=mod_pow(fac[N], mod-2, mod); //Fac[N]^{MOD-2}
    for(int i = N - 1; i >= 0; i --) inv[i] = inv[i + 1] * (i + 1) % mod;
    }
```

### 斯特林数

## 一.第二类Stirling数

定理:第二类Stirling数S(p,k)计数的是把p元素集合划分到k个不可区分的盒子里且没有空盒子的划分个数。

证明:元素在拿些盒子并不重要,唯一重要的是各个盒子里装的是什么,而不管哪个盒子装了什么。

递推公式有:

```
S(p,p)=1(p>=0)
```

$$S(p,0) = 0 (p >= 1)$$

$$S(p,k) = k * S(p-1,k) + S(p-1,k-1)(1 <= k <= p-1)$$

考虑将前p个正整数,1,2,.....p的集合作为要被划分的集合,把

- {1,2,....p}分到k个非空且不可区分的盒子的划分有两种情况:
- (1)那些使得p自己单独在一个盒子的划分,存在有S(p-1,k-1)种划分个数
- (2)那些使得p不单独自己在一个盒子的划分,存在有k\*S(p-1,k)种划分个数

考虑第二种情况,p不单独自己在一个盒子,也就是p和其他元素在一个集合里面,也就是说在没有放p之前,有p-1个元素已经分到了k个非空且不可区分的盒子里面(划分个数为S(p-1,k)),那么现在问题是把p放在哪个盒子里面呢,有k种选择,所以存在有k\*S(p-1,k)。

```
1. long long s[maxn][maxn];//存放要求的Stirling数
 2. const long long mod=le9+7;//取模
 3.
 4. void init()//预处理
 5. {
        memset(s, 0, sizeof(s)):
 6.
        s[1][1]=1:
 7.
        for (int i=2; i \le \max_{i=1}^{n-1} i++)
 8.
             for (int j=1; j \le i; j++)
 9.
10.
             s[i][j]=s[i-1][j-1]+j*s[i-1][j];
11.
12.
             if(s[i][j]) = mod)
13.
                 s[i][j]\%=mod;
14.
15.
```

#### 二、第一类Stirling数

定理:第一类Stirling数s(p,k)计数的是把p个对象排成k个非空循环排列的方法数。

证明:把上述定理叙述中的循环排列叫做圆圈。递推公式为:

$$s(p,p)=1$$
  $(p>=0)$  有p个人和p个圆圈,每个圆圈就只有一个人

$$s(p,0)=0 (p>=1)$$
 如果至少有1个人,那么任何的安排都至少包含一个圆圈

$$s(p,k) = (p-1) * s(p-1,k) + s(p-1,k-1)$$

设人被标上 $1,2,\ldots,p$ 。将这p个人排成k个圆圈有两种情况。第一种排法是在一个圆圈里只有标号为p的人自己,排法有s(p-1,k-1)个。第二种排法中,p至少和另一个人在一

个圆圈里。这些排法可以通过把1,2....p-1排成k个圆圈再把p放在1,2....p-1任何一人的左边得到,因此第二种类型的排法共有(p-1)\*s(p-1,k)种排法。

在证明中我们所做的就是把{1,2,...,p}划分到k个非空且不可区分的盒子,然后将每个盒子中的元素排成一个循环排列。

```
1. long long s[maxn][maxn];//存放要求的第一类Stirling数
 2. const long long mod=le9+7;//取模
 4. void init()//预处理
 5. {
        memset(s, 0, sizeof(s));
 6.
        s[1][1]=1;
 7.
 8.
        for (int i=2; i \le \max_{i=1}^{n-1} i++)
             for (int j=1; j \le i; j++)
 9.
10.
             s[i][j]=s[i-1][j-1]+(i-1)*s[i-1][j];
11.
12.
             if(s[i][j] \ge mod)
13.
                 s[i][j]\%=mod;
14.
```