

소스 코드

```
#include<stdio.h>
```

```
int type1(int size);  
int type2(int size);  
int type3(int size);  
int type4(int size);
```

```
int main()  
{  
    int size, type;  
    int shape;  
    printf("길이(홀수)와 종류를 입력해주시요");  
    scanf_s("%d %d", &size, &type);  
    switch (type)  
    {  
    case 1:  
        shape = type1(size);  
        break;  
    case 2:  
        shape = type2(size);  
        break;  
    case 3:  
        shape = type3(size);  
        break;  
    case 4:  
        shape = type4(size);  
        break;  
    default:  
        printf("잘못된 숫자입니다");  
        break;  
    }  
}
```

```
int type1(int size)  
{  
    for (int i = 1; i <= size; i++)  
    {  
        for (int j = 1; j <= (size + 1) / 2; j++)  
        {  
            if (i <= (size + 1) / 2)  
            {  
                if (j <= i)  
                    printf("★");  
                else  
                    printf(" ");  
            }  
        }  
    }  
}
```

```

    }
    else
    {
        if (i <= (size + 1) - j )
            printf(" *");
        else
            printf(" ");
    }
}
printf("Wn");
}
return 0;
}

```

```

int type2(int size)
{
    for (int i = 1; i <= size; i++)
    {
        for (int j = 1; j <= (size + 1) / 2; j++)
        {
            if (i <= (size + 1) / 2)
            {
                if ((size+1)/2+1-i<=j)
                    printf(" *");
                else
                    printf(" ");
            }
            else
            {
                if (i-(size-1)/2 <= j)
                    printf(" *");
                else
                    printf(" ");
            }
        }
        printf("Wn");
    }
    return 0;
}

```

```

int type3(int size)
{
    for (int i = 1; i <= size; i++)
    {
        for (int j = 1; j <= size; j++)
        {
            if (i <= (size + 1) / 2)

```

```

        if (i <= j && (size + 1) - j >= i)
            printf("★");
        else
            printf(" ");
    else
        if (j >= size + 1 - i && (size + 1) - j >= size + 1 - i)
            printf("★");
        else
            printf(" ");
    }
    printf("\n");
}
return 0;
}

int type4(int size)
{
    for (int i = 1; i <= size; i++)
    {
        for (int j = 1; j <= size; j++)
        {
            if (i <= (size + 1) / 2)
                if (i <= j && j <= (size+1)/2)
                    printf("★");
                else
                    printf(" ");
            else
                if (j >= (size+1)/2 && (size + 1) - j >= size + 1 - i)
                    printf("★");
                else
                    printf(" ");
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}

```

실행 결과

```
Microsoft Visual Studio 디버그 X + v
길이(홀수)와 종류를 입력해주시요 5 1
*
**
***
**
*

C:\Users\naru4\OneDrive\바탕 화면\ConsoleApplication4\x64\De
습니다(코드: 0개).
디버깅이 중지될 때 콘솔을 자동으로 닫으려면 [도구] -> [옵션]
하도록 설정합니다.
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...|
```

```
Microsoft Visual Studio 디버그 X + v
길이(홀수)와 종류를 입력해주시요 5 2
*
**
***
**
*

C:\Users\naru4\OneDrive\바탕 화면\ConsoleApplicati
습니다(코드: 0개).
디버깅이 중지될 때 콘솔을 자동으로 닫으려면 [도구]
하도록 설정합니다.
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...|
```

```
Microsoft Visual Studio 디버그 X + v
길이(홀수)와 종류를 입력해주시요 7 4
*****
***
**
*
**
***
*****

C:\Users\naru4\OneDrive\바탕 화면\ConsoleA
습니다(코드: 0개).
디버깅이 중지될 때 콘솔을 자동으로 닫으려면
하도록 설정합니다.
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...|
```

```
Microsoft Visual Studio 디버그 × + ▾
길이 (홀수)와 종류를 입력해 주세요 7 3
*****
*****
***
*
***
*****
*****

C:\Users\naru4\OneDrive\바탕 화면\ConsoleA
습니다 (코드 : 0개).
디버깅이 중지될 때 콘솔을 자동으로 닫으려
하도록 설정합니다.
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요 ...|
```