

Biblioteca “Colombia”

Alejandro Mora

1. Introducción

Para la construcción de la interfaz de usuario (UI) de Biblioteca Colombia seguiremos principios de diseño gráfico, centrados en la **legibilidad** haciendo que al usuario le resulte más fácil leer los textos e identificar la función, **consistencia** buscando que el usuario se sienta a gusto y no hallan grandes cambios de estilo de una pantalla a otra, **jerarquía** ya que todos los elementos de la interfaz tienen un lugar definido y un nivel de importancia, **contraste** para marcar las zonas que necesiten mayor atención de usuario, **espacio negativo** para distanciar los elementos entre ellos y **escala** con el fin de marcar diferencias entre la importancia de cada uno de los elementos.

El proceso de diseño será distribuido por fases de manera que incremental de la siguiente manera:

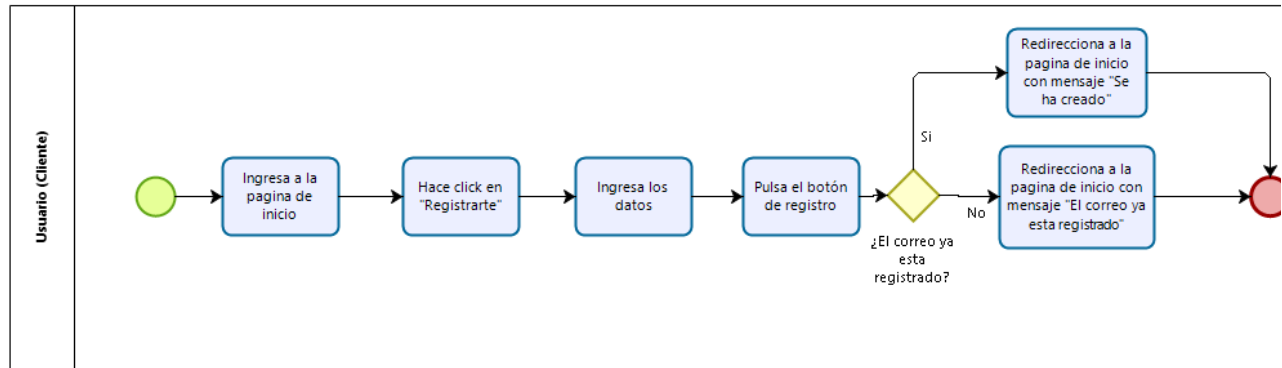
- **Fase 1 Proceso de negocio:** Documentar los procesos de negocio por medio de diagramas de flujo de manera muy detallada
- **Fase 2 User Persona:** Documentar las características de los usuarios potenciales que utilizarán la aplicación
- **Fase 3 Screen Flow:** Construir la estructura de la aplicación de manera que se defina cada una de las pantallas que verá el usuario con su respectiva información (Diagramas de jerarquía)
- **Fase 4 Wireframes:** Bocetos de cada una de las pantallas de manera visual, lograr la mayor expresividad con la unión de cada uno de los elementos
- **Fase 5 Diseño de alta calidad:** Construimos el diseño de la aplicación ya con todos los elementos y componentes necesarios
- **Fase 6 Prototipo:** Una vez finalizado el diseño de la aplicación lo más real posible agregaremos la interactividad para cada una de sus funcionalidades
- **Fase 7 Feedback:** Normalmente se revisan los comentarios del cliente, de los encargados del desarrollo (Back-End, Front-End) y de cada uno de los usuarios que van a utilizar la aplicación, sin embargo, al ser un proyecto de prueba esta parte se omitirá.
- **Fase 8 Entrega:** Se subirán los prototipos finalizados al repositorio de GitHub https://github.com/na-mora/Biblioteca_Colombia en la carpeta de documentación diseño

Para el diseño de alta fidelidad y prototipado utilizaremos Adobe XD, aplicación que nos permitirá que, una vez finalizado el proceso de diseño, el cliente pueda tener una aproximación muy exacta sobre cómo quedará la aplicación y brindará recursos del sistema de diseño a los desarrolladores.

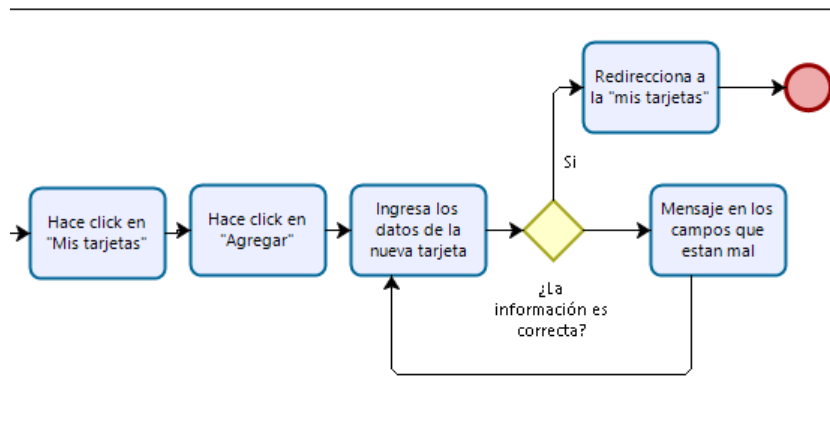
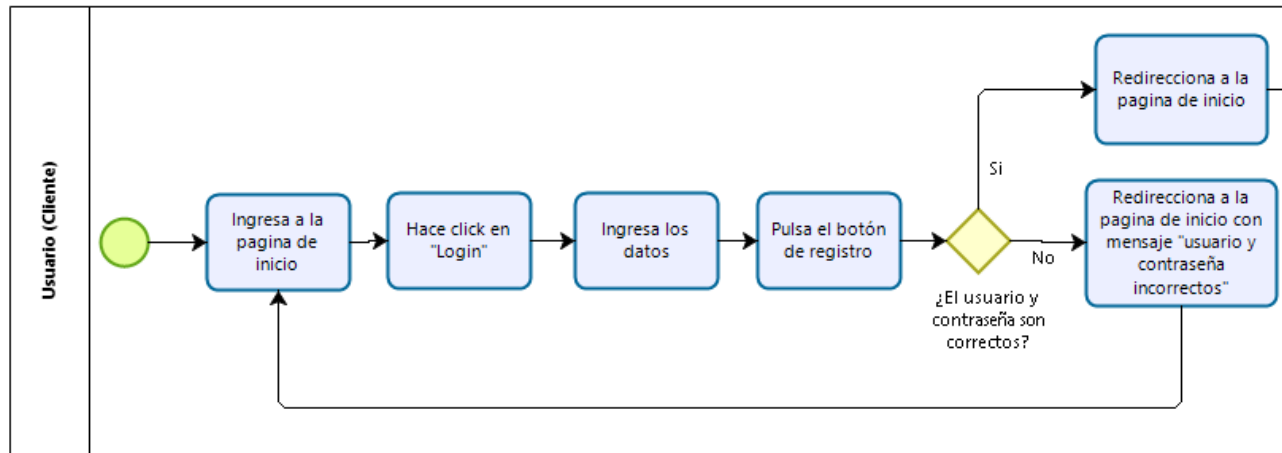
2. Proceso de negocio

