

בניית מערכות ממוחשבות מבוססות web

פרויקט הקורס חלק 2 – צד לקוח

כפי שתיארנו בחלק א', מטרת האתר שלנו היא ניהול טורנירי שחמט לעמותת "צ.ל.ש". משתמשי האתר הם צוות העמותה ובעזרתו יוכלו לבצע מעקב אחר הטורנירים השונים ואחר הביצוע השוטף שלהם. מאחר והאתר מיועד לעמותה בישראל בלבד הוחלט ליישם את האתר בשפה העברית.

הנחות:

1. בחלק זה של הפרויקט, הנחנו כי מתנדב אשר מעוניין להיכנס לאזור האישי, כבר מחובר. בפועל, תתבצע בדיקת תקינות של שם משתמש וסיסמה לפני ההתחברות (תקינות הנתונים, הימצאות DB). מימוש זה יבוא לידי ביטוי בחלק הבא של הפרויקט. בשלב זה ביצענו קישור, כך שלאחר לחיצה על ההתחברות, מתבצעת הפנייה ל- Tournaments-main, העמוד הראשי של האתר.
2. בחלק זה השתמשנו בתמונות שנמצאות כאובייקט img בדפי html. לקחנו בחשבון כי בחלק הבא של הפרויקט כלל התמונות והנתונים על המוצרים יגיעו מתוך בסיס נתונים אחד.
3. נתונים פיקטיביים- בחלק מעמודי האתר מופיעים פרטי מידע כמו שמות הקבוצות או שמות הצוותים. בחלק זה המידע כתוב ישירות בעמודי HTML אך בחלק הבא של הפרויקט תתבצע שליפה מתוך בסיס הנתונים והיא תוצג באתר בהתאם.
4. כלל האינפוטים המופיעים באתר, אינם מאפשרים הזנת מידע חדש ל- DB (יתבצע בשלב הבא של הפרויקט).

יצירת עמודי HTML:

לטובת בניית האתר יצרנו 11 עמודי HTML. האתר מחולק לשלושה חלקים עיקריים: ניהול ויצירת הטורנירים, יצירת קבוצות וניהול אנשי הצוות. על מנת לשמור על אחידות הדפים באתר, בנינו תבנית קבועה שמורכבת מ- navigation bar ו- footer הקיימים בכל אחד מהעמודים באתר. ניתן לנווט בין הדפים השונים דרך navigation bar או דרך כפתורים שונים שהכנסו לדפים עצמם.

- logIn
- Tournaments-main
- tournaments - create
- Tournament-specific
- judgement
- management
- Attendance
- CreateGroup
- CreateUser
- Results
- Staff

עיצוב האתר :

עיצוב התבנית עבור כל העמודים נמצא בקובץ CSS בשם `css_all`, כך גם כל ההגדרות הכלליות של האתר כגון- צבע הרקע, צבע הכתב, פונט, מסגרת כללית של עיצוב ועוד. בנוסף לכל עמוד התאמנו קובץ CSS נוסף שיתאים לדרישות הספציפיות של אותו עמוד. עמודים הכוללים אלמנטים המעוצבים באופן דומה כגון טבלאות וטפסים קישרנו לקובץ CSS אחד כמו `CSS-Table` ו `CSS-forms`. בנוסף, החלטנו לאפשר לאתר להיות רספונסיבי ולכן לכלל העמודים יש עיצוב מותאם לגודל העמוד. דאגנו שהאתר יעמוד בכללי UX/UI והוספנו הודעות למשתמש בעת הזנת פרטים בטפסים השונים כך שהאתר יהיה רספונסיבי בעת אינטרקציה של המשתמש עם האתר. הוספנו אפקטים מיוחדים של עיצוב לאתר כמו שינוי צבעים וצורת הסמן בעת מעבר עם העכבר על אלמנטים שונים.

מימוש טפסים :

באתר יצרנו מספר טפסים:

- עמוד בעל טופס כניסה לאתר : בשלב הזה נדרש המשתמש להכניס שם משתמש וסיסמה על מנת להיכנס למערכת.
 - עמוד של הרשמת משתמש לאתר- `CreateUser` : בהתאמה לדרישת האיפיון של האתר, יצרנו טופס רישום של איש צוות חדש לפני ההתחברות. את איש הצוות החדש ניתן ליצור רק לאחר חיבור למערכת מיוזר אחר, כלומר האדמין הוא זה שיוצר משתמש חדש לאתר.
 - מימוש טפסים נוספים על פי צורכי האתר: טופס יצירת טורניר חדש, רישום נוכחות- דף המיועד לביצוע רישום נוכחות חניכים בטורניר מסויים ודף שיפוט - דף בו שופט יכול להזין שמות שחקנים ותוצאות משחק.
- סוגי הקלט השונים, נבחרו על פי ייעוד (`Email,Password` וכו').

: JavaScript

ישנו קובץ `javascript` שרלוונטי לתבנית הכללית של האתר ולכן מקושר לכלל העמודים באתר. כתבנו פונקציה שתקבע את ה `navigation bar` בראש העמוד עבור כל עמודי האתר. בנוסף כתבנו פונקציה לצורך רספונסיביות האתר שמתאימה את ה `navigation bar` לגודל מסך קטן יותר. בנוסף, בקובץ זה כתבנו פונקציות כחלק מיצירת טבלת ניהול אנשי צוות דינמית כך שהמשתמש יוכל לערוך, לשמור ולהוסיף אנשי צוות חדשים.