

## Ejercicio 1 Manejo de listas empleando Items

Todos los entornos visuales (*de desarrollo*), disponen de una serie de controles cuyo contenido se maneja a través de listas que son gestionadas empleando la propiedad **Items**.

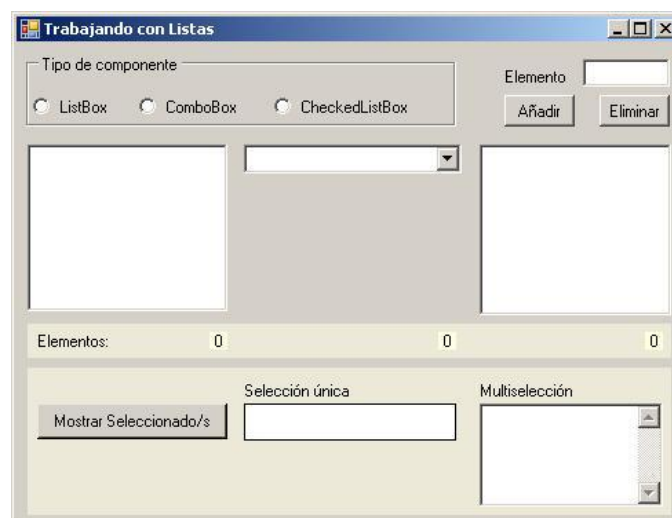
Dicha propiedad funciona como una colección de cadenas que puede ser gestionada en tiempo de diseño y/o de ejecución.

Si manejamos la propiedad en tiempo de diseño, emplearemos un pequeño editor de cadenas cuya función será la de suministrar los valores (*cadena*s) a la lista (*colección*).

El verdadero potencial del manejo de la lista de cadenas se obtiene cuando aprendemos a utilizar la propiedad **Items** en tiempo de ejecución.

El ejercicio que planteamos se realizará empleando esta segunda modalidad.

El diseño del formulario es el siguiente:



Como podemos observar, emplearemos 3 controles cuya gestión tiene una relación directa con el empleo de la propiedad **Item**:

- ✓ **listBox**
- ✓ **comboBox**
- ✓ **checkedListBox**

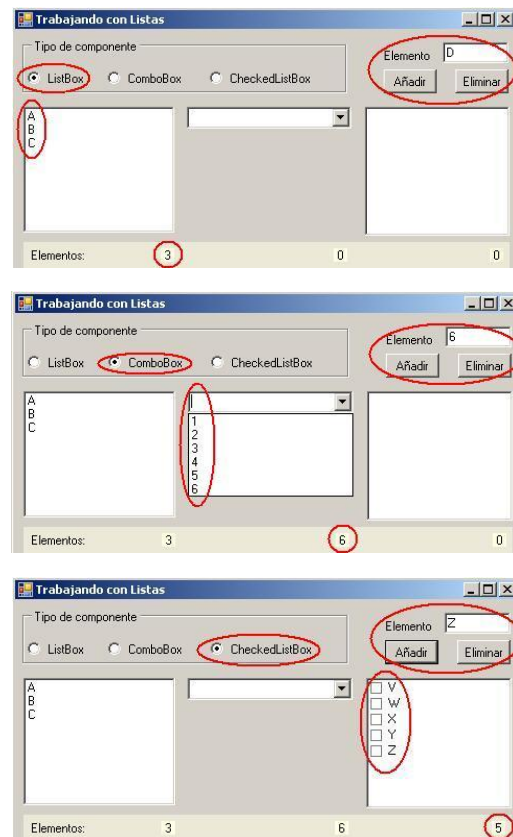
Ejecución del programa

Al iniciar la ejecución del programa, el usuario seleccionará el tipo de control sobre el cual se debe realizar la gestión de **ítems** (*no obstante, el usuario puede cambiar la selección durante la ejecución*).

A continuación, se emplearán 'el cuadro de controles' integrado por el edit correspondiente a '**elemento**' y los botones: '**añadir**' y '**eliminar**' para realizar las siguientes operaciones de gestión:

## Ejercicio 1 Manejo de listas empleando Items

**Añadir** Añadirá elementos (*items*) al control contenedor seleccionado. En el área inferior, se mostrará un contador indicando el nº de ítems que contiene el control.



**Eliminar** Buscará el nombre del elemento introducido, y si lo encuentra, lo eliminará del control seleccionado que lo contiene.

Finalmente, el programa incluirá un segundo proceso en el cual el usuario podrá optar por mostrar el nombre:

- ✓ Del ítem seleccionado (*listBox* y *comboBox*).
- ✓ De los ítem seleccionados (*checkedListBox*).