Teniendo en cuenta las historias de usuario (Documentación de desarrollo) he construido diagramas de flujo para cada una, de manera que, se pueda describir de manera detallada cada uno de los procesos

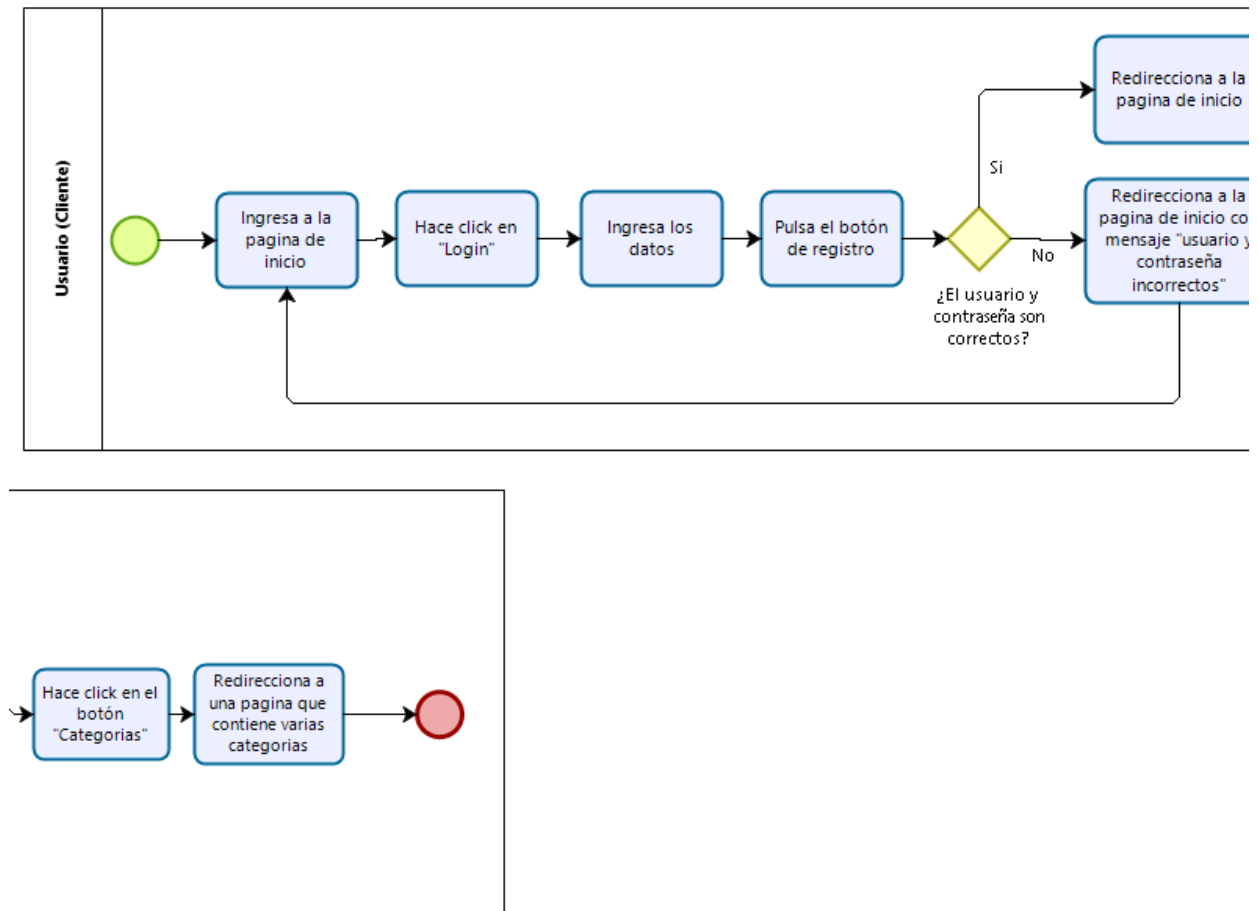
- **HU-0:** Usuario (Cliente) se registra en la aplicación



