

Desenvolvimento de um sistema de supermercado

Nele o usuário poderá cadastrar uma série de produtos ou vender produtos.

Cadastro de produtos

Quando a opção de cadastro for selecionada, deve ser informado:

- Nome do produto;
- Quantidade;
- Valor de venda;

Ao cadastrar um produto, deve-se primeiro verificar se já existe este produto cadastrado, caso haja, atualize a quantidade, somando o que já tinha com a quantidade cadastrada e atualize o valor de venda para ser o valor mais recente (Utilizem structs).

Venda de produtos

O usuário informa o produto que está comprando e sua quantidade (podendo ser número fracionado <exemplo, 1.5kg de laranja>)

O programa deve continuar contabilizando todos os produtos comprados e ao fim, informar o valor total.

Por fim, o usuário deve escolher uma forma de pagamento, sendo ela ou a vista (com 5% de desconto)

ou em até 3 vezes sem juros

ou em até 12 vezes com 10% de juros.

Depois de escolher a forma de pagamento, deve mostrar a lista de todos os pagamentos que devem ser realizados.

Pontos extras caso consiga mostrar as datas de cada pagamento levando em consideração a data atual do computador.

OBSERVAÇÕES

- Este programa DEVE SER MANTIDO ABERTO durante todo o expediente, logo, toda hora que finalizar a venda ou um cadastro, este deve voltar ao menu.
- Quando abrir o programa este deve buscar as informações salvas anteriormente, estas salvas em momentos escolhidos pelo programador em um arquivo .txt
- Crie menus e condições de cancelamento (retornando ao menu principal)
- NÃO ESQUEÇA de adicionar momentos em que o programa atualiza as informações salvas no .txt
- Fiquem atentos a data de entrega da avaliação