

Rio-projekti: Kuvankäsittely

Tero Huomo, Eeva Terkki, Jussi Kirjavainen ja Niko Ahonen

25. maaliskuuta 2012

Sisältö

1 Johdanto	3
1.1 Alkusanat	3
1.2 Tehtävän määrittely	3
2 Ohjelma	4
2.1 Toimintaperiaate	4
2.2 Luokat	4
2.2.1 Bitop.java	4
2.2.2 ImageProcessingMain.java	4
2.2.3 PixelImage.java	4
2.2.4 PpmImageParser.java	4
3 Testaus	5
3.1 Testauksen päämäärät	5
3.2 Testiluokat	5
3.2.1 BitopTest.java	5
4 Yhteenveto	6
A Liite	7

Kuvat

Luku 1

Johdanto

1.1 Alkusanat

1.2 Tehtävän määrittely

Luku 2

Ohjelma

2.1 Toimintaperiaate

2.2 Luokat

2.2.1 Bitop.java

2.2.2 ImageProcessingMain.java

2.2.3 PixelImage.java

2.2.4 PpmImageParser.java

Luku 3

Testaus

3.1 Testauksen päämäärät

3.2 Testiluokat

3.2.1 BitopTest.java

Luku 4

Yhteenveto

Liite A

Liite

Liite!

Kirjallisuutta

- [1] TÄHÄN SITTEEN MEIDÄN TYÖSSÄ KÄYTETTÄVÄT LÄHTEET!
SAMAAN TYYLIIN KU NOI, JOTKA OTETAAN SITTEEN POIS...
- [2] Casey, John (1886). A sequel to the first six books of the Elements of Euclid.
Luettu 22.9.2011. Saatavissa: <http://www.archive.org/details/americana>
- [3] Coolidge, Julian (1916). A Treatise on the Circle and the Sphere. Luettu 21.9.2011.
Saatavissa: <http://www.archive.org/stream/treatiseoncircle00cooluoft#page/166/mode/2up/search/apollonius>
- [4] Dörrie, Heinrich (1965). 100 Great Problems of Elementary Mathematics: Their History and Solutions, sivut: 154-160. Luettu 6.10.2011.
Saatavissa: <http://www.scribd.com/doc/25259960/100-Great-Problems-of-Elementary-Mathematics-Dover-Tqw-darksider>