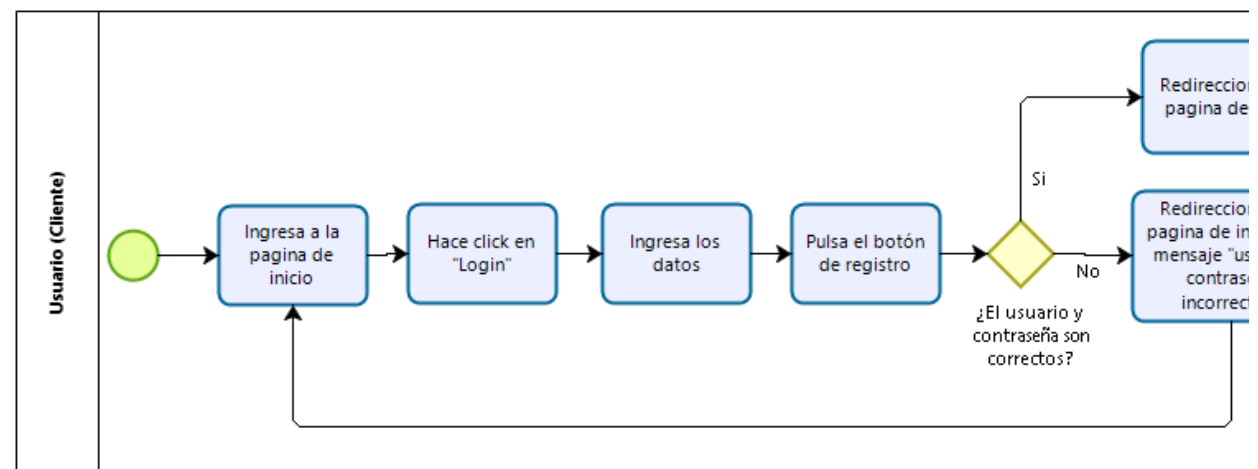
- **HU-1:** Usuario (Cliente) una tarjeta debito/crédito

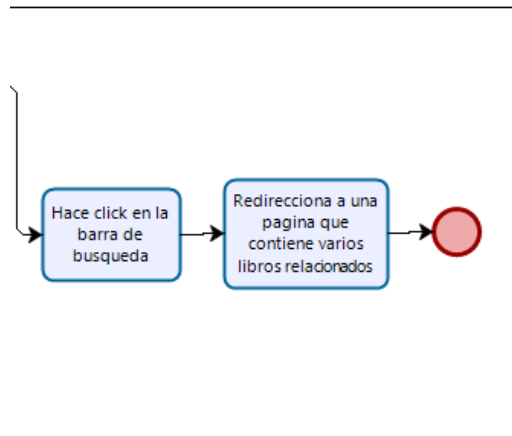


- **HU-2:** Usuario (Cliente) busca libros por categoría

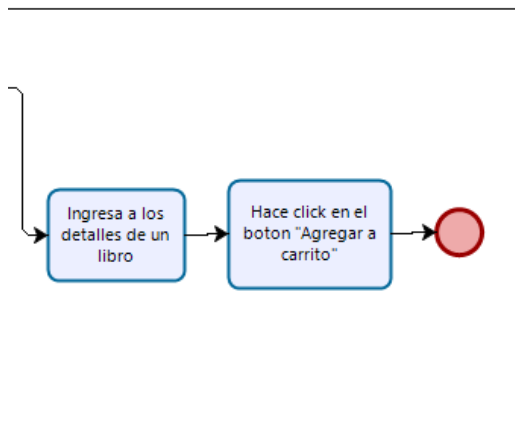
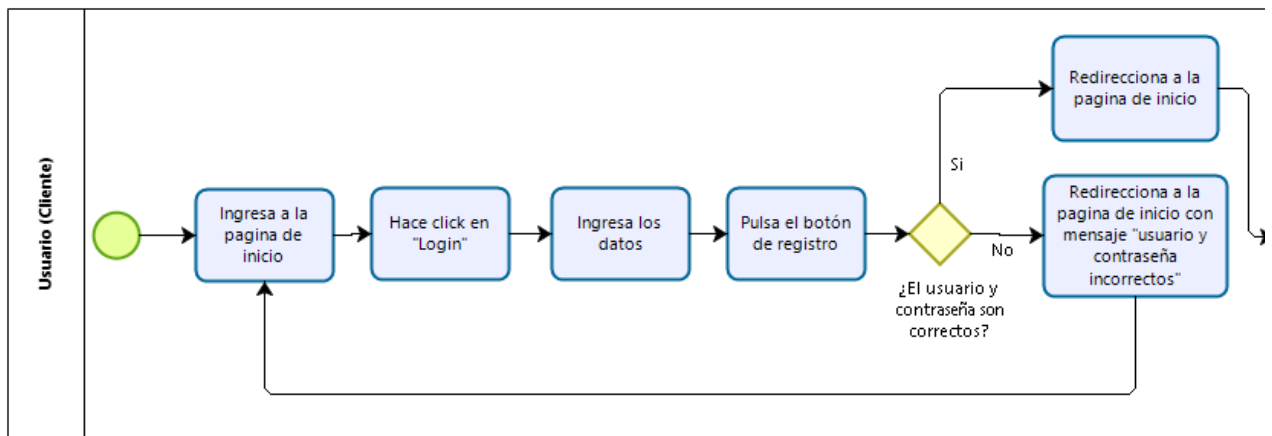


