



UFR 919 Informatique – Master Informatique

Spécialité STL – UE MI016 – DsLP

TME2 — Syntaxe abstraite d'ILP1

Jacques Malenfant, Christian Queinnec

1 Les schémas RelaxNG

Objectif : Compter, de plusieurs manières, les constantes apparaissant dans un programme ILP.

Buts :

- Comprendre les grammaires RelaxNG
- Savoir étendre la grammaire d'ILP
- Savoir arpenter un DOM ou un AST

Les liens :

RelaxNG <http://www.oasis-open.org/committees/relax-ng/>

Documents :

Tutoriel	http://www.oasis-open.org/committees/relax-ng/tutorial-20011203.html
Syntaxe compacte : spécification	http://www.oasis-open.org/committees/relax-ng/compact-20021121.html
tutoriel	http://www.relaxng.org/compact-tutorial-20030326.html
Livre	http://books.xmlschemata.org/relaxng/

Outils spécifiques :

Jing <http://www.thaiopensource.com/relaxng/jing.html>
Trang <http://www.thaiopensource.com/relaxng/trang.html>

1.1 Introduction à RelaxNG

Généralités :

- Langage de schéma permettant de contraindre la forme d'un document XML.
- Un document XML instance d'un schéma pourra être validé par rapport à celui-ci.
- Relax NG est un concurrent des DTD et autres XML Schémas.
- C'est une norme ISO/IEC 19757-2.

Principaux éléments du langage de schéma dit « syntaxe compacte » :

- Contenu textuel : patron text
- Attribut : patron attribute id { <contenu> }
- Élément : patron element name { <contenu> }
- Optionalité : patron ?
 element author {
 element name { text },
 element born { text },
 element died { text }?
 }
- Une ou plusieurs répétitions : patron "+"
 element author {
 element name { text },
 element born { text },
 element died { text }?
 }
 }+
- 0, une ou plusieurs répétitions : patron "*"
 - Patrons nommés : permet de référencer un patron, y compris récursivement
 author-element = element author {
 element name { text },
 element born { text },
 element died { text }?
 }
- Référence à un patron nommé : utilisation du nom
 element livre {
 attribute isbn { text },
 author-element,
 element title { text }
 }
- Notion de grammaire : élément de départ start donne la racine du document
 grammar {
 // optionnel (implicite)
 name-element = ...
 ...
 start = element library { ... }
 ...
 }
- Choix entre plusieurs possibilités : patron choice ou |
 element name {
 text | (element first { text }, element middle { text },
 element last { text }) }

Contraintes sur le contenu :

- Type token : chaîne de caractères avec blancs normalisés
- Type string : chaîne de caractères sans normalisation
- Type liste : list { <contenu> }
 chimère tuple/liste car la répétition doit être définie explicitement
 attribute name { list { token token } } // prénom nom
 attribute names { list { token+ token } } // prénoms nom
- Valeurs fixes ou énumérations :
 attribute available { "available" | "checked out" | "on hold" }
- Exclusions : préfixe -
 attribute name { token - "ilp" }

- Types provenant des bibliothèques de types :
 - XML Schémas : `xsd:string`, `xsd:integer`, `xsd:decimal`, `xsd:int`, `xsd:dateTime`, ...
 - Facettes : propriétés contraignant les valeurs de types
 - `length`, `maxLength`, `minLength` : contraintes sur la longueur des types `string`, `binary` et `list`
 - `minInclusive`, `minExclusive`, `maxInclusive`, `maxExclusive` : contraintes d'intervalle sur des types numériques (`decimal`, `integer`, `float`, `double`, `dates`, `durées`)
 - `totalDigits`, `fractionDigits` : contraintes sur la taille des types de nombres réels
 - `pattern` : contrainte d'un champ texte par une expression régulière
- ```

element author {
 attribute id { xsd:ID { maxLength = "16" } },
 element name { xsd:token { maxLength = "255" } },
 element born { xsd:date { minInclusive = "1900-01-01",
 maxInclusive = "2099-12-31",
 pattern = "[0-9]{4}-[0-9]{2}-[0-9]{2}" } }
}

