Chương trình của em tập trung vào việc mô tả việc áp dụng một số design pattern phổ biến vào thực tế như thế nào

Toàn chương trình được chạy trên nền tảng WPF mới nhất của M$ và các chương trình con ( các window ) là một design pattern MVVM . được kế thừa bởi một interface chung