Rs-232와 RS-485방식의 차이와 장단점

232방식은 단방향을 기본으로 한다. 데이터를 정확하게 보내기 위해 높은 전압인 - 15v~15v를 사용하며 노이즈에 강하다.

485방식은 반이중 방식을 사용해 양뱡향 통신을 지원한다. 같은 데이터를 여러 수신기에 동시에 전송할수 있고 이를 위해 낮은 전압인 -7v~15v를 사용한다. 높은 전송 속도와 장거리 통신이 가능하다

232방식의 장단점

장점: 낮은 가격, 구현하기 쉬워 일반적인 pc와 주변기기와 통신에 적합함

단점: 노이즈에 취약하고 전송속도가 느리며 대역폭이 작아 대용량 데이터를 전송하지 못한다. 전송거리가 짧으며 단뱡향 통신이기 때문에 양뱡향 통신을 위해서는 두개의 전 선이 필요하다

485방식의 장단점

장점: 전송 거리가 길다, 전송속도가 빠르고 대용량 데이터를 전송할수 있다. 여러 장치와 통신할 수 있다.

단점: 구현하기 어렵고 가격이 높다

과제 2 소스코드

#define F CPU 16000000

#include <avr/io.h>

#include <avr/interrupt.h>

#include <util/delay.h>

#include "LCD_Text.h"

volatile unsigned char RxBuffer;

```
void UART0_init();
void UART0_transmit(unsigned int data);
unsigned char UART0_receive();
void UART0_init()
{
       UBRROH = 0x00;
       UBRROL = 103;
       UCSR0A \mid= 0x20;
       UCSR0B |= 0x18;
       UCSR0C \mid= 0x06;
       DDRE = 0x02;
       UCSR0B |= (1 << RXCIE0);
}
unsigned char UARTO_receive()
{
       while (!(UCSR0A & (1 << RXC0)));
       return UDR0;
}
void UART0_transmit(unsigned int data)
{
       while (!(UCSR0A & (1 << UDRE0)));
       UDR0 = data;
```

```
}
ISR(USART0_RX_vect)
{
       RxBuffer = UART0_receive();
       switch (RxBuffer)
       {
               case '0':
               PORTA = 0b01111111;
               break;
               case '1':
               PORTA = 0b10111111;
               break;
               case '2':
               PORTA = 0b11011111;
               break;
               case '3':
               PORTA = 0b11101111;
               break;
               case '4':
               PORTA = 0b11110111;
               break;
               case '5':
               PORTA = 0b11111011;
               break;
```

```
case '6':
               PORTA = 0b11111101;
               break;
               case '7':
               PORTA = 0b11111110;
               break;
               default:
               break;
       }
}
int main()
{
       sei();
       PORTA = 0xff;
       UARTO_init();
       DDRF = 0x00;
       ADMUX = 0x40;
       ADCSRA = 0x87;
       DDRA = 0xFF;
       lcdInit();
       lcdClear();
       while (1)
       {
```

```
unsigned char channel = 0x00;
               ADMUX = 0x40 \mid channel;
               ADCSRA |= 0x40;
               while ((ADCSRA & 0x10) == 0);
               adcValue = ADC;
               _delay_ms(100);
               UARTO_transmit(adcValue & 0xFF);
               lcdString(0, 0, "ADC Value :");
               lcdNumber(0, 12, adcValue);
               lcdString(1, 0, "LED Value :");
               lcdNumber(1, 12, RxBuffer-48);
               _delay_ms(100);
               lcdClear();
       }
       return 0;
}
과제 3 소스코드
#define F_CPU 1600000UL
#include <avr/io.h>
#include <util/delay.h>
```