- **HU-3:** Usuario (Cliente) busca por algún criterio

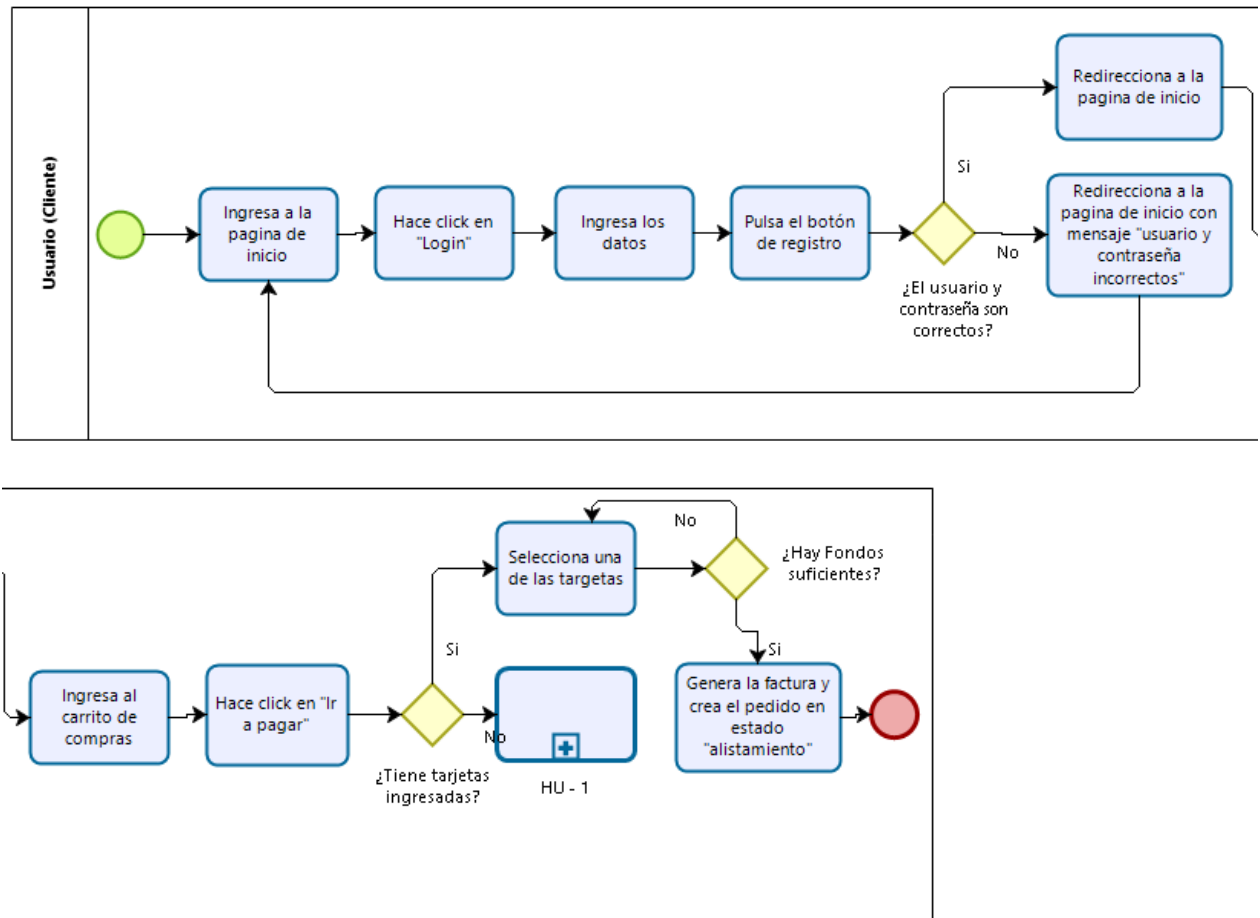




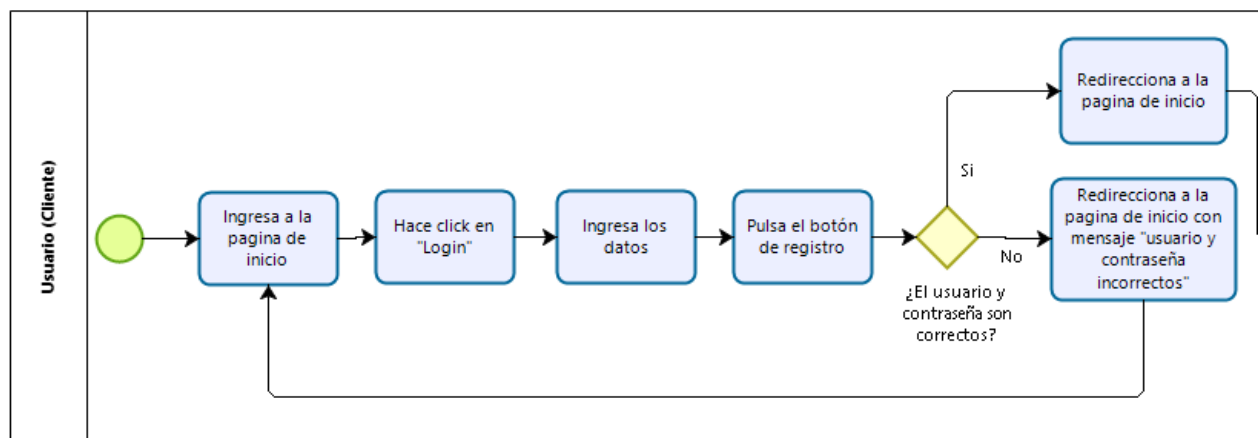
- **HU-4:** Usuario (Cliente) ingresa/saca libros del carrito de compras

