

A - Ciclocomputador



Las bicicletas de montaña siguen evolucionando hacia cambios electrónicos de 12 velocidades (piñones) donde con un ligero clic en el mando podemos subir o bajar velocidades de manera muy cómoda. Por otra parte, desde apps para dispositivos móviles podemos acceder a muchísima información del recorrido realizado, que nos permitirá evaluar nuestro rendimiento.

La centralita del sistema va almacenando, entre muchas otras informaciones, una secuencia de datos donde aparecerá una U (up) o una D (down) cada vez que subimos o bajamos un piñón. A continuación de una de estas letras puede ir un número que representa en segundos, el tiempo que se estuvo pedaleando en ese piñón. Los números tendrán siempre tres dígitos, rellenando siempre con ceros por la izquierda. Si una letra no tiene valor numérico a su derecha, indica que simplemente se pasó por ese piñón, pero no se estuvo pedaleando en él. La secuencia de datos finaliza con el carácter S (stop). Los piñones estarán numerados del 1 al 12, y al principio de la secuencia de datos aparecerá el piñón en el que iniciamos nuestra ruta, utilizando dos dígitos para ello.

Por ejemplo, la secuencia 03UU120D030UU180S indicará que el entrenamiento empieza en el piñón número 3. A continuación se sube al piñón 5, en el que se está pedaleando durante 120 segundos, baja al piñón 4 en el que se pedalea durante 30 segundos, a continuación, el ciclista sube al piñón 6, en el que pedalea 180 segundos y finaliza el entrenamiento.

Entrada

Estará formada por una línea que indica los casos de prueba a evaluar. A continuación, tendremos una línea por cada caso de prueba, que representará la información registrada en la centralita de la bicicleta sobre los cambios de marcha realizados.

Salida

Para cada línea de entrada se visualizarán los segundos que el ciclista estuvo pedaleando en cada piñón, empezando por el piñón número 1 y por orden creciente. Se visualizará el número de piñón y los segundos separados por un espacio en blanco. En el caso de que un piñón no haya sido utilizado no se visualizará nada.

Entrada de ejemplo

```
3
03UU120D030UU180S
12DDDDDD520U120DDDD245S
02970S
```

Salida de ejemplo

caso 1:

4 30

5 120

6 180

caso 2:

3 245

6 520

7 120

caso 3:

2 970