

The Definition of Snail Programming Language

letexpr

2020 年 8 月 4 日

1 はじめに

Snail は静的型付けの関数型プログラミング言語である.

主な特徴として,

- Bounded Linear Type によるリソースの制御
- Effect System / Coeffect System (未実装)
- 軽量の依存型 (indexed type) (未実装)

が挙げられる.

本文では Snail について Core 言語を定義し, Core 言語への脱糖規則, Core 言語の型付け規則, 操作的意味論を定義することにより Snail に定義を与える.

本文中ではメタ変数として以下のようなものを用いる.

- $\Gamma, \Delta, \Theta \dots$ 型環境上を動くメタ変数.
- $A, B, C \dots$ 型の上を動くメタ変数.
- $K \dots$ コンストラクタ上を動くメタ変数.
- $x, y, z \dots$ 変数上を動くメタ変数.
- $p \dots$ パターン上を動くメタ変数.
- $i, j, k \dots$ resource semiring 上を動くメタ変数.
- $e \dots$ 項の上を動くメタ変数.
- $c \dots$ 定数上を動くメタ変数.
- $n \dots$ 自然数上を動くメタ変数.

2 Snail の構文定義

EBNF 記法を用いて Snail の具象構文を以下に示す.

```
toplevel ::= let [rec] x {y [ : <type>]] : <type> = <term> {<mutual-recursion-let>}  
          | typedef A = [ | ] {<K [of <type>]] | } <K [of <type>]] {<mutual-recursion-type>}
```

```
mutual-recursion-type ::= and A = [ | ] {<K [of <type>]] | } <K [of <type>]]
```

```
type ::= <type> → <type>  
       | ! '[' <expmod> ']' ' ' <type> ' '  
       | <type> <type>  
       | '(' <type> ')'  
       | A
```

```
expmod ::= n | ∞
```

```
pattern ::= <pattern> binop <pattern>  
          | '(' <pattern> ')'  
          | x | K ({<pattern> , }<pattern>)  
          | {<pattern> , }<pattern>  
          | list      (組み込みリストの構文糖衣)  
          | -
```

```
mutual-recursion-let ::= and x {y [ : <type>]] : <type> = <term>
```

```
term ::= <term> <term>  
       | let [rec] x {y [ : <type>]] : <type> = <term> {<mutual-recursion-let>} in <term>  
       | fun {x [ : <type>]] → <term>  
       | match <term> with [ | ] {<pattern> → <term> | } <pattern> → <term>  
       | if <term> then <term> else <term>  
       | fix x.<term>  
       | '(' <term> [ : <type>] ')'  
       | ! <term>  
       | K ({<term> , }<term>)  
       | ({<term> , }<term>) | c | x | list
```

3 Snail の Core 言語

Snail の Core 言語は Snail のプログラムを脱糖する事により得ることができる.

3.1 Core 言語の構文

Core 言語は次のような構文を持つ.

$$\begin{aligned}
e &::= \text{let } !x = e_1 \text{ in } e_2 \\
&\quad | K \mid x \mid !e \mid (e_1, e_2, \dots, e_n) \\
&\quad | \text{match } e \text{ with } \{p_n \rightarrow e_n\}_{n=1}^m \\
&\quad | e_1 \ e_2 \mid \lambda x. e \mid \text{fix } x. e \\
\\
p &::= K \ (x_1, x_2, \dots, x_n) \mid (x_1, x_2, \dots, x_n) \mid x \\
\\
\Gamma &::= \emptyset \mid \Gamma, x : [A]_i \\
\\
A &::= K \mid A \multimap A \mid !_r A
\end{aligned}$$

3.2 Core 言語の型システム

Core 言語の型付け規則を次に示す.

3.2.1 Context と演算の定義

Context 間の加算 $+$ を次のように定義する.

$$\begin{aligned}
\emptyset + \Delta &= \Delta \\
(x : [A]_i, \Gamma) + (x : [A]_j, \Delta) &= x : [A]_{i+j}, (\Gamma + \Delta) \\
(x : [A]_i, \Gamma) + \Delta &= x : [A]_i, (\Gamma + \Delta) \quad \text{if } x \notin \text{dom}(\Delta)
\end{aligned}$$

同様に, Context と自然数の乗算 \star を次のように定義する.

$$\begin{aligned}
i \star \emptyset &= \emptyset \\
i \star (x : [A]_j, [\Gamma]) &= x : [A]_{i \star j}, i \star [\Gamma]
\end{aligned}$$

$[\Gamma]$ と表記した際, Context Γ 内には線形な変数は含まれない.

