

Ejercicio Practica 2 Tema 5

Ejercicio 1

Realiza una clase de nombre **Comprueba**, que tenga los siguientes métodos:

- **Capicua:** comprueba si un número entero recibido como argumento es un número capicúa texto. (Utilizar el objeto StringBuilder).
- **esPrimo:** Comprueba si un entero recibido como argumento es primo.Devuelve true o false.
- **esPar:** Comprueba si un entero recibido como argumento es par. Devuelve true o false.
- **esAntiguo:** Comprueba si un entero recibido como argumento es anterior a 1900. Devuelve verdadero o falso.
- **estaIntervalo:** Comprueba si un entero recibido como argumento, está entre dos límites enteros que también recibe como argumento .Devuelve true o false.
- Posteriormente crear una aplicación (VerComprueba) que solicite un entero al usuario y utilice los métodos de la clase Comprueba.

Ejercicio 2

Realiza una clase **Vehículo** que contenga como atributos:

modelo, de tipo String,

potencia , de tipo double

tracción a las 4 ruedas (cRuedas) de tipo boolean.

- El **constructor** admitirá como argumento el modelo y tendrá **métodos dame para la potencia y pon para la tracción**.
- La clase contará con el **método visualizar()** que retorna los datos de cada vehículo y si tiene tracción a la cuatro ruedas.

Ejercicio 2b

Realiza una aplicación llamada **GestionaVehiculos** que **solicite al usuario los datos de varios vehículos hasta** que el usuario escriba como modelo la palabra **FIN**, en cuyo caso, no se genera el vehículo y terminará la aplicación visualizando todos los vehículos introducidos y emitiendo un mensaje de despedida.

Ejercicio 3

Realiza un programa que solicite al usuario el nombre y edad de un alumno, y después cree un objeto de la clase Alumno invocando al constructor de dicha clase.

En la última sentencia muestra los datos almacenados en el objeto alumno.

Ejercicio 4

Realiza un un programa llamando MiniAgenda que solicite al usuario el **nombre, telefono y edad** de una persona, y después cree un objeto de la **clase Persona** que tiene estos tres atributos pasando al constructor los valores como constantes, pero con el modificador `private` , y los métodos `pon_nombre`, `pon_telefono`, y `pon_edad`, y los respectivos `dame_nombre`, `dame_telefono`, `dame_edad`.

Finalmente tendrá un `método` para devolver una cadena con todos los atributos del objeto.

Ejercicio 5

- Crear una clase llamada Meses que contenga una String llamada mesEspañol con los meses en español y otra String mesInglés con los meses en ingles.
- Primero crear una clase para dado un número nos devuelve el mes en castellano.
- Otro metodo para imprimir todos los meses
- Y el metodo cambialdiomaAInglés