```

### Composition de schémas (grammaires)

- Références externes : inclusion de définitions externes de grammaires
 

```

element library {
 element book {
 attribute id { xsd:ID },
 attribute available { xsd:boolean },
 element isbn { token },
 element title { attribute xml:lang { xsd:language }, token },
 external "author.rnc" +, # définit l'élément author
 external "character.rnc" * # définit l'élément character
 }+
}

```
- Fusion de grammaires : `include`, inclusions d'éléments, pas de grammaires, c'est-à-dire que le fichier inclus ne contient pas de patron nommé `start`

```

contenu de common.rnc
element-name = element name { token }
element-born = element born { xsd:date }
attribute-id = attribute id { xsd:ID }
content-person = attribute-id, element-name, element-born?

grammaire
include "common.rnc"
start = element library {
 element book {
 attribute-id, # référence au schéma inclus
 attribute available { xsd:boolean },
 element isbn { token },
 element title { ... },
 element author { content-person, element-died? }+,
 element character { content-person, element-qualification }*
 }+
}
element-died = element died { xsd:date }

```

- Fusion avec remplacement de définition
  - une redéfinition du nom remplace la définition importée

```
include "library.rnc" { # définition element-name remplaçante
 element-name = element name { xsd:token, maxLength="80" }
}
```
  - combinaison par choix : ajoute des choix à une définition importée

```
include "library.rnc"
start |= element-book # s'ajoute à element-library comme point
 # d'entrée de la grammaire
```

## 1.2 Transformer des schémas RelaxNG et valider les documents

La syntaxe compacte est utilisée par les développeurs qui profitent ainsi de sa lisibilité, alors que la syntaxe XML est utilisée par les outils, comme le valideur Jing, qui profitent de sa facilité de traitement. Pour faire le pont entre les deux syntaxes, l'outil Trang pour passer de la syntaxe compacte à la syntaxe XML.

```
java -jar $ILPDIR/Java/jars/trang.jar grammaire.rnc grammaire.rng
```

Vous pouvez aussi utiliser le greffon ILP dans le menu contextuel des grammaires. Vous pouvez également convertir vers un schéma XML (.xsd) pour lequel un éditeur spécifique existe en Eclipse.

Pour chacun des traits de langage suivants, créez une nouvelle grammaire que vous nommerez `Grammars/grammar1-tme2.rnc`, ajoutant les traits suivants (ils seront traités dans ILP2) :

Pour chacun de ces traits, vous écrirez au moins un programme l'utilisant. Générez les fichiers `rng` de votre grammaire étendue (comparez `rnc` et `rng` au passage) puis validez vos programmes comme vous le souhaitez, soit en ligne de commande, soit en utilisant le greffon `ILP`.

**Objectif :** comprendre la manipulation de programmes ILP1 sous la forme de documents XML en Java lorsqu'ils sont représentés par des objets selon le standard DOM et

sous la forme d'objets de l'arbre de syntaxe abstraite (AST).

**Buts :**

- Comprendre l'architecture d'un arbre DOM
- Apprendre à le manipuler en Java au sein d'ILP
- Comprendre l'architecture d'un arbre AST
- Apprendre à parcourir un AST

