

BENYOUCEF Locqman
FARID Hafsa
RISPOT Dorian
TAHRI Nabila
PRE-ING 2, MI 3-I
Projet : Luxaltura

L'équipe du projet "Luxaltura" est composée de 4 personnes : BENYOUCEF Locqman, FARID Hafsa, RISPOT Dorian et TAHRI Nabila, en MI 3-I. "Luxaltura" est un site offrant la possibilité de voyager à bord de l'avion de son choix tout en profitant d'activités palpitantes dès l'arrivée à destination. A travers un service diversifié, le site permet de choisir l'avion qui correspond le mieux aux attentes du client, que ce soit un jet privé pour un vol paisible ou un avion plus sportif pour une expérience plus intense.

Organisation de l'équipe :

L'équipe a choisi GitHub comme plateforme d'hébergement et de collaboration pour leur projet. Pour communiquer, un serveur discord a été créé. Nabila, Hafsa, Dorian et Locqman utilisent VSCode sur Windows.

Problèmes rencontrés :

1. Mauvaises indentations sur la page home.html.
2. Code CSS à refaire (couleurs, cohérence).
3. Erreur lors de la redirection du site vers la page de paiement.
4. Le site marche seulement sur l'ordinateur de Dorian.
5. Problème de liaison du panier au paiement.

Solutions :

1. et 2. Correction par Nabila.
3. Vérification de l'URL utilisée pour le formulaire de paiement et le format des données envoyées (prix).
4. Mauvais commit.
5. Vérification de la redirection vers la page paiement.

Choix du format des fichiers :

Nous avons choisi le format JSON comparé au CSV car il est idéal pour les données structurées, les API et les fichiers complexes. En outre, il se distingue par une structure hiérarchique et un support des objets complexes car il permet de représenter des objets imbriqués, des listes et des structures complexes, contrairement au CSV qui est purement tabulaire. De plus, il est plus lisible et plus intuitif, surtout pour les développeurs car c'est impossible de stocker des données de manière aussi organisée en CSV. Le JSON supporte beaucoup de types de données, notamment les chaînes de caractères et les nombres (alors qu'en CSV, tout est stocké sous format de texte). Enfin, il est compatible avec Unicode, ce qui facilite l'utilisation des caractères spéciaux et des langues non latines et il est plus facile d'ajouter de nouvelles clés dans un fichier JSON sans casser la structure, alors qu'en CSV, ajouter une colonne peut poser des problèmes de compatibilité avec les anciens fichiers.

Répartition des tâches :

<u>Semaine / équipe</u>	Nabila	Hafsa	Dorian	Locqman
Semaine 1 (05/02 -> 09/02)	Lecture et compréhension du projet + correction / optimisation des codes HTML du groupe.	Lecture et compréhension du projet + page d'accueil.	Lecture et compréhension du projet + page de connexion et d'inscription avec formulaire.	Lecture et compréhension du projet + page de présentation.
Semaine 2 (10/02 -> 16/02)	Correction des codes + page specific.html et home.html + CSS toutes les pages sauf formulaires + révision complète du CSS	Rédaction du rapport, de la charte graphique et création de la page d'utilisateurs.	CSS (refait complètement par Nabila)	Ajout d'images à la page de présentation.
Semaine 3 (5/03 -> 9/03)	Lecture de la phase 2 + début de création des pages de voyage (aperçus)	Lecture de la phase 2 + début de la réalisation de la page de paiement	Lecture de la phase 2 + création de la base de données	Lecture de la phase 2 + recherches nécessaires aux données (prix) utilisées (cohérence)
Semaine 4 (10/03 -> 16/03)	Création du fichier json voyages + page de voyages les mieux notés + revue du CSS	Formulaire de paiement + rapport de projet	Page d'inscription au site	Page de connexion au site
Semaine 5 (17/03 -> 23/03)	Revue globale du projet + fin de la page specific et detail.php (organisation des différents voyages et des activités	Page payment.php et return_payment.php pour le paiement, résolution des problèmes d'apikey et de format des	Ajout des fichiers json répertoriant les activités proposées + amélioration de la page d'inscription + finalisation de la	Redirection de la page d'inscription à la page de connexion si utilisateur déjà inscrit sur le site.

	proposées) + vérification des données du paiement et interface résumant le montant à régler	données + fin de rédaction du rapport de projet.	page de paiement	
Phase 3	Tri des packs et des continents, instauration de tranches de prix (specific.php) et dynamisation du prix (detail.php) + création du bouton panier. Découpage en JS et affichage du bouton "supprimer" + Codage du panier, du paiement et du CSS à cause de problèmes!	Modification de la charte graphique + nouveau css pour le mode clair + cookies pour le mode sombre et le mode clair (changement retenu sur toutes les pages via un bouton permanent)	Vérification du client et du serveur via un formulaire, ajout de la fonctionnalité "supprimer" en bouton et si modification du mot de passe, case grise pendant 5 secondes	Création de la page du panier d'achats de vols et activités et lien avec la page de réservation de vols et activités du site + lien avec la page de paiement