卡特兰数

数学 组合数学

公式

卡特兰数是一种经典的组合数,经常出现在各种计算中,其前几项为:

1, 2, 5, 14, 42, 132, 429, 1430, 4862, 16796,

58786, 208012, 742900, 2674440, 9694845,

35357670, 129644790, 477638700, 1767263190, 6564120420,

 $24466267020, 91482563640, 343059613650, 1289904147324, 4861946401452, \dots$

今h(0)=1,h(1)=1:

$$h(n) = h(0) * h(n-1) + h(1) * h(n-2) + \ldots + h(n-1) * h(0)(n >= 2)$$

例如:h(2) = h(0) * h(1) + h(1) * h(0) = 1 * 1 + 1 * 1 = 2

$$h(3) = h(0) * h(2) + h(1) * h(1) + h(2) * h(0) = 1 * 2 + 1 * 1 + 2 * 1 = 5$$

另类递推式:

$$h(n) = h(n-1) * (4 * n - 2)/(n+1)$$

递推关系的解为:

$$h(n) = C(2n,n)/(n+1)(n=0,1,2,\dots)$$

递推关系的另类解为:

$$h(n) = C(2n,n) - C(2n,n-1)(n=0,1,2,\dots)$$

应用

1、出栈次序:一个栈(无穷大)的进栈次序为1、2、3.....n。不同的出栈次序有几种。

我们可以这样想,假设k是最后一个出栈的数。比k早进栈且早出栈的有k-1个数,一共有h(k-1)种方案。比k晚进栈且早出栈的有n-k个数,一共有h(n-k)种方案。所以一共有h(k-1)*h(n-k)种方案。显而易见,k取不同值时,产生的出栈序列是相互独立的,所以结果可以累加。k的取值范围为1至n,所以结果就为h(n)= h(0)*h(n-1)+h(1)*h(n-2) + ... + h(n-1)h(0)。

出栈入栈问题有许多的变种,比如n个人拿5元、n个人拿10元买物品,物品5元,老板没零钱。问有几种排队方式。熟悉栈的同学很容易就能把这个问题转换为栈。值得注意的是,由于每个拿5元的人排队的次序不是固定的,所以最后求得的答案要*n!。拿10元的人同理,所以还要*n!。所以这种变种的最后答案为h(n)*n!*n!。

- 2、二叉树构成问题。有n个结点,问总共能构成几种不同的二叉树。
- 我们可以假设,如果采用中序遍历的话,根结点第k个被访问到,则根结点的左子树有k-1个点、根结点的右指数有n-k个点。k的取值范围为1到n。讲到这里就很明显看得出是卡特兰数了。这道题出现在2015年腾讯实习生的在线笔试题中。有参加过的同学想必都有印象。
- 3、凸多边形的三角形划分。一个凸的n边形,用直线连接他的两个顶点使之分成多个三角形,每条直线不能相交,问一共有多少种划分方案。
- 这也是非常经典的一道题。我们可以这样来看,选择一个基边,显然这是多边形划分完之后某个三角形的一条边。图中我们假设基边是p1pn,我们就可以用p1、pn和另外一个点假设为pi做一个三角形,并将多边形分成三部分,除了中间的三角形之外,一边是i边形,另一边是n-i+1边形。i的取值范围是2到n-1。所以本题的解c(n)=c(2)*c(n-1)+c(3)*c(n-2)+...c(n-1)*c(2)。令t(i)=c(i+2)。则t(i)=t(0)*t(i-1)+t(1)*t(i-2)...+t(i-1)*t(0)。很明显,这就是一个卡特兰数了。
- 4、其他。诸如括号匹配问题、01序列问题、n边形格子从左下角走到右上角不跨过对角线问题。这些都是卡特兰数, 其他问题也基本上是上面问题的变种

问题描述:

12个高矮不同的人,排成两排,每排必须是从矮到高排列,而且第二排比对应的第一排的人高,问排列方式有多少

种?

这个笔试题,很YD,因为把某个递推关系隐藏得很深。

问题分析:

我们先把这12个人从低到高排列,然后,选择6个人排在第一排,那么剩下的6个肯定是在第二排.

用0表示对应的人在第一排,用1表示对应的人在第二排,那么含有6个0,6个1的序列,就对应一种方案.

