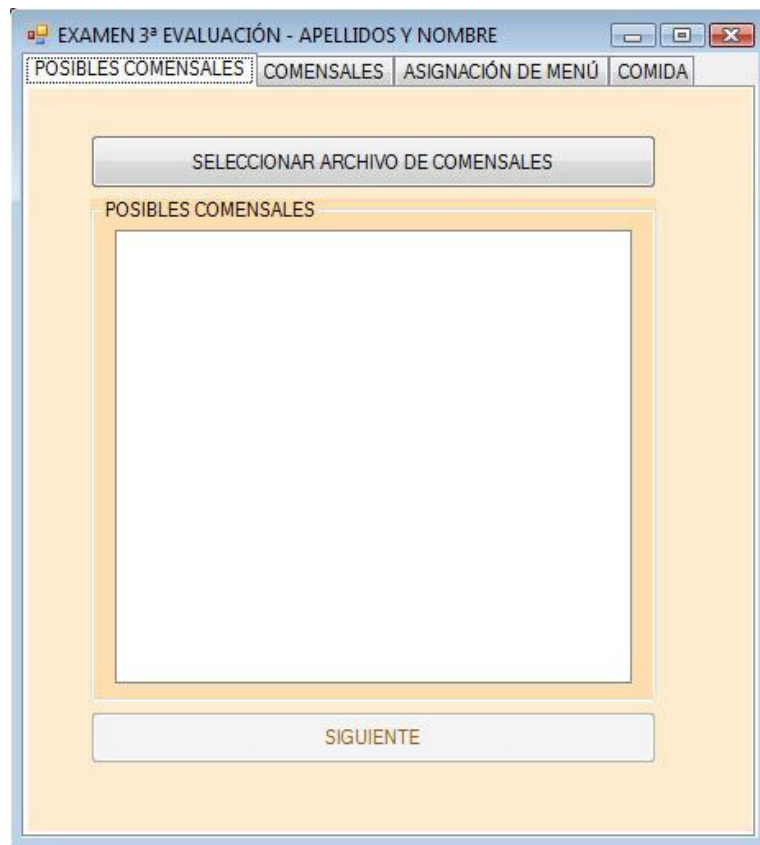


## Ficheros

Diseño del Formulario.

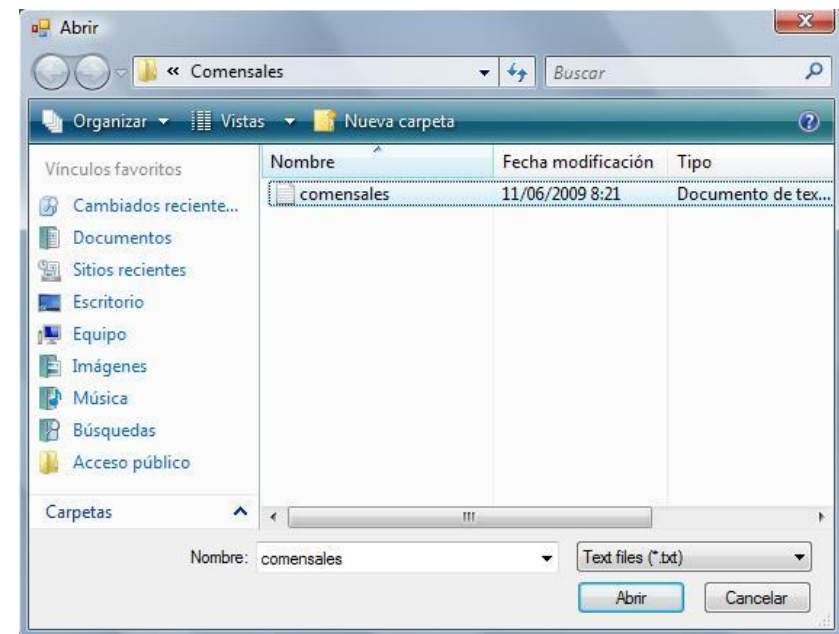


Como se puede observar en la imagen, todo el desarrollo de este ejercicio se basa en la utilización del componente contenedor **TabControl** (**que contiene 4 pestañas – TabPage**).