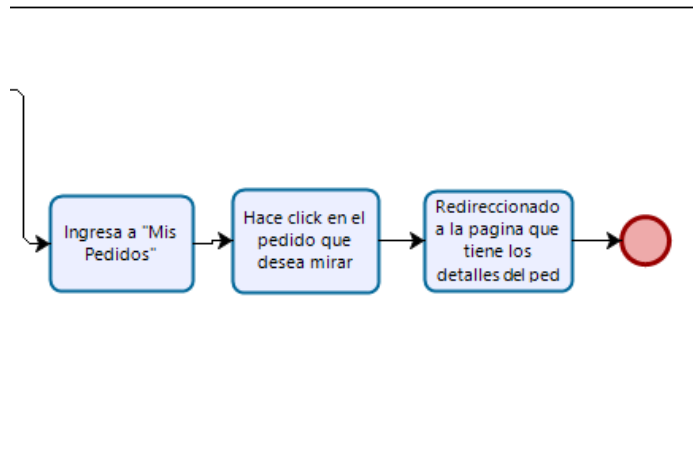


- **HU-5:** Usuario (Cliente) paga los libros del carrito de compras

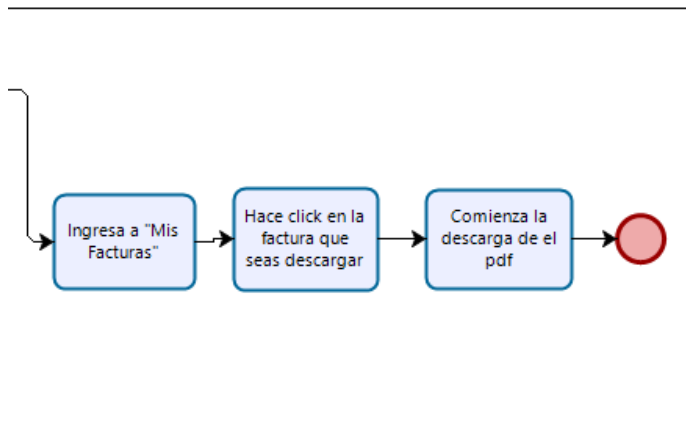
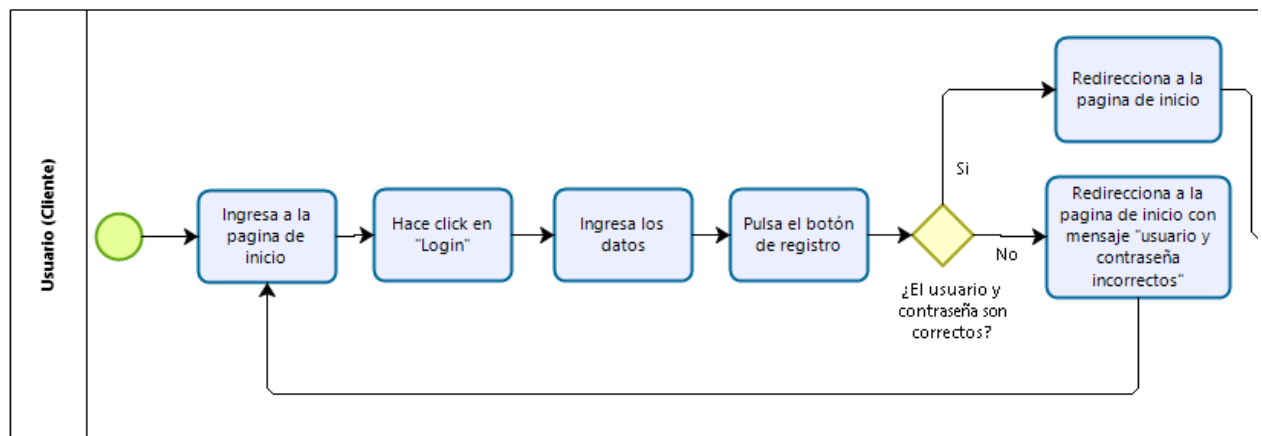