比如000000111111就对应着

第一排:012345 第二排:67891011 010101010101就对应着 第一排:0246810 第二排:1357911

问题转换为,这样的满足条件的01序列有多少个。

观察1的出现,我们考虑这一个出现能不能放在第二排,显然,在这个1之前出现的那些0.1对应的人

要么是在这个1左边,要么是在这个1前面。而肯定要有一个0的,在这个1前面,统计在这个1之前的0和1的个数。

也就是要求,0的个数大于1的个数。

OK,问题已经解决。

如果把0看成入栈操作,1看成出栈操作,就是说给定6个元素,合法的入栈出栈序列有多少个。

这就是catalan数,这里只是用于栈,等价地描述还有,二叉树的枚举、多边形分成三角形的个数、圆括弧插入公式中的方法数,其通项是c(2n, n)/(n+1)。

在<<计算机程序设计艺术>>,第三版,Donald E.Knuth著,苏运霖译,第一卷,508页,给出了证明:

问题大意是用S表示入栈,X表示出栈,那么合法的序列有多少个(S的个数为n)

显然有c(2n, n)个含S,X各n个的序列,剩下的是计算不允许的序列数(它包含正确个数的S和X,但是违背其它条件)。在任何不允许的序列中,定出使得X的个数超过S的个数的第一个X的位置。然后在导致并包括这个X的部分序列中,以S代替所有的X并以X代表所有的S。结果是一个有(n+1)个S和(n-1)个X的序列。反过来,对一垢一种类型的每个序列,我们都能逆转这个过程,而且找出导致它的前一种类型的不允许序列。例如XXSXSSSXXSSS必然来自SSXSXXXXXSSS。这个对应说明,不允许的序列的个数是c(2n, n-1),因此an = c(2n, n) - c(2n, n-1)。

Catalan数的典型应用:

- 1、括号化问题。矩阵链乘: P=A1×A2×A3×……×An,依据乘法结合律,不改变其顺序,只用括号表示成对的乘积, 试问有几种括号化的方案?
- 一个有n个X和n个Y组成的字串,且所有的部分字串皆满足X的个数大于等于Y的个数。以下为长度为6的dyck words: XXXYYY XYXXYY XXYXYY XXYXYY XXYXYY

将上例的X换成左括号,Y换成右括号,Cn表示所有包含n组括号的合法运算式的个数:

 $((0)) \ 0(0) \ 000 \ (0)0 \ (00)$

2、将多边行划分为三角形问题。将一个凸多边形区域分成三角形区域(划分线不交叉)的方法数?

类似:在圆上选择2n个点将这些点成对连接起来使得所得到的n条线段不相交的方法数?

3、出栈次序问题。一个栈(无穷大)的进栈序列为1、2、3、...、n,有多少个不同的出栈序列?

类似:有2n个人排成一行进入剧场。入场费5元。其中只有n个人有一张5元钞票,另外n人只有10元钞票,剧院无其它钞票,问有多少中方法使得只要有10元的人买票,售票处就有5元的钞票找零?(将持5元者到达视作将5元入栈,持10元者到达视作使栈中某5元出栈)

类似:一位大城市的律师在他住所以北n个街区和以东n个街区处工作,每天她走2n个街区去上班。如果他从不穿越(但可以碰到)从家到办公室的对角线,那么有多少条可能的道路?

分析:对于每一个数来说,必须进栈一次、出栈一次。我们把进栈设为状态'1',出栈设为状态'0'。n个数的所有状态对应n个1和n个0组成的2n位二进制数。由于等待入栈的操作数按照1..n的顺序排列、入栈的操作数b大于等于出栈的操作数a(a≤b),因此输出序列的总数目=由左而右扫描由n个1和n个0组成的2n位二进制数,1的累计数不小于0的累计数的方案种数。

4、给顶节点组成二叉树的问题。

给定N个节点,能构成多少种形状不同的二叉树?

(一定是二叉树!先取一个点作为顶点,然后左边依次可以取0至N-1个相对应的,右边是N-1到0个,两两配对相乘,就是h(0)*h(n-1) + h(2)*h(n-2) + + h(n-1)h(0)=h(n)) (能构成h(N)个)

在2n位二进制数中填入n个1的方案数为c(2n,n),不填1的其余n位自动填0。从中减去不符合要求(由左而右扫描,0的

累计数大于1的累计数)的方案数即为所求。

不符合要求的数的特征是由左而右扫描时,必然在某一奇数位2m+1位上首先出现m+1个0的累计数和m个1的累计数,此后的2(n-m)-1位上有n-m个1和n-m-1个0。如若把后面这2(n-m)-1位上的0和1互换,使之成为n-m个0和n-m-1个1,结果得1个由n+1个0和n-1个1组成的2n位数,即一个不合要求的数对应于一个由n+1个0和n-1个1组成的排列。

反过来,任何一个由n+1个0和n-1个1组成的2n位二进制数,由于0的个数多2个,2n为偶数,故必在某一个奇数位上出现0的累计数超过1的累计数。同样在后面部分0和1互换,使之成为由n个0和n个1组成的2n位数,即n+1个0和n-1个1组成的2n位数必对应一个不符合要求的数。

因而不合要求的2n位数与n+1个0,n-1个1组成的排列——对应。

显然,不符合要求的方案数为c(2n,n+1)。由此得出输出序列的总数目=c(2n,n)-c(2n,n+1)=1/(n+1)*c(2n,n)。 (这个公式的下标是从h(0)=1开始的)