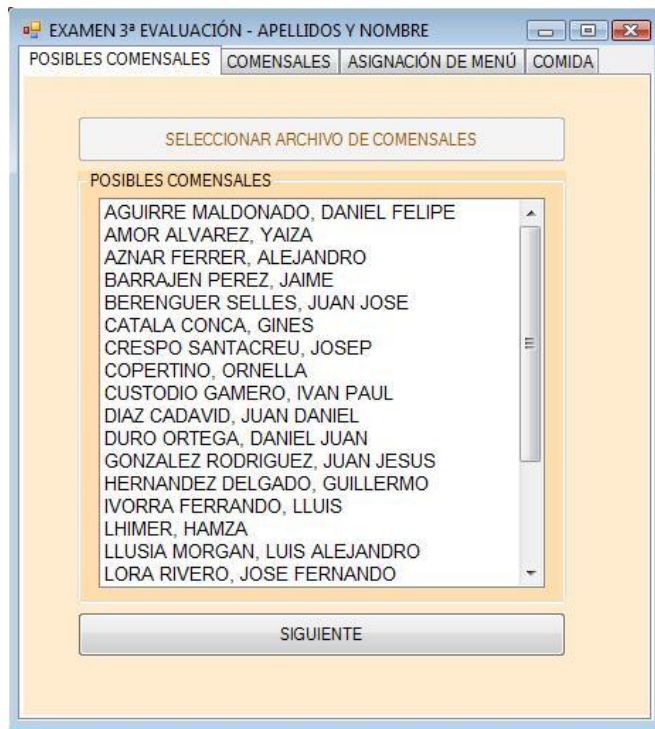
## Qué tipo de información gestiona el programa ?

Partimos de un archivo texto, llamado: **comensales.txt**, que contiene una lista de los posibles comensales que participarán en una comida.

Al entrar en el formulario, el **botón: 'Seleccionar archivo de comensales'** se encuentra operativo; al ser pulsado, invocará un cuadro de diálogo de tipo **openFileDialog**, que se empleará para buscar y seleccionar el archivo de 'posibles' comensales.

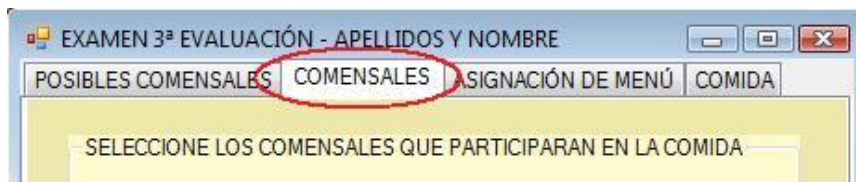


Una vez que el usuario ha seleccionado el archivo, su contenido será cargado en el control de tipo **ListBox**.

