Московский Авиационный Институт

(Национальный Исследовательский Университет)

Институт №8 "Компьютерные науки и прикладная математика"

Кафедра №806 "Вычислительная математика и программирование"

Лабораторная работа №2 по курсу

«Операционные системы»

Группа: М8О-213Б-23

Студент: Гуляев А.П.

Преподаватель: Бахарев В.Д.

Оценка:

Дата: 5.11.24

Постановка задачи

Вариант 2.

Отсортировать массив целых чисел при помощи параллельного алгоритма быстрой сортировки.

Общий метод и алгоритм решения

Использованные системные вызовы:

- pid t fork(void); создание дочернего процесса
- pid_t wait(int) ожидание завершения дочерних процессов
- key t ftok (const char *, int) создание ключа System V IPC
- int shmget(key_t, size_t, int) получение дескриптора (создание) разделяемого сегмента памяти
- void *shmatt(int, const void*, int) внесение разделяемого сегмента памяти в пространство имен процесса
- int shmdt(const void*) удаленеи разделяемого сегмента памяти из пространства имен процесса
- int shmctl(int, int, struct shmid ds *) удаление разделяемого сегмента памяти

Описание работы программы:

1. Инициализация и обработка аргументов командной строки:

- Программа ожидает один аргумент командной строки максимальное количество параллельных процессов (потоков).
- Если аргумент не передан, программа выводит сообщение об ошибке и завершает работу.

2. Открытие файла и чтение данных:

- Открывается файл test.txt, из которого считывается количество чисел n.
- Программа выделяет память для массива array в общей памяти, используя системные вызовы ftok, shmget и shmat.
- С помощью ftok генерируется уникальный ключ для сегмента общей памяти.
- Вся память, включая последний элемент массива (для отслеживания числа работающих потоков), выделяется с помощью shmget.

3. Чтение массива:

• Считывается массив чисел из файла test.txt в общий сегмент памяти, куда привязана переменная array.

4. Инициализация количества потоков:

• Устанавливается указатель running_threads на последний элемент выделенной общей памяти, чтобы отслеживать число запущенных процессов.

Изначально в running_threads устанавливается значение **1**, так как родительский процесс уже запущен.

5. Рекурсивная сортировка с поддержкой многопроцессности:

- Вызов функции my_qsort начинает сортировку массива.
- Внутри функции my_qsort для части массива выбирается опорный элемент seed.
- Затем массив разделяется на две части: элементы, меньшие seed, и элементы, большие или равные seed.
- Если количество запущенных потоков не превышает максимальное количество потоков и размер подмассива достаточно велик, создается новый процесс с помощью fork.
- Новый процесс рекурсивно сортирует одну часть массива, а родительский процесс другую.
- Если лимит потоков достигнут или размер подмассива недостаточно велик, оба подмассива сортируются в рамках текущего процесса.

6. Ожидание завершения всех потоков:

• Родительский процесс ожидает завершения всех дочерних процессов, используя wait, пока значение в running_threads не уменьшится до 1.

7. Запись отсортированных данных в файл:

• По завершении сортировки открывается файл test_out.txt, и отсортированные данные записываются в него.

8. Отключение и удаление общей памяти:

• Программа отключается от общей памяти с помощью shmdt, удаляет сегмент с помощью shmctl, а затем завершает работу.

Код программы

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#include <unistd.h>
#include <fcntl.h>

#include <sys/shm.h>
#include <sys/ipc.h>
```

```
struct timeval tv1,tv2,dtv;
struct timezone tz;
void time_start() { gettimeofday(&tv1, &tz); }
long time_stop()
{ gettimeofday(&tv2, &tz);
 dtv.tv_sec= tv2.tv_sec -tv1.tv_sec;
 dtv.tv_usec=tv2.tv_usec-tv1.tv_usec;
 if(dtv.tv_usec<0) { dtv.tv_sec--; dtv.tv_usec+=1000000; }
 return dtv.tv_sec*1000+dtv.tv_usec/1000;
}
void swap(long long *a, long long *b) {
  long long buff = *a;
  *a = *b;
  *b = buff;
}
void my_qsort(long long *begin, long long *end, int max_threads_count, long long
*running_threads, long long *array_begin) {
  if (end - begin < 2) {
     return;
  }
  long long *seed = end - 1;
  long long *left = begin;
  long long *right = end - 2;
  while (left < right) {
     if ((*left >= *seed) && (*right < *seed)) {
```

#include <sys/time.h>

```
swap(left, right);
  }
  while (*left < *seed) {
     ++left;
  }
  while (right >= begin && *right >= *seed) {
     --right;
  }
}
if (*left > *seed) {
  swap(left, seed);
}
seed = left;
while (*left == *seed) {
  ++left;
}
++right;
if ((*running_threads < max_threads_count) && (end - begin > (int)1e5)) {
  (*running_threads)++;
  pid_t child = fork();
  switch (child)
  {
  case -1:
     printf("fork error\n");
     (*running_threads)--;
     break;
  case 0:
     my_qsort(left, end, max_threads_count, running_threads, array_begin);
     (*running_threads)--;
```