## 2.1 DOM

### Hiérarchie des interfaces DOM (org.w3c.dom)

**Rappel :** DOM est un modèle d'arbre généralisé, c'est-à-dire un arbre dont les nœuds (non-feuilles) peuvent avoir un nombre quelconque de nœuds fils.

```
Node
 Document // Possède un unique noeud de contenu
 DocumentFragment // Document incomplet, permet la création dynamique
 DocumentType // Valeur de l'attribut doctype du document
 ProcessingInstruction // Représente une instruction de traitement
 CharacterData // Valeurs terminales, i.e. feuilles
 Comment // commentaires (à l'ajout)
 Text
 CDataSection // chaîne non-interprétée
 Element // Noeud représentant <...> ... </...>
 Attr // Noeud représentant <...>="..."
 Entity // définitions
 EntityReference
 Notation
NodeList // Liste de noeuds

Node
 Document // Représente un document et mène à l'élément racine
 DocumentFragment // Séquence de noeuds utile pour la confection d'un document
 DocumentType // Valeur de l'attribut doctype du document
 ProcessingInstruction // Représente une instruction de traitement
 CharacterData // Valeurs terminales, i.e. feuilles
 Comment // commentaires
 Text
 CDataSection // chaîne non-interprétée
 Element // Noeud représentant un sous-arbre
 Attr // Noeud représentant un attribut et sa valeur
 Entity // définitions
 EntityReference
 Notation
NodeList // Liste de noeuds
```

### Flot de manipulation de l'arbre DOM

Voir Figure 1.

**Nota :** La liste de nœuds récupérée par `n.getChildNodes()` peut contenir des nœuds éléments, attributs, textes, commentaires, etc.

