Informe de ejecución de casos de prueba

• Fecha: 19/06/24

• Autores: Jimenez Lamberti, Nicolas

• Sistema: Windows, Django

• Versión del sistema: Windows 10 y Django 3.2

CP-01 "CRUD de Videojuego".

CP ID	Caso documentado 01			
Nombre Caso de Prueba:	"CRUD de Videojuego"			
Descripción:	Un test para ver la funcionalidad del CRUD de Videojuego llevado al fallo			
Versión:	1.0	1.0		
Prioridad	Baja, ya se había comprobado casi	Baja, ya se había comprobado casi por completo su funcionalidad		
Sistema:	Nivel Prueba: Avanzado, llevado al fallo			
	Tipo Prueba: TestCase de Django 3	5.2		
	Ambiente de Prueba: Dentro de tests.py funcionando como Test			
	Autor: Jimenez Lamberti, Nicolas Responsable ejecución: manage.py			
	Fecha Creación: 19/06/2024	Fecha Ejecución: 19/06/2024		
Datos de Prueba (Entrada):				
class VideojuegoTestCase(TestCase):				
self.videojuego = Videojuego.object: genero='Aventura', empresa='Desarrollad def test_agregar_videojuego(self): self.client.login(username='testuser' url = reverse('agregar_videojuego')	, password='testpassword') cha_salida': '2024-06-19', 'genero': 'Estra ode, 200)	cha_salida='2022-01-01', ', valoracion=4)		
def test_lista_videojuegos(self):	, password='testpassword')			

response = self.client.get(url) self.assertEqual(response.status_code, 200) self.assertContains(response, "Juego de Prueba") def test_eliminar_videojuego(self): self.client.login(username='testuser', password='testpassword') url = reverse('eliminar_videojuego', args=[self.videojuego.id]) response = self.client.post(url) self.assertEqual(response.status_code, 302) self.assertRedirects(response, '/l-videojuegos') def test editar videojuego(self): self.client.login(username='testuser', password='testpassword') url = reverse('editar_videojuego', args=[self.videojuego.id]) data = {'nombre': 'Juego Modificado', 'fecha_salida': '2024-12-01', 'genero': 'Aventura', 'empresa': 'DesarrolladorX', 'descripcion': 'Un juego modificado', 'valoracion': 5} response = self.client.post(url, data) self.assertEqual(response.status code, 200) self.assertContains(response, "Cambios realizados")

Precondiciones para ejecución:

from django.test import TestCase, Client

from diango.urls import reverse

from django.contrib.auth.models import User

from .models import *

from .forms import *

from .views import *

Ejecución:

Paso	Condición	Valor	Resultado Esperado	Resultado Obtenido
Correcto, crea todos los nombres de ejemplo.	Responde a todas las condiciones dadas y sigue hasta que no encuentre ese videojuego creado.	Responde a los valores asignados y sigue hasta que no encuentre un valor asignado.	Que funcione todo normal hasta que llegue al fallo por no encontrar un item lista_videojuegos.	El esperado.

Criterios de Aprobación (precondiciones):

• Cumplimiento del 100 % de los resultados esperados.

Decisión de Aprobación: APROBADO

Informe de ejecución de casos de prueba

• Fecha: 19/06/2024

Autores: Jimenez Lamberti, Nicolas

• Sistema: Windows, Django

Versión del sistema: Windows 10 y Django 3.2

CP-02 "CRUD de Reseña".