- **HU-6:** Usuario (Cliente) revisa el estado de su pedido

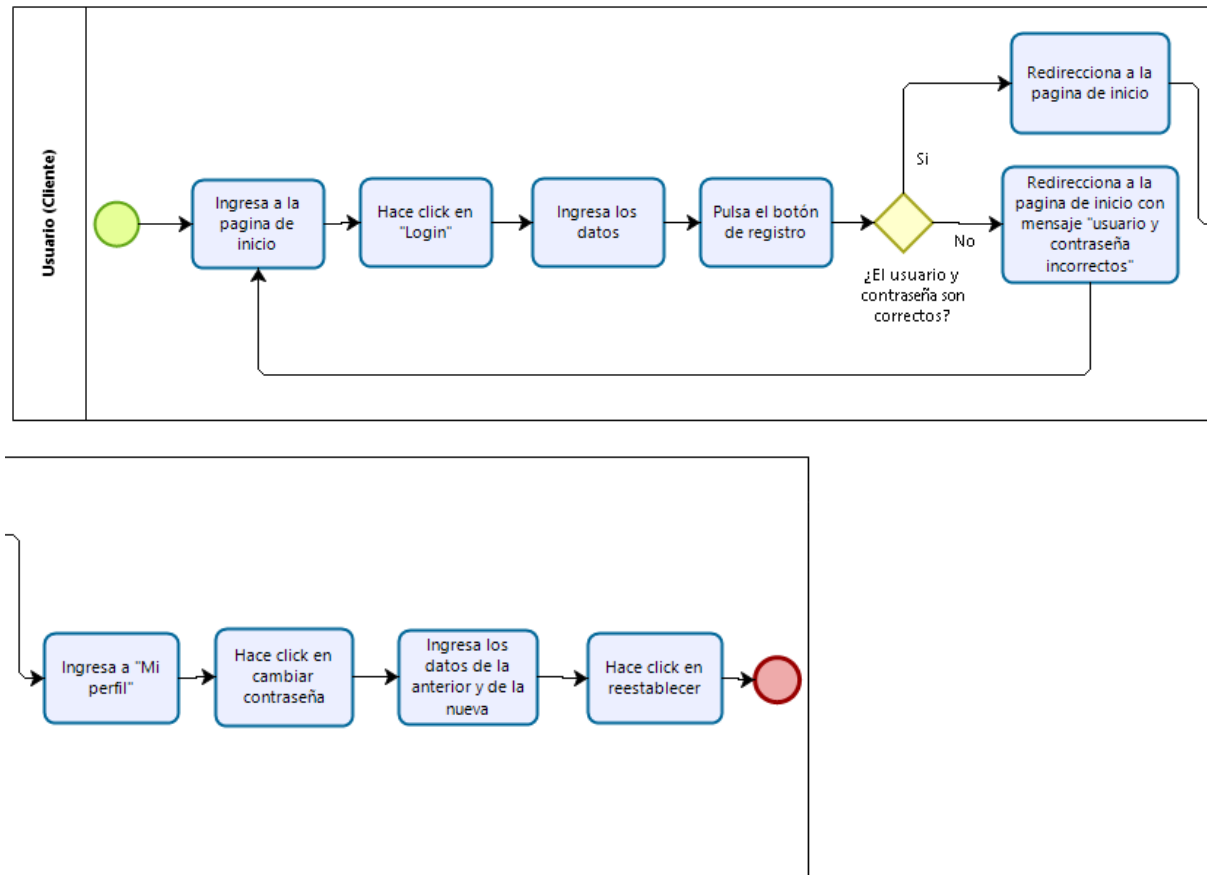




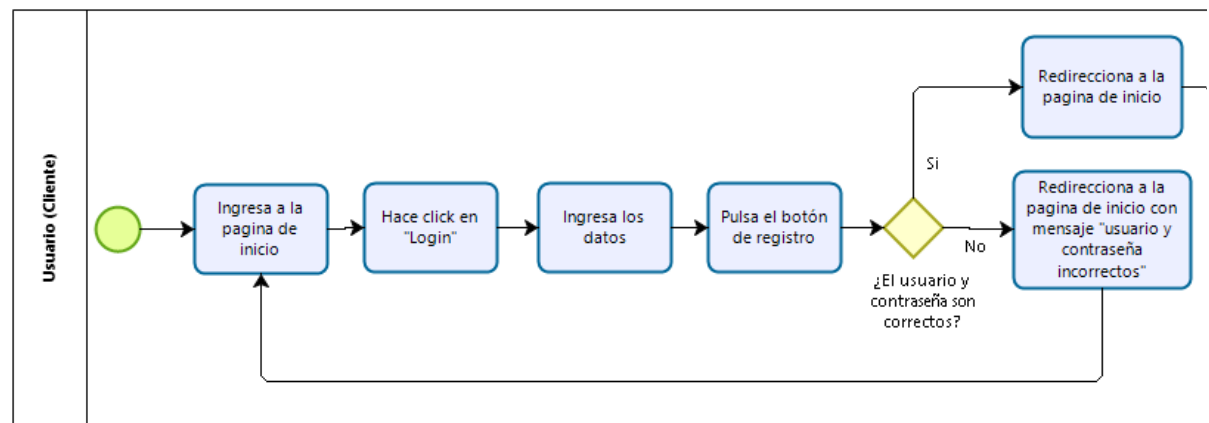
- **HU-7:** Usuario (Cliente) descargar la factura de un pedido ya finalizado

