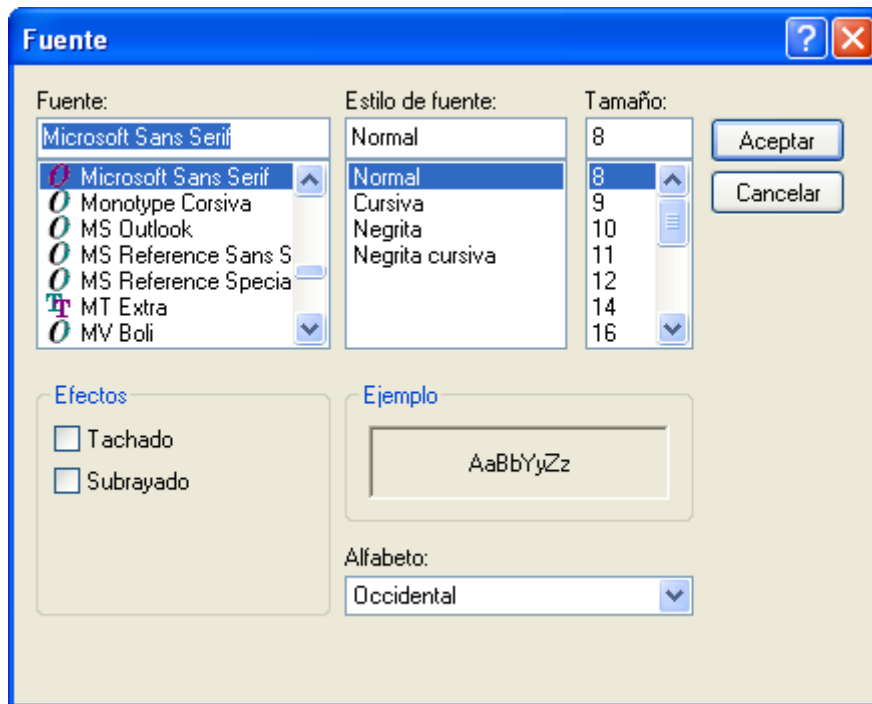


Familia, estilo y tamaño de letra

La propiedad **Font** del espacio de nombre, `using System.Drawing;` contiene un objeto del tipo **Font** con todos los estilos de letra de Windows. Su edición se puede realizar mediante una ventana o desplegando las *propiedades de Font*.

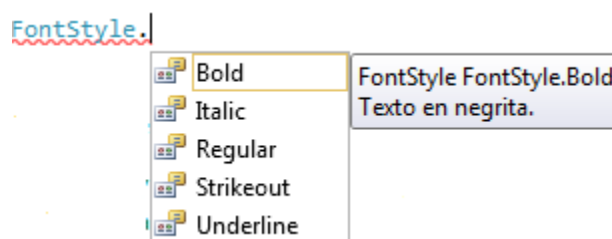


Si queremos crear un **objeto del tipo Font** en tiempo de ejecución (cambiar las propiedades mientras se está ejecutando el programa), podemos hacerlo invocando al constructor de la clase **Font**.

Por ejemplo, si tenemos una etiqueta `label1.Text = "En un lugar de la Mancha..."`; y queremos ponerla en negrita en el evento click del teclado podremos hacerlo invocando a la propiedad `Font`

```
private void button5_Click(object sender, EventArgs e)
{
    label1.Font = new Font(label1.Font, FontStyle.Bold);
}
```

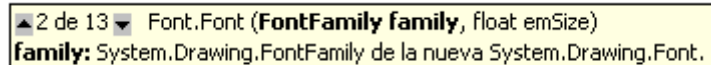
La enumeración `FontStyle` nos ofrece los siguientes valores, de donde podemos deducir los valores que puede tomar



En cambio para modificar el color la cosa pinta más sencilla no hace falta invocar a ningún objeto simplemente modificar el color de la siguiente manera:

```
label1.ForeColor = Color.Chocolate;
```

Hay varios métodos o funciones para modificar el tamaño, tipo, estilo, etc... para ver e indagar en ello solo tenemos que pegar un vistazo en el msdn la clase **Font** y ver todas las variantes que existen, entretenido, o bien Visual Studio nos ofrece una ayuda dinámica mediante la cual podemos elegir el constructor de fuente (o de cualquier objeto que deseemos).

A screenshot of a Visual Studio documentation window showing the 'Font.Font' constructor. The window has a yellow background and a black border. It displays the signature 'Font.Font (FontFamily family, float emSize)' and a description: 'family: System.Drawing.FontFamily de la nueva System.Drawing.Font.'.

▲ 2 de 13 ▼ Font.Font (FontFamily family, float emSize)
family: System.Drawing.FontFamily de la nueva System.Drawing.Font.

Por ejemplo:

```
label1.Font = new Font("Arial",15);
```

```
label1.Font = new Font("Arial",15,FontStyle.Bold);
```

Estas propiedades nos cambian la Fuente y el tamaño y además el estilo

Podéis hacer el ejemplo que utilizo para poner un texto en negrita...