과제 6 소스코드

```
#include <stdio.h>
int main()
   int num;
   printf("값을 입력하세요 . ");
   scanf_s("%d", &num);
   for (int i = 1; i < num; i++) //i는 삼각형의 높이보다 1낮음
       for (int j = 0; j < num - i; j++) //맨 위 삼각형 꼭대기 구현
       {
          printf(" ");
       printf("*");
       if (i > 1)
          for (int k = 0; k < 2 * i - 3; k++)
              printf(" ");//삼각형 주변의 빈부분
          printf("*");//삼각형의 벽
       printf("\n");
   for (int I = 1; I < num * 2; I++)//맨 밑의 삼각형 바닥 구현
       printf("*");
   return 0;
}
```

실행결과

