Mikel Egaña Aranguren

mikel-egana-aranguren.github.io

mikel.egana@ehu.eus



BILBOKO INGENIARITZA ESKOLA ESCUELA DE INGENIERÍA DE BILBAO

https://github.com/mikel-egana-aranguren/ABD



SHApes Constraint Language

Define la forma que un grafo RDF debería tener: que relaciones, a que nodos, con que valores, etc.

Se validan datos RDF contra esa forma, y se genera un informe que dice si los datos cumplen la forma o no (ValidationReport, en RDF)

SHACL es un recomendación (Estándar) del W3C: (W3C)

El vocabulario SHACL, definido en RDF, contiene todo el lenguaje SHACL

El mismo lenguaje RDF para definir datos (RDF) esquema (SHACL) e informes de resultados (ValidationReport) (NoSQL!RDF!)

SHACL vs OWL

Confusión muy común: OWL como lenguaje de esquema

OWL es un lenguaje de inferencia, no de esquema (*): por ejemplo, no dice cuántas relaciones tiene que tener una instancia, si no que si nos encontramos una instancia con esas relaciones, se infiere que pertenece a cierta clase

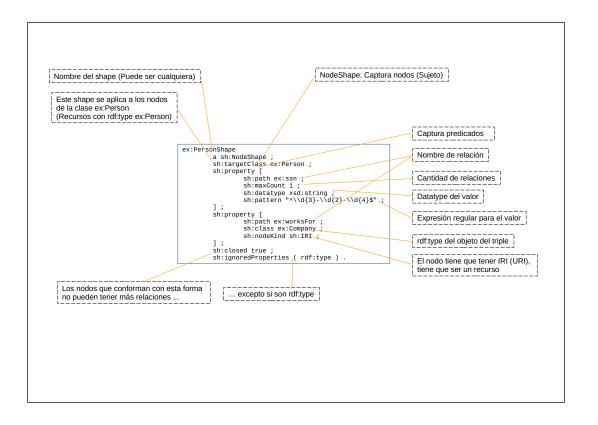
(*) Se puede conseguir "cerrar" el mundo en OWL, pero con ciertos axiomas y no por defecto

SHACL vs OWL

Confusión muy común: OWL como lenguaje de esquema

SHACL sí es un lenguaje de esquema: por ejemplo, nos dice cuántas relaciones tiene que tener una instancia, y si esa instancia no las tiene, es inválida

Shape SHACL



SHACL en GraphDB

- 1. Cargar Shapes (RDF)
- 2. Cargar datos
- 3. Si son válidos, los datos se cargan
- 4. Si son inválidos, no se cargan y la razón del fallo aparece en el Validation Report

SHACL en GraphDB

Crear repositorio activando opción SHACL

Los shapes residen en un grafo específico:

- Por defecto http://rdf4j.org/schema/rdf4j#SHACLShapeGraph
- Se pueden definir shapes en cualquier grafo y enlazarlo con los datos: ex:dataGraph sh:shapesGraph ex:GraphConShapes

[Ejecutar ejemplos ex1, rdf_type]