

# Проект на ругате

Игра 2048




Автор: Короткевич  
Анастасия

# Введение

Я не совсем люблю игры, однако мне очень нравится игра 2048, но мне никогда не нравился дизайн этой игры и цветовая гамма. Поэтому я написала алгоритм игры 2048, а в качестве дизайна тему Барби, с целью сделать игру более приспособленной к женскому полу.



# Реализация идеи



У проекта 4 файла с различными алгоритмами

В главном файле (main.py) структурировано главное меню (функция `showMenu()`) и главная функция с игрой (`game()`)

Сама доска с игрой и всем функционалом находится в файле (`game_board.py`)

В файле `logic.py` находятся классы `Button` и `Barbie`, а так же функция для загрузки картинок (`load_image()`)

4 файл включает в себя константы



# Заключение

В будущем в мое приложение можно добавить возможность менять темы (цветовые гаммы), а так же по завершению уровня возвращаться на главное меню, либо же заново играть тот же уровень.