```
if(shmdt(array_begin) < 0) {</pre>
          printf("shmdt error\n");
       }
       exit(0);
       break;
     default:
       my_qsort(begin, right, max_threads_count, running_threads, array_begin);
       break;
     }
  } else {
     my_qsort(begin, right, max_threads_count, running_threads, array_begin);
     my_qsort(left, end, max_threads_count, running_threads, array_begin);
  }
  return;
}
int main(int argc, char* argv[]) {
  if (argc != 2) {
    printf("wrong number of args\n");
     return -1;
  }
  int max_threads_count = atoi(argv[1]);
  FILE* file;
  if ((file = fopen("test.txt", "r")) == NULL) {
    printf("file error\n");
     return -1;
  }
```

```
long long n;
fscanf(file, "%lld", &n);
long long *array;
int shmid;
char pathname[] = "main.c";
key_t key;
if((key = ftok(pathname, 0)) < 0) {
  printf("ftok error\n");
  fclose(file);
  return -1;
}
if((shmid = shmget(key, (n + 1) * sizeof(long long), 0666|IPC_CREAT|IPC_EXCL)) < 0)  {
  printf("shmget error\n");
  fclose(file);
  return -1;
}
if((array = (long long *)shmat(shmid, NULL, 0)) == (long long *)(-1)) {
  printf("shmat error\n");
  fclose(file);
  return -1;
}
for (long long i = 0; i < n; ++i) {
  fscanf(file, "%lld", &array[i]);
}
fclose(file);
long long *running_threads = &(array[n]);
```

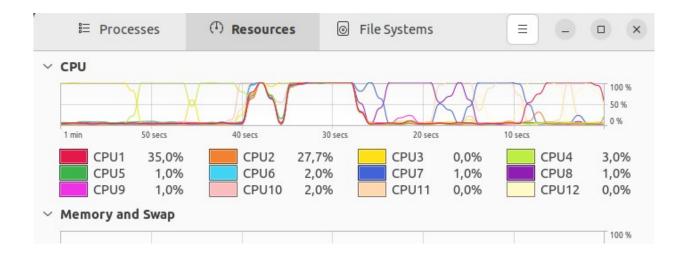
```
(*running_threads) = 1;
time_start();
printf("%d started...\n", getpid());
my_qsort(array, array + n, max_threads_count, running_threads, array);
while (*running_threads > 1) {
  wait(0);
}
printf("%d completed in %ldms\n", getpid(), time_stop());
if ((file = fopen("test_out.txt", "w")) == NULL) {
  printf("file error\n");
  return -1;
}
for (long long i = 0; i < n; ++i) {
  fprintf(file, "%lld\n", array[i]);
}
putc('\n', file);
fclose(file);
if(shmdt(array) < 0) {
  printf("shmdt error\n");
  return -1;
}
if (shmctl(shmid, 0, NULL) < 0) {
  printf("shmctl error\n");
  return -1;
}
return 0;
```

}

Протокол работы программы

```
PROBLEMS DEBUGCONSOLE OUTPUT TERMINAL PORTS

• npabwa@npabwa-Vivobook-ASUSLaptop-M6500QH-M6500QH:~/Desktop/MAI_OS/lab02/src$ ./sol.out 1
6816 started...
6816 completed in 56583ms
• npabwa@npabwa-Vivobook-ASUSLaptop-M6500QH-M6500QH:~/Desktop/MAI_OS/lab02/src$ ./sol.out 24
6927 started...
6927 completed in 14453ms
• npabwa@npabwa-Vivobook-ASUSLaptop-M6500QH-M6500QH:~/Desktop/MAI_OS/lab02/src$
```



Тестирование:

Написал 2 python-скрипта, один из которых генерирует набор чисел, а второй проверяет выходной файл на предмет отсортированности. Протестировал поведение программы на различных наборах данных, проверил корректность алгоритма. Скрипты ниже:

generate.py:

```
import random
n = int(5 * 1e8)
a = int(1e7)
with open("/home/npabwa/Desktop/MAI_OS/lab02/src/test.txt", 'w') as file:
    file.write(f"{n}\n")
    for i in range(n):
        file.write(f"{random.randint(-a, a)} ")
        file.write("\n")
```

checker.py

```
prev = int(file.readline().strip(" \n"))
for i in range(int(5 * 1e8) - 1):
    n = int(file.readline().strip(" \n"))
    if (n < prev):
        print(f"not sorted, line {i}, prev = {prev}, n = {n}")
        break
        prev = n
else:
    print("sorted")</pre>
```

Вывод

Реализовал алгоритм многопоточной быстрой сортировки.

Время выполнения от количества потоков зависит следующим образом (тестировал на случайно сгенерированных данных, 5*1e8, процессор 6 ядер 12 потоков):

```
1 поток – 56.7 с

2 потока – 41.6 с

4 потока – 22.0 с

8 потоков – 14.0 с

12 потоков – 13.6 с

16 потоков – 13.9 с

24 потока – 13.8 с
```

При увеличении количества потоков в 2 раза, время исполнения уменьшается в 1.5-2 раза (зависит от входных данных)