



## Grupo 3

### Enunciado de Tarefas

---

#### Tarefas

**Pedir:** Pedir 2 gins e 1 hamburger, somando um total de 54 euros.

**Entretenimento:** Adicionar/votar a/na música “Menina Surfista” dos “The Beach Boys”, para que esta seja adicionada à playlist e para que mais tarde seja escolhida ou rejeitada.

**Medições:** Medir o nível de álcool no sangue, e averiguar se está ou não apto para conduzir.

#### Medidas

Pedir	Eficácia: Número de produtos pedidos com sucesso
	Eficiência: Tempo necessário para realizar a tarefa
	Satisfação: Classificação da experiência de pedir (esc. de Likert)
Entretenimento	Eficácia: Número de ecrãs percorridos
	Eficiência: Tempo necessário para realizar a tarefa
	Satisfação: Classificação da organização dos menus (esc. de Likert)
Medições	Eficácia: Número de ajudas utilizadas
	Eficiência: Tempo necessário para realizar a tarefa
	Satisfação: Quão fácil e satisfatório foi utilizar o teste de alcoolemia (esc. de Likert)

#### Critérios

Pedir	Eficácia: 80% dos utilizadores conseguem efectuar pedido com pelo menos um produto
	Eficiência: 90% dos utilizadores devem demorar menos de 10 segundos a seleccionar cada pedido, e 5 segundos a concluir o pedido
	Satisfação: Menos de 10% dos utilizadores ficarão insatisfeitos com a realização do pedido
Entretenimento	Eficácia: 90% dos utilizadores devem percorrer um máximo de 2 ecrãs e efectuar a tarefa com sucesso
	Eficiência: 90% dos utilizadores deverão demorar menos de 15 segundos a efectuar a tarefa
	Satisfação: Menos de 10% dos utilizadores ficarão insatisfeitos com a estrutura dos menus
Medições	Eficácia: Todos os utilizadores devem concluir a tarefa sem recorrer à ajuda
	Eficiência: 90% dos utilizadores devem demorar menos de 15 segundos a efectuar a tarefa
	Satisfação: Menos de 10% dos utilizadores acharão difícil efectuar o teste de alcoolemia