Was will man auf dem ersten Bildschirm haben?

1. Ich sehe ein Startbildschirm auf dem "Start" steht.
2. Ich möchte als Spielerin das Spiel durch einen Klick auf die Leertaste starten können und dann sollte eine neue Runde Pong beginnen.

-> Wir wollen einen Startbildschirm, damit man kontrollieren kann wann der Ball losgeht, damit man bereit ist.

Wohin kommen wir nach diesem Bildschirm?

1. Auf das Spielfeld, der Ball beginnt in eine Richtung zu bewegen
2. -> Use case 1
3. Schriftzüge
   1. Punktstand (es geht bis 9) -> oben in der Mitte
   2. Oben links: "Player 1", oben rechts: "Player 2"
4. Knöpfe: Keine auf dem Bildschirm, man benutzt; Pfeiltasten und "W" und "S" (Use case 1)
   1. Nachdem ein Spiel fertig ist, kommt wieder der erste Bildschirm

-> es gibt keinen Knopf für Einstellungen, man kann nichts speziell Einstellen

1. Spiellogik

Der Ball ist auf dem Feld was muss er tun

1. Usecases 2, 3, 4
2. Die Balken kann man durch die Pfeiltasten und "W" und "S" nach oben und unten bewegen.
3. Der Ball prallt am Rand im gleichen Ausfallswinkel wie Einfallswinkel ab.
4. Der Ball prallt auf dem Balken in einen beliebigen Winkel auf der anderen Seite des Lots ab.
5. Punkte werden gemacht, indem der Gegner den Ball nicht abwehren kann und der Ball auf der Seite verschwindet und das Spielfeld verlässt.
6. Falls ein Punkt erzielt wird, beginnt der Ball wieder in der Mitte mit einem langsameren Tempo, bis er einen Balken berührt.

1. Gestaltung (Farbe)

Der Hintergrund soll schwarz sein und die Schrift, sowie die Elemente (z.B. der Ball) sollen hellblau sein.