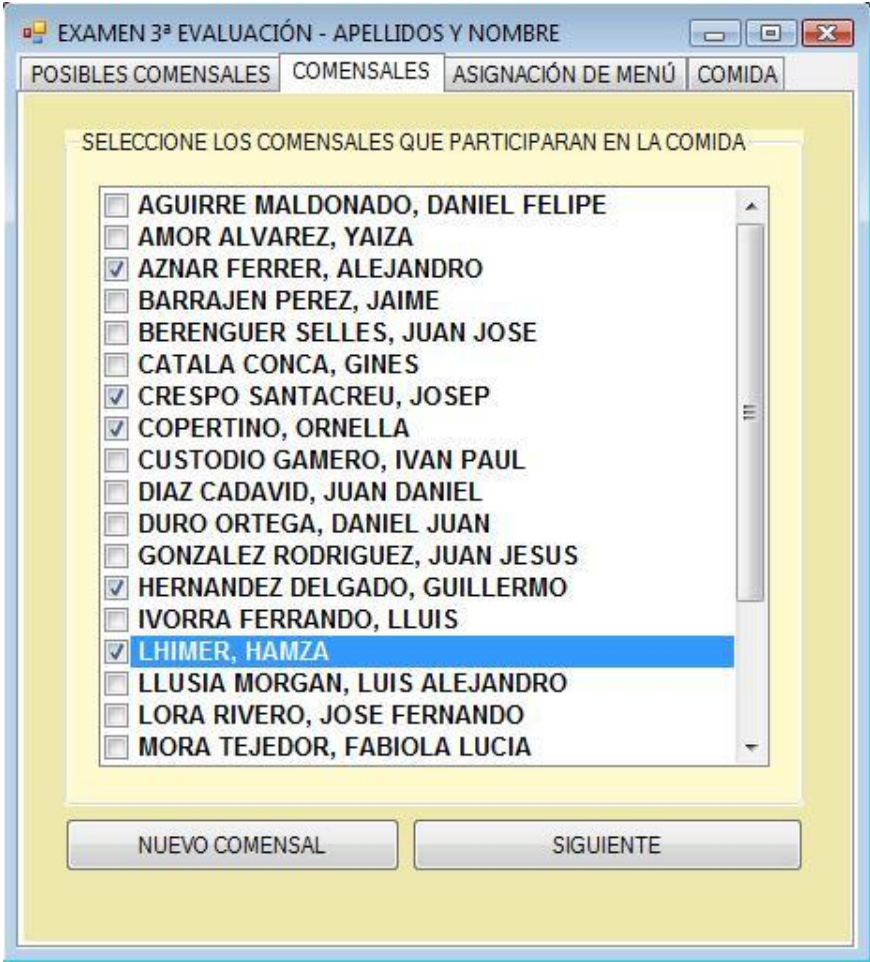


Este proceso -además- habilitará el botón: '**Siguiente**'.

Cuando el usuario pulse sobre este botón, el programa pasará a la siguiente página del control contenedor ...

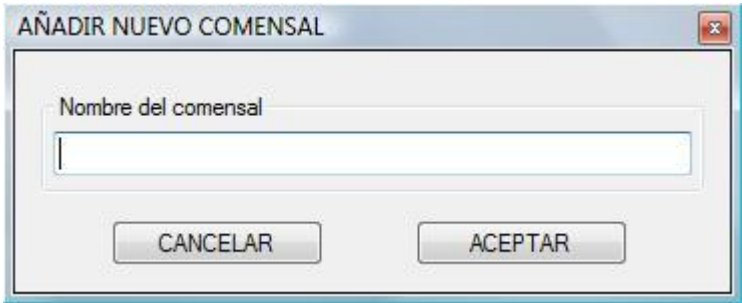


En esta 2ª página, se mostrarán los ‘posibles comensales’ en un control **CheckedListBox**, que permitirá al usuario seleccionar todos aquellos que participarán en la comida.



Como se puede observar en la imagen, el usuario podrá emplear un **botón**: ‘**Nuevo comensal**’ que permitirá incluir nuevos comensales desde la ejecución de un cuadro de diálogo personal.

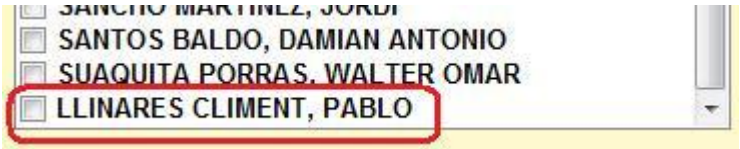
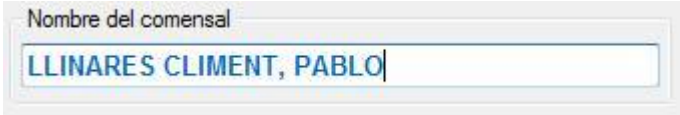
Nuevo comensal ...



**OPCIONAL:** La introducción del nombre del nuevo comensal, **sólo debe permitir** caracteres alfabéticos (*MAY y min*), y los caracteres coma y espacio.


Carácter/res	Valor/res ASCII
MAY	65 .. 90
min	97 .. 122
Coma (,)	44
Espacio en blanco	32

Veamos un ejemplo ....



A continuación, una vez que el usuario ha seleccionado los comensales que van a participar en la comida, pulsará sobre el **botón**: ‘**Siguiente**’, que dará acceso a la página 3 del contenedor.

Esta página será empleada para asignar el menú a cada uno de los comensales que participan en la comida.