3.2.2 部分型付け規則

$$\begin{array}{c}
\frac{}{A <: A} \quad (\text{O-I}) \qquad \frac{A <: B \quad j \preceq i}{[A]_i <: [B]_j} \quad (\text{O-D}) \\
\\
\frac{A <: B \quad j \preceq i}{!_i A <: !_j B} \quad (\text{O-B}) \qquad \frac{}{\Gamma <: \Gamma} \quad (\text{O-IC}) \\
\\
\frac{A' <: A \quad B <: B'}{A \multimap B <: A' \multimap B'} \quad (\text{O-L}) \qquad \frac{\Gamma <: \Delta \quad A <: B}{\Gamma, x : A <: \Delta, x : B} \quad (\text{O-C})
\end{array}$$

3.2.3 型付け規則

$$\begin{array}{c}
\frac{\text{TC}(c) = A}{\vdash c : A} \quad (\text{CONST}) \qquad \frac{\Gamma, x : A \vdash e : B}{\Gamma \vdash \lambda x. e : A \multimap B} \quad (\text{ABS}) \\
\\
\frac{}{x : A \vdash x : A} \quad (\text{ID}) \qquad \frac{\Gamma \vdash e : A \multimap B \quad \Delta \vdash e' : A}{\Gamma + \Delta \vdash e \, e' : B} \quad (\text{APP}) \\
\\
\frac{[\Gamma] \vdash e : B}{i \star [\Gamma] \vdash !e : !_i B} \quad (\text{PR}) \qquad \frac{[\Gamma], x : [A]_i \vdash e : A \quad 1 + i \star j \preceq j}{j \star [\Gamma] \vdash \text{fix } x. e : A} \quad (\text{FIX}) \\
\\
\frac{\Gamma, x : A \vdash e : B}{\Gamma, x : [A]_1 \vdash e : B} \quad (\text{DER}) \qquad \frac{\Gamma \vdash e : !_i A \quad \Delta, x : [A]_i \vdash e' : B}{\Gamma + \Delta \vdash \text{let } !x = e \text{ in } e' : B} \quad (\text{LET}) \\
\\
\frac{\Delta \vdash e : B \quad \Gamma <: \Delta}{\Gamma, \Theta \vdash e : B} \quad (\text{SUB})
\end{array}$$

TC は値コンストラクタについての型環境を表している.

3.2.4 アルゴリズムの型付け規則

$\frac{}{\vdash i \downarrow \text{Int}; \phi}$	(INT)	$\frac{\Delta \vdash e \downarrow B; \Gamma_2 \quad \Gamma_1 <: \Delta}{\Gamma_1, \Theta \vdash e \downarrow B; \Gamma_2}$	(SUB)
$\frac{}{\vdash f \downarrow \text{Float}; \phi}$	(FLOAT)	$\frac{\Gamma_1, x : A \vdash e \downarrow B; \Gamma_2}{\Gamma_1 \vdash \lambda x. e \downarrow A \multimap B; \Gamma_2}$	(ABS)
$\frac{}{\vdash s \downarrow \text{String}; \phi}$	(STRING)		
$\frac{}{\vdash b \downarrow \text{Bool}; \phi}$	(BOOL)	$\frac{\Gamma_1 \vdash e \uparrow A \multimap B; \Gamma_2 \quad \Gamma_1 - \Gamma_2 \vdash e' \downarrow B; \Gamma_3}{\Gamma_1 \vdash e e' \downarrow B; \Gamma_2 + \Gamma_3}$	(APP)
$\frac{}{x : A \vdash x \uparrow A; x : [A]_1}$	(ID)	$\frac{[\Gamma_1], x : [A]_p \vdash e \downarrow A; [\Gamma_2] \quad 1 + p \star q \preceq q}{q \star [\Gamma_1] \vdash \text{fix } x. e \downarrow A; q \star [\Gamma_2]}$	(FIX)
$\frac{[\Gamma_1] \vdash e \downarrow B; [\Gamma_2]}{r \star [\Gamma_1] \vdash !e \downarrow !_r B; r \star [\Gamma_2]}$	(PR)	$\frac{\Gamma_1 \vdash e \uparrow !_r A; \Gamma_2 \quad \Gamma_1 - \Gamma_2, x : [A]_r \vdash e' \downarrow B; \Gamma_3}{\Gamma_1 \vdash \text{let } !x = e \text{ in } e' \downarrow B; \Gamma_2 + \Gamma_3}$	(LET)
$\frac{\Gamma_1, x : A \vdash e \downarrow B; \Gamma_2}{\Gamma_1, x : [A]_1 \vdash e \downarrow B; \Gamma_2}$	(DER)		

4 参考文献