# The Definition of Snail Programming Language

#### letexpr

#### 2020年7月16日

## 1 はじめに

Snail は静的型付けの関数型プログラミング言語である.

主な特徴として,

- Bounded Linear Type によるリソースの制御
- Effect System / Coeffect System (未実装)
- 軽量な依存型 (indexed type) (未実装)

が挙げられる.

本文では Snail について Core 言語を定義し,Core 言語への脱糖規則,Core 言語の型付け規則,操作的意味論を定義することにより Snail に定義を与える.

本文中ではメタ変数として以下のようなものを用いる.

- Γ, Δ, Θ · · · 型環境上を動くメタ変数.
- ◆ A, B, C · · · 型の上を動くメタ変数.
- Ac, Bc, Cc··· コンストラクタ上を動くメタ変数.
- $x, y, z \cdots$  変数上を動くメタ変数.
- $p, q, r \cdots$  resource semiring 上を動くメタ変数.
- e · · · · 項の上を動くメタ変数.
- s · · · 文字列リテラル上を動くメタ変数.
- n · · · 自然数上を動くメタ変数.
- i · · · 整数上を動くメタ変数.
- f · · · · 小数上を動くメタ変数.
- b · · · 論理値リテラル上を動くメタ変数.

## 2 Snail の構文定義

EBNF 記法を用いて Snail の具象構文を以下に示す.

```
toplevel ::= let [rec] x \{y [ : \langle type \rangle]\} : \langle type \rangle = \langle term \rangle \{\langle mutual - recursion - let \rangle\}
                                             | typedef A = [ | ] {\langle Ac [of \langle type \rangle] \rangle | } {\langle Bc [of \langle type \rangle] \rangle } {\langle mutual - recursion - type \rangle }
mutual\text{-recursion-type} ::= and A = [\ |\ ] \{\langle Ac \ [of \ \langle type \rangle] \rangle \ |\ \} \ \langle Bc \ [of \ \langle type \rangle] \rangle
                                 type ::= \langle type \rangle \to \langle type \rangle
                                            | ! '[' (expmod) ']' '{ (type) '}'
                                             |\langle type \rangle \langle type \rangle
                                             | '(' \(\text{type}\)')'
                                             | A
                           expmod ::= n \mid \infty
                            pattern ::= \langle pattern \rangle \langle pattern \rangle
                                             | \langle pattern \rangle binop \langle pattern \rangle
                                             | '(' \(\frac{\text{pattern}}{\text{}}\)'
                                             | x | Ac
                                             list
                                                               (組み込みリストの構文糖衣)
                                             | []
   mutual-recursion-let ::= and x \{y [ : \langle type \rangle]\} : \langle type \rangle = \langle term \rangle
                                term := \langle term \rangle \langle term \rangle
                                             | let [rec] x \{y [ : \langle type \rangle]\} : \langle type \rangle = \langle term \rangle \{\langle mutual - recursion - let \rangle\} in \langle term \rangle
                                             | fun \{x [ : \langle type \rangle] \} \rightarrow \langle term \rangle
                                             | match \langle \text{term} \rangle with [ | ] \{\langle \text{pattern} \rangle \rightarrow \langle \text{term} \rangle \mid \} \langle \text{pattern} \rangle \rightarrow \langle \text{term} \rangle
                                             | if \langle term \rangle term \rangle else \langle term \rangle
                                             | fix x.\langleterm\rangle
                                            | '(' \langle \text{term} \rangle [ : \langle \text{type} \rangle ] ')'
                                            | ! \langle \text{term} \rangle
                                            | i | f | s | b | x | Ac | [] | list
```

## 3 Snail の Core 言語

Snail の Core 言語は Snail のプログラムを脱糖する事により得ることができる.

#### 3.1 Core 言語の構文

Core 言語は次のような構文を持つ.

$$\begin{split} \mathbf{e} &::= \mathbf{let} \ ! \mathbf{x} = e_1 \ in \ e_2 \\ & \mid \ \mathbf{i} \ \mid \ \mathbf{f} \ \mid \ \mathbf{s} \ \mid \ \mathbf{b} \ \mid \ \mathbf{x} \ \mid \ ! \mathbf{e} \\ & \mid \ \mathbf{match} \ \mathbf{e} \ \mathbf{with} \ \{ \mathbf{pat} \rightarrow \mathbf{e} \ \mid \ \} \ \mathbf{pat} \rightarrow \mathbf{e} \\ & \mid \ e_1 \ e_2 \ \mid \ \lambda \mathbf{x}.\mathbf{e} \ \mid \ \mathbf{fix} \ \mathbf{x}.\mathbf{e} \end{split}$$

 $pat ::= pat_1 \ pat_2 \mid x$ 

#### 3.2 Core 言語の型システム

Core 言語の型付け規則を次に示す.

#### 3.2.1 型付け規則

$$\frac{}{\vdash i : \text{Int}} \qquad \qquad \frac{\Delta \vdash e : B \quad \Gamma <: \Delta}{\Gamma, \Theta \vdash e : B} \qquad \text{(SUB)}$$

$$\frac{\phantom{a}}{\vdash f : \text{Float}}$$
 (FLOAT)

$$\frac{\Gamma, x : A \vdash e : B}{\Gamma \vdash \lambda x.e : A \multimap B}$$
 (ABS)

$$\frac{\Gamma \vdash e : A \multimap B \quad \Delta \vdash e' : A}{\Gamma + \Delta \vdash e \ e' : B} \quad \text{(APP)}$$

$$\frac{}{x:A \vdash x:A} \tag{ID}$$

$$\frac{[\Gamma] \vdash e : B}{r \star [\Gamma] \vdash ! e : !_r B} \qquad \qquad \frac{[\Gamma], x : [A]_p \vdash e : A \qquad 1 + p \star q \preceq q}{q \star [\Gamma] \vdash \text{fix } x.e : A} \quad \text{(FIX)}$$

$$\frac{\Gamma, x : A \vdash e : B}{\Gamma, x : [A]_1 \vdash e : B} \qquad \text{(DER)} \qquad \frac{\Gamma \vdash e : !_r A \quad \Delta, x : [A]_r \vdash e' : B}{\Gamma + \Delta \vdash e \; e' : B} \qquad \text{(LET)}$$

#### 3.2.2 アルゴリズム的型付け規則

## 3.2.3 部分型付け規則

$$\frac{A<:B\quad q\preceq p}{[A]_p<:[B]_q} \tag{O-D}$$

$$\frac{A <: B \quad q \leq p}{!_p A <: !_q B} \tag{O-IC}$$

$$\frac{A' <: A \quad B <: B'}{A \multimap B <: A' \multimap B'} \tag{O-L}$$

$$\frac{\Gamma <: \Delta \quad A <: B}{\Gamma, x : B <: \Delta, x : A}$$

## 4 参考文献