

Ejercicio 1.

Realiza un programa que permita crear una **agenda** con los nombres y teléfonos de varias personas generando un fichero de texto llamado **Agenda.txt**. Para ello, el programa solicitará el nombre y el teléfono hasta pulsar doble enter y los irá guardando secuencialmente en el fichero. Se almacenará cada contacto en una línea diferente de la siguiente manera:

Carlos - 659564654

Julia - 6789634685

El programa además mostrará la ruta del fichero donde almacenamos los contactos (`getAbsolutePath()`) y si podemos escribir en él (`canWrite()`). Deberemos también controlar los errores mediante excepciones.

Posteriormente realiza un **programa en Java que permita acceder a la agenda** creada en el ejercicio anterior llamado **apliAgenda** y que muestre todos los contactos dándole a la salida por pantalla el formato siguiente:

Nombre	Telefono
=====	
Pedro	564564
Carlos	534564

Ejercicio 2.

Realiza un programa que permita almacenar varias cuentas bancarias en un fichero de texto llamado **Cientes.txt**. Para ello, el programa solicitará el número de cuenta (**int**), el nombre y apellido (dos **String**) y el saldo (**double**) de su propietario hasta introducir un número de cuenta negativo y los irá guardando secuencialmente en el fichero.

Se almacenará cada cuenta en una línea diferente de la siguiente manera:

564564 Paco Garcia 2000.0

Ha de haber un metodo llamado **toString** que devuelva esta información.

Todo esto se implementará en la **clase Cuenta** junto con un metodo get y set para recuperar e insertar valores en todos los campos.

Realiza una clase llamada **CrearArchivoCuenta** para crear todo lo anterior y en otra clase llamada **LeerArchivoCuenta** imprimir todas las cuentas dándole a la salida por pantalla un formato adecuado utilizando **printf** , tiene que haber un control de errores en estas dos clases.