unsigned int adcValue = 0;

```
#include <avr/interrupt.h>
char led = 0xff;
void UART0_init();
void UART0_transmit(char data);
char UART0_receive();
void UART0_init()
{
        UBRR0H = 0x00;
        UBRROL = 103;
        UCSR0A \mid= 0x20;
        UCSR0B |= 0x18;
        UCSR0C \mid= 0x06;
        DDRE \mid= 0x02;
}
char UART0_receive()
{
        while (!(UCSR0A & (1 << RXC0)));
        return UDR0;
}
void UART0_transmit(char data)
{
```

```
while (!(UCSR0A & (1 << UDRE0)));
        UDR0 = data;
}
int main()
{
        UARTO_init();
        DDRA = 0xff;
        DDRD = 0x00;
        EIMSK=(1<<INT0);
        EICRA=(ISC01>>1)|(ISC00>>1);
        sei();
        while (1)
        {
                switch (UART0_receive())
                {
                        case '0':
                        led -= 0x01;
                       UARTO_transmit('0');
                       UARTO_transmit(' ');
                        UART0_transmit('l');
                       UARTO_transmit('e');
                       UARTO_transmit('d');
```

```
UARTO_transmit(' ');
UARTO_transmit('o');
UARTO_transmit('n');
UARTO_transmit(' ');
break;
case '1':
led -= 0x02;
UARTO_transmit('1');
UARTO_transmit(' ');
UART0_transmit('l');
UART0_transmit('e');
UARTO_transmit('d');
UARTO_transmit(' ');
UART0_transmit('o');
UARTO_transmit('n');
UARTO_transmit(' ');
break;
case '2':
led -= 0x04;
UARTO_transmit('2');
UARTO_transmit(' ');
UART0_transmit('l');
UARTO_transmit('e');
UARTO_transmit('d');
UARTO_transmit(' ');
```

```
UARTO_transmit('o');
UARTO_transmit('n');
UARTO_transmit(' ');
break;
case '3':
led -= 0x08;
UARTO_transmit('3');
UART0_transmit(' ');
UARTO_transmit('l');
UARTO_transmit('e');
UART0_transmit('d');
UARTO_transmit(' ');
UART0_transmit('o');
UARTO_transmit('n');
UARTO_transmit(' ');
break;
case '4':
led -= 0x10;
UARTO_transmit('4');
UARTO_transmit(' ');
UART0_transmit('l');
UARTO_transmit('e');
UART0_transmit('d');
UARTO_transmit(' ');
UARTO_transmit('o');
```

```
UARTO_transmit('n');
UART0_transmit(' ');
break;
case '5':
led -= 0x20;
UARTO_transmit('5');
UARTO_transmit(' ');
UART0_transmit('l');
UARTO_transmit('e');
UART0_transmit('d');
UARTO_transmit(' ');
UART0_transmit('o');
UARTO_transmit('n');
UARTO_transmit(' ');
break;
case '6':
led -= 0x40;
UARTO_transmit('6');
UART0_transmit(' ');
UART0_transmit('l');
UARTO_transmit('e');
UARTO_transmit('d');
UARTO_transmit(' ');
UARTO_transmit('o');
UARTO_transmit('n');
```

```
UARTO_transmit(' ');
break;
case '7':
led -= 0x80;
UARTO_transmit('7');
UARTO_transmit(' ');
UART0_transmit('l');
UARTO_transmit('e');
UART0_transmit('d');
UARTO_transmit(' ');
UART0_transmit('o');
UARTO_transmit('n');
UARTO_transmit(' ');
break;
case '8':
UARTO_transmit('L');
UARTO_transmit('E');
UARTO_transmit('F');
UARTO_transmit('T');
UARTO_transmit(' ');
led <<= 1;
break;
case '9':
UARTO_transmit('R');
UART0_transmit('I');
```

```
UART0_transmit('G');
                        UARTO_transmit('H');
                        UART0_transmit('T');
                        UARTO_transmit(' ');
                        led >>= 1;
                        break;
                }
                PORTA = led;
        }
        return 0;
}
ISR(INT0_vect)
{
        _delay_ms(200);
        led = 0xff;
        UART0_transmit('R');
        UARTO_transmit('E');
        UARTO_transmit('S');
        UARTO_transmit('E');
        UART0_transmit('T');
        UARTO_transmit(' ');
}
```