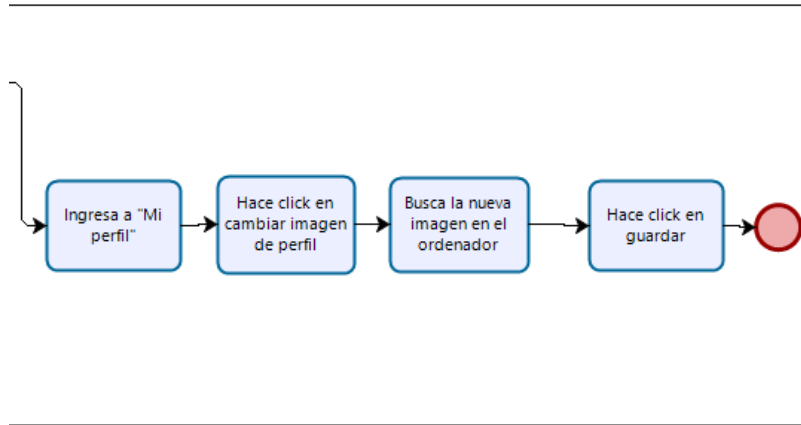


- **HU-8:** Usuario (Cliente) desea cambiar la contraseña

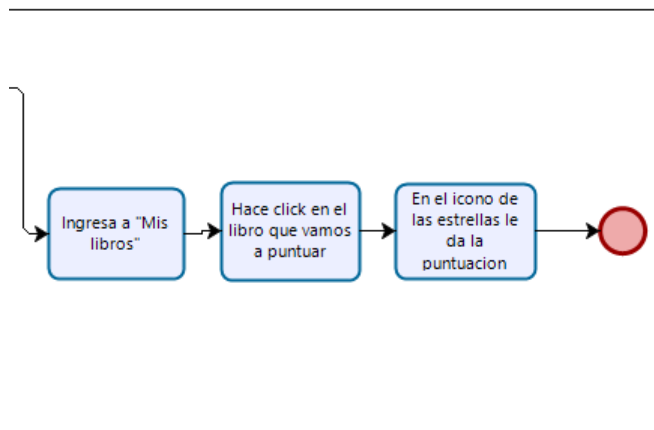
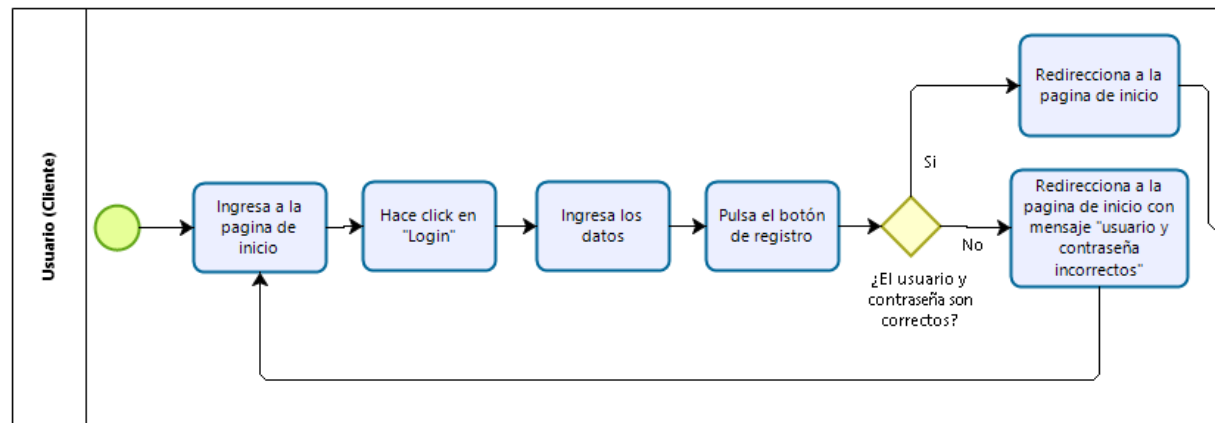


- **HU-9:** Usuario (Cliente) desea poner una imagen de perfil

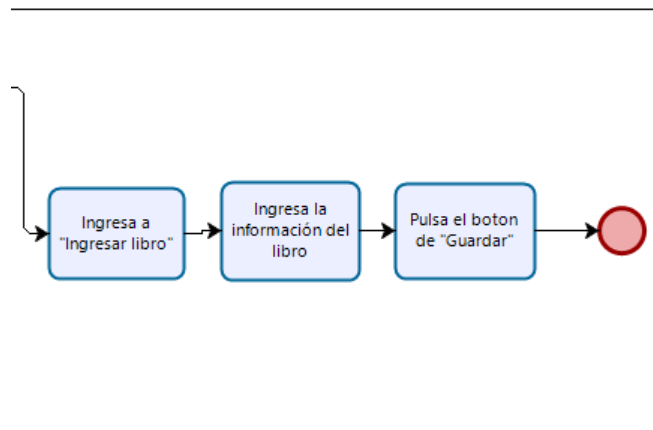
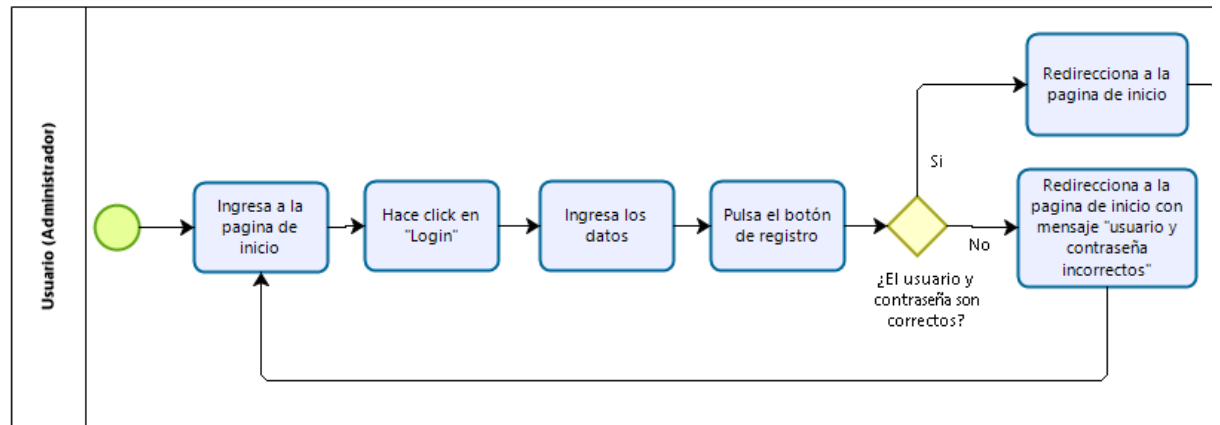




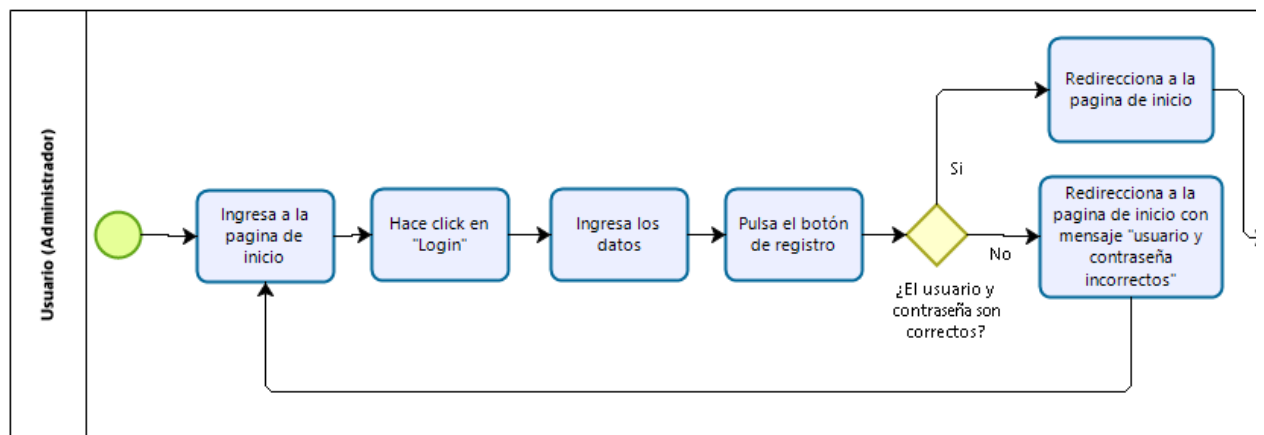
- **HU-10:** Usuario (Cliente) pone una puntuación a un libro

