





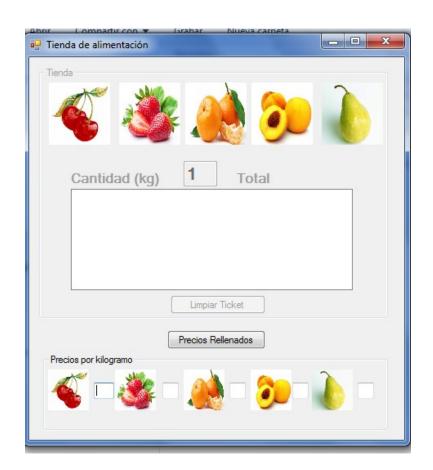
Monestir de Poblet, s/n 46015 - Valencia Cód.46022257 Tl. 96 1206100 Fax 96 1206101

Ciclo Formativo: DAW 2ª Evaluación	Módulo: Entornos de desarrollo
Nombre:	Fecha: 8/02/2019

Tres carpetas la primera será Nombre_primerApellido_Ej1 y la segunda Nombre_primerApellidoEj2 y la tercera Nombre_primerApellidoEj3. Las carpetas se deben entregar en un <u>único fichero</u> con formato zip en el escritorio.

Ejercicio 1 (5 puntos) Desarrollar un formulario (ver imagen). Se trata de un peso como el de Mercadona, la diferencia es que aquí tenemos que meter la cantidad de kilos a mano... El formulario consta de las siguientes partes:

- a. PictureBox imágenes de los productos.
- b. TextBox donde ponemos la cantidad de kilos.
- c. Total, la suma acumulada de todos los productos.
- d. ListBox listado de todo lo comprado.









Monestir de Poblet, s/n 46015 - Valencia Cód.46022257 Tl. 96 1206100 Fax 96 1206101

El funcionamiento

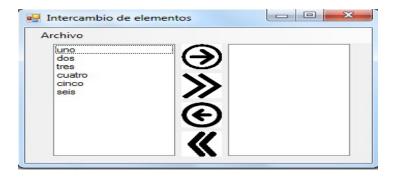
Cada vez que pulsamos sobre una imagen se tiene que mostrar de manera automática en el listbox: El nombre, el pvp y el número de kilos y el total...

Cuando pulsamos el botón de Limpiar Ticket se limpiará el listbox y el total.

Ejercicio 2 (3 puntos): Intercambio de elementos. Consta de un formulario que tiene 2 ListBox:

- a. El primero contiene una lista que ha sido creada en tiempo de ejecución.
- b. El segundo está vacío.

El resultado del diseño del ejercicio será el siguiente:



El proceso de traspaso se realizará:

- Cada vez que el usuario seleccione un Item y pulse 'doble click' sobre éste. La gestión de traspaso se realizará en ambos sentidos.
- Mediante un conjunto de botones que gestione el traspaso de elementos.
 La doble flecha lo pasa todo de un listbox al otro, la flecha simple solo la selección.

Ejercicio 3 (2 puntos): Crear el siguiente ejercicio con el uso de picturebox y timers.

