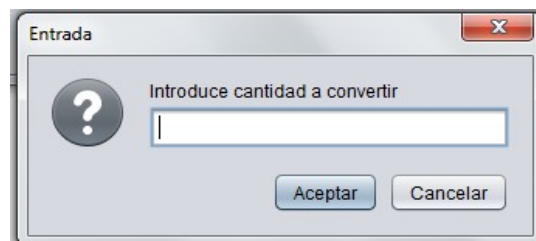


Entorno gráfico

Desarrolla una pequeña aplicación como la de la figura que convierta pesetas a euros en función de la opción seleccionada.



- Al pulsar el botón **Introducir cantidad** se solicitará al usuario que introduzca la cantidad a convertir



Si la cantidad introducida no fuera válida, mostraría un mensaje de error,



Una vez introducida se reflejará la cantidad en la primera caja de texto, y su correspondiente conversión en la segunda. Al cambiar de checkbox, se actualizarán convenientemente las etiquetas que reflejan las monedas, así como la conversión.

El botón Limpiar pondrá a 0 las cajas de texto

El botón salir saldrá de la aplicación.

Notas:

- Para pasar de pesetas a euros $\text{cantidad} / 166.386$
- Para pasar de euros a pesetas $\text{cantidad} * 166.386$
- Para convertir un String en un Double se utilizará la función que nos devuelve un Double:
`Double.parseDouble(String_a_convertir);`
- Para que solo aparezcan dos decimales creamos una instancia de DecimalFormat:
`DecimalFormat df = new DecimalFormat("#.##");`
y la utilizamos así:
`df.Format(numero_double_a_mostrar_con_ese_formato);`
Este método os devuelve una cadena con el nº en ese formato