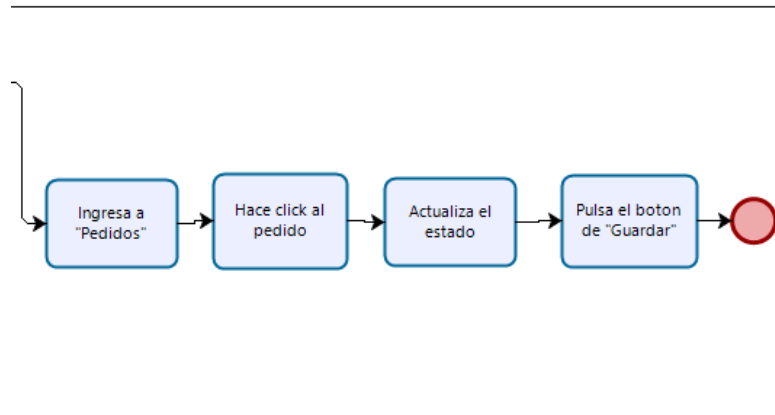


- **HU-11:** Usuario (Administrador) desea ingresar un nuevo libro



- **HU-12:** Usuario (Administrador) actualiza el estado de un pedido





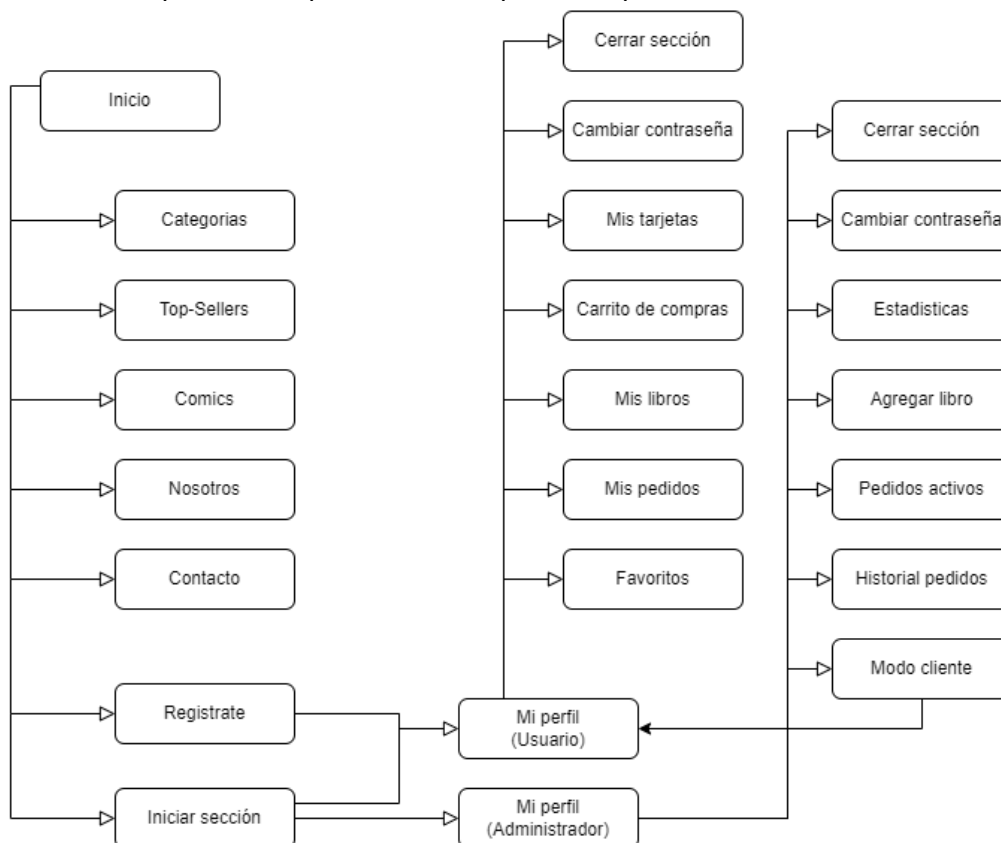
3. User persona

La aplicación ha sido destinada para dos tipos de usuarios, los **usuarios clientes** quienes serán los que podrán hacer compras y los **usuarios administradores** lo cuales manejarán todo lo relacionado con el inventario y los pedidos desde las tiendas

- **Cientes:** Son los usuarios finales, no necesitan tener ningún conocimiento previo, solamente será necesario que tengan más de 18 años.
- **Administradores:** Son los usuarios que hacen posible la materialización de los pedidos, necesitan tener mas de 18 años y ser los administradores de alguna tienda física o ser responsables de los libros digitales (e-books).

4. Screen Flow

Para el diseño de cada una de las pantallas he diseñado el siguiente esquema de pantallas, el cual ha sido pensado específicamente para cumplir con cada una de las historias de usuario



5. Wireframes

Para el diseño de la distribución de los elementos he diseñado bocetos para cada una de las pantallas representadas en el Screen Flow y he buscado material (imágenes, nombre, etc.) para iniciar el proceso de diseño de alta fidelidad en Adobe XD y los he dejado en la carpeta Recursos en el repositorio de GitHub. Inicio el proyecto en Adobe XD