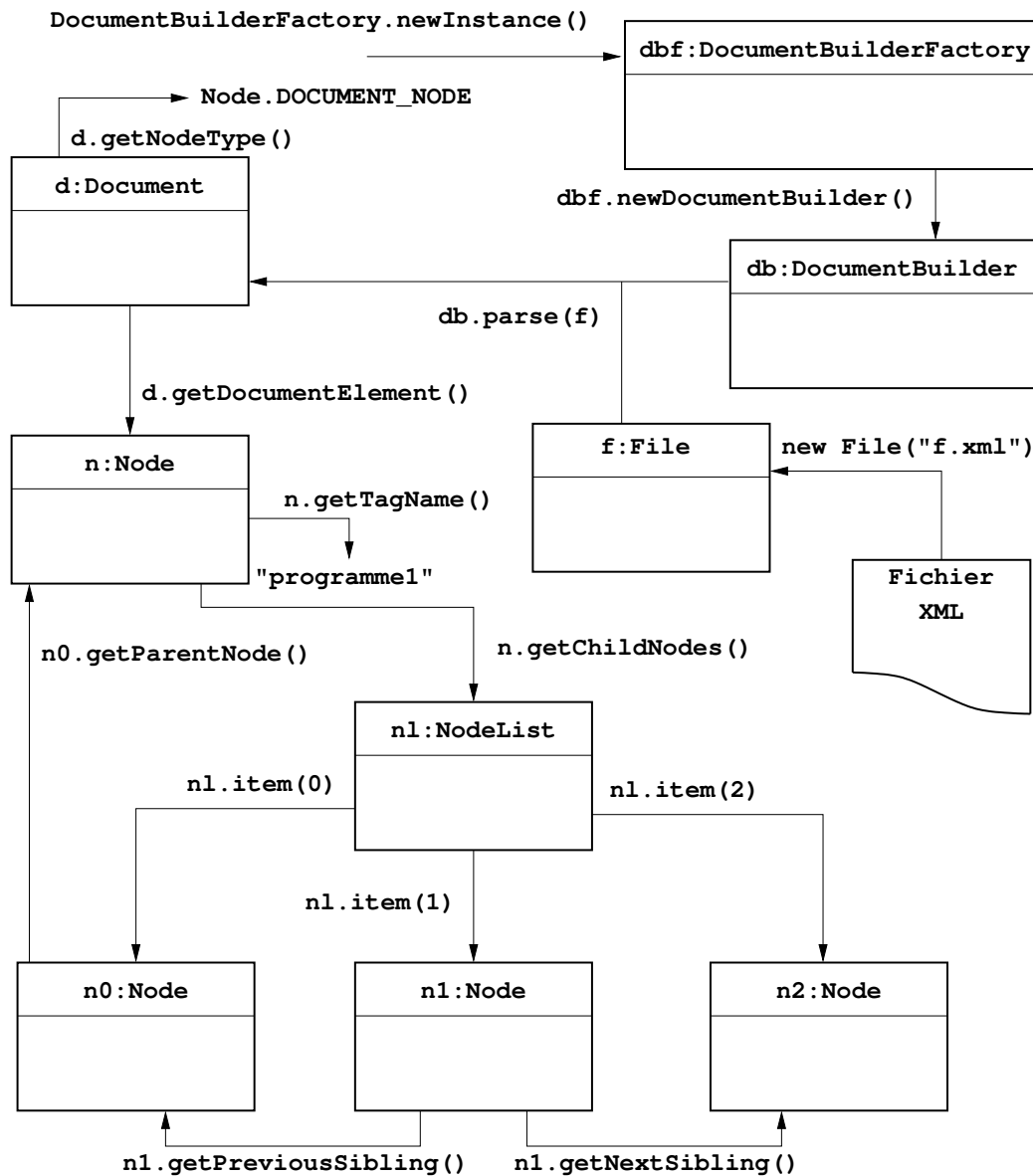


FIGURE 1 – Flot de manipulation de l'arbre DOM

Un programme manipulant un arbre DOM se construit généralement autour de quelques méthodes, chacune capable de traiter un type particulier de nœud. Les principales sont donc :

- la méthode de traitement d'un document (nœud de type Document),
- la méthode de traitement des éléments (nœuds de type Element),
- la méthode de traitement des attributs (nœuds de type Attr), et
- la méthode de traitement des listes de nœuds (objets DOM de type NodeList).

### Programmes ILP1 en DOM

Un programme ILP1 est tout d'abord lu comme un arbre DOM :

- dont la racine est un nœud de type Document,

- contenant, comme il se doit, un unique nœud de type `Element` qui est le contenu du document.
- Ce nœud `Element` unique a pour nom (étiquette) `programme1`.
- Les nœuds éléments du document portent les étiquettes des éléments définis dans le schéma Relax NG `grammar1.rnc` qui régit également leur agencement les uns par rapport aux autres.
- Ces contraintes imposées par le schéma sur le document sont vérifiées par la validation du document par rapport à son schéma.
- Cette validation joue le rôle de vérification de l'exactitude syntaxique du programme dans ILP, c'est-à-dire les vérifications généralement faites dans la partie frontale des compilateurs.

## 2.2 Travail à réaliser

Nous souhaitons compter le nombre de constantes apparaissant dans un programme ILP. Nous envisagerons deux méthodes pour ce faire afin de les comparer : l'une comptera les constantes dans le DOM, l'autre les comptera dans l'AST. Ainsi, vous aurez à écrire une classe `CountingTest` (s'inspirer (hériter ?) de `InterpreterTest` peut être utile) implantant l'interface `ICountingConstantsProcess` que voici :

`ICountingConstantsProcess.java`

```
1 package com.paracamplus.ilp1.ilp1tme2;
2
3 import com.paracamplus.ilp1.interpreter.interfaces.EvaluationException;
4
5 public interface ICountingConstantsProcess {
6 // Compte les constantes a partir du DOM:
7 public int getNbConstantesDOM() ;
8
9 // Compte les constantes a partir de l'AST:
10 public int getNbConstantesAST() throws EvaluationException ;
11 }
```

Pour le comptage de constantes dans l'AST, vous pouvez vous inspirer du visiteur `com.paracamplus.ilp1.interpreter.Interpreter.java` sauf qu'au lieu d'évaluer, il s'agit de compter.

N'oubliez pas d'écrire une classe `ProcessTest` permettant d'automatiser vos tests. Pour vous simplifier ces tests, le nombre de constantes peut être précalculé dans les fichiers `u*-1.count` par le petit script bash que voici :

```
1 for f in u*-1.xml ; do
2 grep -c '><(entier |flottant |chaine|booleen)' < $f > ${f%.xml}.count
3 echo $f 'cat ${f%.xml}.count'
4 done
```