EXAMEN 3ª EVALUACIÓN - APELLIDOS Y NOMBRE

POSIBLES COMENSALES | COMENSALES | ASIGNACIÓN DE MENÚ | COMIDA

COMENSALES

- AZNAR FERRER, ALEJANDRO
- CRESPO SANTACREU, JOSEP
- COPERTINO, ORNELLA
- HERNANDEZ DELGADO, GUILLERMO
- LHIMER, HAMZA
- LLINARES CLIMENT, PABLO

COMENSAL

ASIGNE MENÚ PERSONAL

PLATO 1

PLATO 2

POSTRE

BEBIDA

ASIGNAR MENÚ SELECCIONADO AL COMENSAL

SIGUIENTE

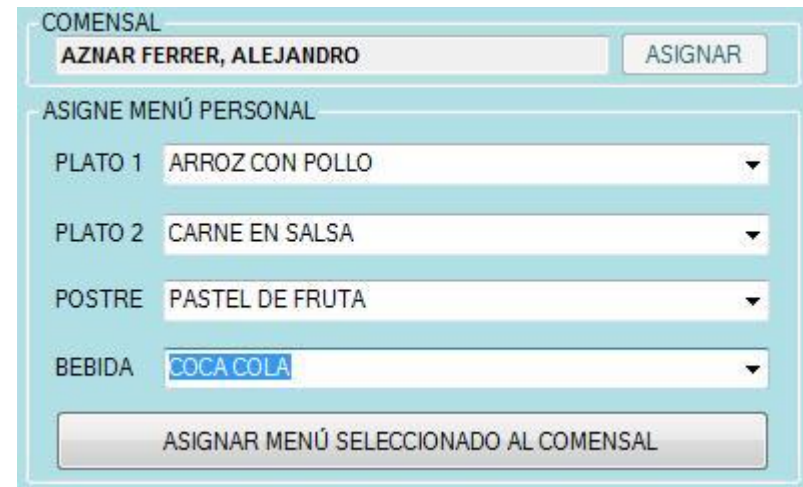
Como observamos en la imagen, el proceso comienza mostrando en un control **ListBox**, el conjunto de comensales.

#### Ciclo de asignación de menú personal:

1. Selección del comensal (pulsando 'doble click' sobre su nombre).
2. Pulsar sobre el botón: 'Asignar' ... se elimina el comensal del **ListBox**
3. Elección del menú:
  - a. Plato-1
  - b. Plato-2
  - c. Postre
  - d. Bebida
4. Botón: 'Asignar menú seleccionado al comensal'.

Este ciclo se repetirá hasta que no quede ningún comensal en el control **ListBox**.

**Nota.** Debe tenerse especial cuidado en el planeamiento y control de la secuencia de operaciones, puesto que deben bloquearse algunos controles hasta que la secuencia operativa lo permita (Ej. No debería poderse seleccionar platos si no se ha elegido comensal previamente).



COMENSAL

AZNAR FERRER, ALEJANDRO

ASIGNAR

ASIGNE MENÚ PERSONAL

PLATO 1

PLATO 2

POSTRE

BEBIDA

ASIGNAR MENÚ SELECCIONADO AL COMENSAL

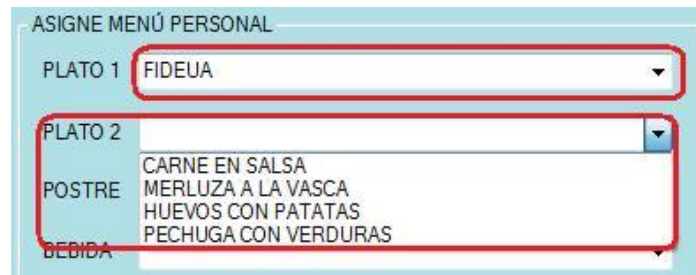
Como se ha dicho: 'Todo este ciclo se repetirá hasta que se haya asignado menú a todos los comensales que participaran en la comida'.

Finalmente, al pulsar sobre el botón: '**Siguiente**', se mostrará la última página.



Pero ... **Quedan algunas preguntas pendientes ...**

- 1.- ¿ Desde dónde se ha cargado la información correspondiente a cada uno de los platos, postre y bebida?.