CP ID	Caso documentado 02		
Nombre Caso de Prueba:	"CRUD de Reseña"		
Descripción:	Un test para ver la funcionalidad del CRUD de Reseña llevado al fallo		
Versión:	1.0		
Prioridad	Baja, ya se había comprobado casi por completo su funcionalidad		
Sistema:	Nivel Prueba: Avanzado, llevado al fallo		
	Tipo Prueba: TestCase de Django 3.2		
	Ambiente de Prueba: Dentro de tests.py funcionando como Test		
	Autor: Jimenez Lamberti, Nicolas		
	Responsable ejecución: manage.py		
	Fecha Creación: 19/06/24	Fecha Ejecución: 19/06/24	
Datos de Prueba (Entrada):			

```
class TestResenasViews(TestCase):
 def setUp(self):
    self.client = Client()
    self.lista_resenas_url = reverse('lista_resenas')
    self.agregar resena url = reverse('agregar resena')
    self.eliminar resena url = reverse('eliminar resena', args=[1])
    self.editar_resena_url = reverse('editar_resena', args=[1])
    self.resena = Resena.objects.create(
      autor="Lionel Messi",
      contenido="Esta es una reseña de prueba del más grande",
      videojuego="Call of Duty"
    self.resena_form_data = {
      "autor": "El niño rata",
       "contenido": "Esta es otra reseña de prueba",
       "videojuego": "Fortnite"
 def test_lista_resenas_GET(self):
    response = self.client.get(self.lista_resenas_url)
```

```
self.assertEquals(response.status code, 200)
  self.assertTemplateUsed(response, 'lista resenas.html')
def test agregar resena POST(self):
  response = self.client.post(self.agregar_resena_url, self.resena_form_data)
  self.assertEquals(response.status code, 302)
  self.assertEquals(Resena.objects.last().autor, 'El niño rata')
  self.assertEquals(Resena.objects.last().contenido, 'Esta es otra reseña de prueba')
  self.assertEquals(Resena.objects.last().videojuego, 'Fortnite')
def test eliminar resena POST(self):
  response = self.client.post(self.eliminar resena url)
  self.assertEquals(response.status code, 302)
  self.assertEquals(Resena.objects.count(), 0)
def test editar resena GET(self):
  response = self.client.get(self.editar resena url)
  self.assertEquals(response.status code, 200)
  self.assertTemplateUsed(response, 'editar resena.html')
def test editar resena POST(self):
  response = self.client.post(self.editar resena url, self.resena form data)
  self.assertEquals(response.status code, 200)
  self.assertEquals(Resena.objects.first().autor, 'El niño rata')
  self.assertEquals(Resena.objects.first().contenido, 'Esta es otra reseña de prueba')
  self.assertEquals(Resena.objects.first().videojuego, 'Fortnite')
```

Precondiciones para ejecución:

from django.test import TestCase, Client from django.urls import reverse

from django.contrib.auth.models import User

from .models import *

from .forms import *

from .views import *

Ejecución:

Paso	Condición	Valor	Resultado Esperado	Resultado Obtenido
Correcto, crea todos los nombres de ejemplo.	Responde a todas las condiciones dadas y sigue hasta que no encuentre esa reseña creada.	Responde a los valores asignados y sigue hasta que no encuentre un valor asignado.	Que funcione todo normal hasta que llegue al fallo por no encontrar un item lista_resenas.	El esperado.

Criterios de Aprobación (precondiciones):

Cumplimiento del 100 % de los resultados esperados.

Decisión de Aprobación: APROBADO

Informe de ejecución de casos de prueba

• Fecha: 19/06/24

Precondiciones para ejecución:

• Autores: Jimenez Lamberti, Nicolas

• Sistema: Windows, Django

• Versión del sistema: Windows 10 y Django 3.2

CP-03 "login de usuarios".

CP ID	Caso documentado 03			
Nombre Caso de Prueba:	"login de usuarios"			
Descripción:	Un test para ver la funcionalidad del login de usuarios llevado al fallo			
Versión:	1.0			
Prioridad	Baja, ya se había comprobado casi por completo su funcionalidad			
Sistema:	Nivel Prueba: Avanzado, llevado al fallo			
	Tipo Prueba: TestCase de Django 3.2			
	Ambiente de Prueba: Dentro de tests.py funcionando como Test			
	Autor: Jimenez Lamberti, Nicolas			
	Responsable ejecución: manage.py			
	Fecha Creación: 19/06/2024	Fecha Ejecución: 19/06/2024		
Datos de Prueba (Entrada):				
class TestLogin(TestCase): def setUp(self): self.client = Client() self.login_url = reverse('login_usuarios') self.email = 'testuser@test.com' self.password = 'testpass' self.user = User objects create_user(username=self.username, email=self.email, password=self.password) def test_login(self): response = self.client.post(self.login_url, {'username': self.username, 'password': self.password}) self.assertEqual(response.status_code, 302) self.assertRedirects(response, reverse('inicio')) self.assertTrue(response.wsgi_request.user.is_authenticated)				

from django.test import TestCase, Client from django.urls import reverse from django.contrib.auth.models import User from .models import *

from .forms import * from .views import *

Ejecución:

Paso	Condición	Valor	Resultado Esperado	Resultado Obtenido
Correcto, crea todos los nombres de ejemplo.	Responde a todas las condiciones dadas y sigue hasta que no pueda loguearse por los permisos del server.	Responde a los valores asignados y sigue hasta que no encuentre una forma de loguearse con el server por los permisos del server.	Que funcione todo normal hasta que llegue un fallo por los permisos del server, si es que llega.	El esperado.

Criterios de Aprobación (precondiciones):

Cumplimiento del 100 % de los resultados esperados.

Decisión de Aprobación: APROBADO