

OptionDialog

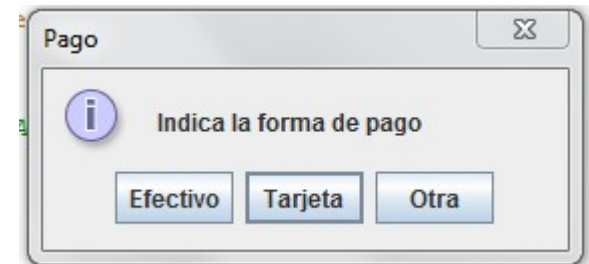
- Es la más compleja porque combina las características de las otras 3. Con ella podemos crear las otras 3 y cualquier variante de las mismas que se nos pueda ocurrir.
- El método `showOptionDialog` tiene 8 argumentos:
 - Componente: contenedor
 - Objeto: String, componente u icono que aparece dentro de la caja de diálogo.
 - String: título de la ventana
 - int: para indicar los botones que queremos que aparezcan en la caja: `YES_CANCEL_OPTION` o `YES_NO_CANCEL_OPTION`. Si no queremos botones predefinidos indicaremos un 0.
 - Int: icono que queremos que aparezca junto al mensaje de la caja: `QUESTION_MESSAGE`, `INFORMATION_MESSAGE`, `WARNING_MESSAGE`, `ERROR_MESSAGE`, `PLAIN_MESSAGE`
 - Icon: para indicar un icono distinto de los que aparecen por defecto, del repositorio de JAVA
 - Object[]: utilizable solo si no se utilizan los YES/NO/CANCEL que tiene por defecto. Es un array de objetos en las que tenemos que pasarle las distintas opciones que queremos que aparezcan en los botones.
 - Object: indica el botón seleccionado por defecto en la caja de diálogo. utilizable solo si no se utilizan los YES/NO/CANCEL

Un ejemplo:

```
public class dialogoopcioncod extends JFrame{

    public dialogoopcioncod() {
        String[] misbotones={"Efectivo","Tarjeta","Otra"};
        int response=JOptionPane.showOptionDialog (null,
            "Indica la forma de pago",
            "Pago",
            0,
            JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE,
            null,
            misbotones,
            misbotones[1]);
    }

    public static void main(String[] args) {
        // TODO code application logic here
        dialogoopcioncod dop=new dialogoopcioncod();
    }
}
```



Utilizando las cajas de diálogo

Entrada

?

Como te llamas?

Federico

Aceptar Cancelar

Entrada

?

Apellidos:

Garcia Lorca

Aceptar Cancelar

Entrada

?

Telefono:

917223322

Aceptar Cancelar

Recogida...

Nombre: Federico

Apellidos: Garcia Lorca

Telefono: 917223322

Creando la ventana con sus componentes

```
public class AgendaCod extends JFrame{  
    private javax.swing.JLabel jLnombre=new JLabel("Nombre:",JLabel.RIGHT);  
    private javax.swing.JTextField jTnombre;  
    private javax.swing.JLabel jLapellidos=new JLabel("Apellidos:",JLabel.RIGHT);  
    private javax.swing.JTextField jTapellidos;  
    private javax.swing.JLabel ltelefono=new JLabel("Telefono:",JLabel.RIGHT);  
    private javax.swing.JTextField jTtelefono;
```

Personalizando la ventana: el constructor

```
public AgendaCod() {  
    super("Recogida datos agenda");  
    this.setSize(200,200);  
    this.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
```

Título y tamaño

Configuración del botón de cierre

```
    setLayout(new GridLayout(3,2));  
    this.add(this.jLnombre);  
    this.add(this.jTnombre);  
    this.add(this.jLapellidos);  
    this.add(this.jTapellidos);  
    this.add(this.Ltelefono);  
    this.add(this.jTtelefono);  
    this.setVisible(true);
```

Añadiendo el gestor De diseño

Añadiendo las componenes

Hacemos visible la ventana

Personalizando la ventana: el constructor

```
public AgendaCod() {  
    super("Recogida datos agenda");  
    this.setSize(200,200);  
    this.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);  
    String nombre=JOptionPane.showInputDialog(null, "Como te llamas?");  
    jTnombre=new JTextField(nombre,20);  
    String ap=JOptionPane.showInputDialog(null, "Apellidos:");  
    jTapellidos=new JTextField(ap,20);  
    String tel=JOptionPane.showInputDialog(null, "Telefono:");  
    jTtelefono=new JTextField(tel,20);  
    setLayout(new GridLayout(3,2));  
    this.add(this.jLnombre);  
    this.add(this.jTnombre);  
    this.add(this.jLapellidos);  
    this.add(this.jTapellidos);  
    this.add(this.Ltelefono);  
    this.add(this.jTtelefono);  
    this.setVisible(true);  
}
```

Recogiendo y asignando
los datos a los campos
de texto