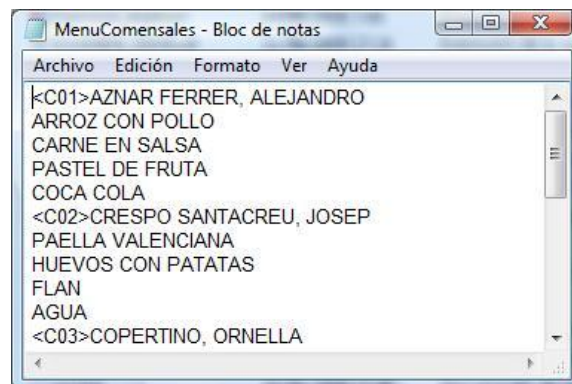


Para ello, se debe emplear la información almacenada en los archivos:

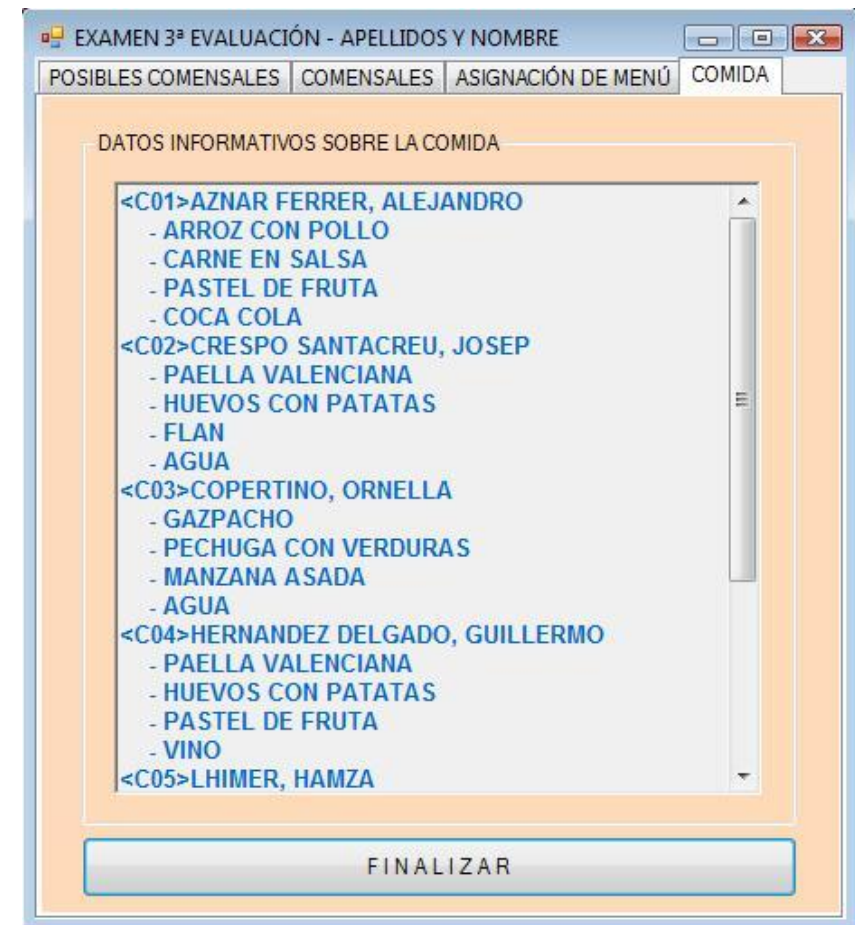
- ✓ plato1.txt
- ✓ plato2.txt
- ✓ postre.txt
- ✓ bebidas.txt

- 2.- ¿ Dónde se guarda la información correspondiente a los menús asignados a cada uno de los comensales ?

- ✓ La información debe ser almacenada en un archivo texto que se llamará: **MenuComensales.txt**; veamos un ejemplo:



Ahora si, veamos la última página del contenedor...



En un control de tipo **RichTextBox**, se mostrará el contenido de las selecciones y asignaciones realizadas; tal y como se ha dicho, esta información se encuentra almacenada en el archivo: **MenuComensales.txt**

\* Observar el diseño del formato empleado en la presentación de los datos.

Al pulsar sobre el botón: "**Finalizar**", el ejercicio volverá a comenzar.