

01- Dado tres números indica cual es el mayor.

02- Dada una serie de 15 números determinar cuántos ceros hay en la serie.

03- Dados diez números enteros, visualizar:

Suma de los números pares de la lista.

Cuántos números pares existen.

Media aritmética de los números impares.

04- Se desea calcular la suma de los números pares e impares comprendidos entre 1 y 200.

05- Introduce un número e indica si tiene o no parte fraccionaria.

06- Dados tres números determinar si la suma de cualquier pareja de ellos es igual al tercer número. Si se cumple la condición escribir "iguales", en caso contrario escribir "distintas".

07- Calcular los N primeros múltiplos de 4 (4 inclusive), donde N es un valor introducido por teclado.

08- Sumar los K primeros números enteros.

09- Calcular y visualizar la suma y el producto de los números pares comprendidos entre 20 y 40, ambos inclusive.

10- Se desea calcular el salario semanal de los empleados de una empresa, sabiendo que este se calcula en base a las horas semanales trabajadas y de acuerdo a un precio fijado por hora.

Si se pasan de cuarenta horas semanales, las horas extraordinarias se pagarán a razón de 1,5 veces la hora ordinaria. Precio de la hora 20 euros.

11- Se trata de escribir el algoritmo que permita emitir la factura correspondiente a la compra de un artículo determinado, del que se adquieren una o varias unidades.

El IVA a aplicar es del 21% y si el precio bruto (precio venta más IVA) es mayor de 500€, se debe realizar un descuento del 5%.

12- Captura 15 nº y calcula:

- Suma y producto de los pares comprendidos entre 20 y 205.

- Cuántos negativos

- Si hemos introducido algún mayor de 5.000

13- Introduce un número de cuatro cifras, y redondéalo a la centena más próxima.

14- Leer 10 números distintos de cero, obtener el mayor, y un mensaje indicando si hemos introducido algún número negativo.

15- Calcular la nota media de los alumnos de una clase considerando n-número de alumnos y c-número de notas de cada alumno.

16-Introduce un número, y otra persona en 5 jugadas tiene que adivinarlo, indicándole si el nº introducido es mayor o menor que el número buscado.

17- Suma de los pares menores de 100.

18-Desarrollar un algoritmo que determine en un conjunto de diez números naturales:

¿Cuántos son menores de 15?

¿Cuántos son mayores de 50?

¿Cuántos están comprendidos entre 25 y 45 ?

20-Desarrollar un algoritmo que calcule y visualice las tablas de multiplicar del 3, 5, 7 y 9.

21- Escribir un algoritmo lea las temperaturas de León en el mes de noviembre y calcule :

a. La temperatura más baja.

b. El día en que se produjo.

22- Escribir un algoritmo que calcule $a * n$,utilizando únicamente sumas. Los datos (tanto n como a) los pediremos por teclado.

23- Escribe un algoritmo que capture las notas de programación de 20 alumnos validando que estén comprendidas entre 0 y 10 y calcule:

a. Nota media del grupo.

b. La máxima nota.

c. Cuántos suspensos.

24- Escribe un algoritmo que lea un número menor de 10 y calcule y visualice su factorial.

25- Escribe un algoritmo que lea un número menor de 10 y calcule y visualice su factorial.

26- Escribe un algoritmo que escriba en orden decreciente los 100 primeros números pares. Realiza el mismo ejemplo con dos estructuras repetitivas diferentes.

27- Escribe un algoritmo que lea un número mayor de cero y nos diga si es o no primo.

28- Desarrollar un algoritmo que calcule y visualice las tablas de multiplicar del 1 al 10.

29-Desarrolla un algoritmo que lea una serie de números hasta que introduzcamos un cero, y calcule:

a. Cuántos negativos hemos introducido.

b. Si hemos introducido algún mayor de 100.

c. Media aritmética de los positivos.

30- Escribir un algoritmo para calcular el término n-ésimo de la sucesión.

31-Escribir un algoritmo que pida un número entero y diga cuántas cifras tiene ese número.

32-Escribir un algoritmo para calcular el término n-ésimo de la sucesión de Fibonacci. Pediremos por pantalla el valor de n, calcularemos el término n-ésimo, y lo mostraremos por pantalla.

33-Codifica un algoritmo que pida un número entero, entre 0 y 20, y que muestre en pantalla una secuencia de números, repitiendo cada número tantas veces como el valor que representa. (Triangulo de Floyd)