Nicolas Arturo Alvarado 201630444

Javier David Peniche Calderón 201716772

Descripción de los monitores

Para monitorear el tiempo de ejecución cada Thread tiene una variable long con el nombre stIE, esta variable representa el tiempo en que comienza a correr el algoritmo. La forma en que se hace esto es inicializando la variable en System.currentTimeMillis(); justo en la primera linea del run() del thread.

Cuando el thread encuentra la cadena deseada se crea otra variable long y también se le asigna System.currentTimeMillis();, se calcula la diferencia entre las dos variables y el resultado es el tiempo que tardo en encontrar la entrada el thread.

Finalmente se convierte de mili segundos a minutos y segundos para tener un formato mas comprensible.

Para monitorear el CPU se tiene un thread especifico que se encarga de esto, este calcula el porcentaje de CPU que se usa en el momento con el método propuesto en el enunciado. Después con TimeUnit.MINUTES.sleep(n); el thread duerme n minutos. Finalmente cuando pasan los n minutos el thread empieza de nuevo su siclo.

Plataforma

Arquitectura: 64 bits

Cores: 4

Velocidad del procesador: 4.2 Ghz

RAM: 16 GB

Memoria JVM: 260 MB

Punto 3