Practica 3 tema 5

Crear una clase llamada Triangulo que investige si tres cantidades pueden formar un triangulo.

Ejemplo: Se tiene que cumplir.

a<b+c

b<c+a

c<a+b

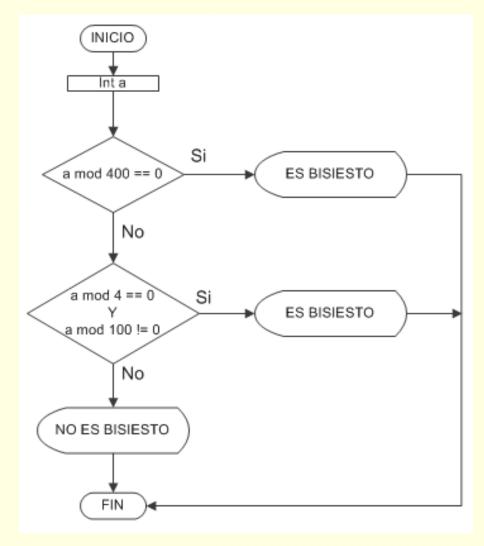
Es decir: a=5 b=2 c=4. Si es Triangulo

Crear un progama llamado Factorial que calcula el factorial de un numero positivo menor o igual a 15

El programa Calculadora muestra como utilizar la estructura switch en una calculadora elemental (+ - * /).

Crear un programa llamado AñoBisiesto que dado un entero muestre si ese año es

bisiesto



Crear un programa llamado Vueltas Monedas al que le pasamos un precio de la compra, el dinero entregado y nos tiene que devolver unicamente en monedas de mayor a menor.

Ejemplo:

```
Precio: 220
Dinero entregado: 325
Vuelta en euros 105.0
52 de dos euros
l de un euro
O de 50 céntimos
0 de 20 céntimos
O de 10 céntimos
O de 5 céntimos
0 de 2 céntimos
O de un céntimo
```

Crear un programa llamado Horario que dada una hora de salida y una hora de llegada nos calcule el tiempo del viaje.

Ejemplo:

```
Hora salida : 1445
Hora llegada : 1830
Tiempo del viaje: 3 horas 45 minutos!
```