

# Semaine du 28: Répartition du Codage et des Fonctionnalités

Ce document détaille la répartition des tâches de développement et de codage SQL entre nous: Luc, Marie, Thomas et Marine. Nous voulons équilibrer la charge de travail, attribuer des responsabilités cohérentes par module fonctionnel, et garantir que chaque membre soit confronté à un défi technique significatif comme demandé dans les consignes.

1. **Cohérence Modulaire** : Chaque membre de l'équipe est propriétaire d'un grand module fonctionnel du système (ex: la gestion des abonnés, la logistique). pour favoriser la compréhension approfondie d'un domaine et une meilleure qualité de code.
2. **Équilibre de la Difficulté** : Chaque membre se voit attribuer un ensemble de tâches de difficulté variable et d'une tâche que nous avons spécifiquement identifiée comme difficile.
3. **Justification Pédagogique** : La difficulté de la tâche principale est expliquée mettant en avant les concepts techniques à maîtriser.

## Répartition par Membre

### Luc : Module "Catalogue et Statistiques"

Luc est responsable de tout ce qui touche à la consultation du catalogue et à la production de statistiques d'aide à la décision.

Tâche	Difficulté	Description
Implémentation de la recherche d'ouvrages	Moyenne	Développer l'API et l'interface permettant de rechercher des ouvrages selon plusieurs critères (titre, auteur, catégorie).
Affichage de la fiche ouvrage et des exemplaires	Simple	Créer la vue détaillée d'un ouvrage, listant tous ses exemplaires physiques et leur disponibilité.
Gestion des suggestions d'achat	Moyenne	Mettre en place la fonctionnalité permettant aux abonnés de suggérer un

Tâche	Difficulté	Description
		achat et d'alerter les gestionnaires quand un seuil est atteint.
<b>TÂCHE DIFFICILE : Création du rapport de popularité</b>	<b>Difficile</b>	Développer la génération du rapport des ouvrages les plus populaires par région.

Luc va devoir structurer sa requête, pour filtrer d'abord les emprunts sur la période souhaitée, puis appliquer l'agrégation et enfin le classement.

## Marie : Module "Réservations et Logistique (P1)"

Marie prend en charge le cœur de la logique de réservation, qui est l'une des plus complexes du système.

Tâche	Difficulté	Description
<b>Création et consultation des réservations</b>	Moyenne	Développer les fonctions permettant à un abonné de créer une réservation sur un ouvrage et de consulter ses réservations actives.
<b>Gestion de la file d'attente</b>	Moyenne	Implémenter la logique de file d'attente "premier arrivé, premier servi" basée sur l'horodatage de la demande.
<b>Notification de mise à disposition</b>	Simple	Mettre en place le système qui notifie un abonné lorsque son ouvrage réservé est disponible.
<b>TÂCHE DIFFICILE : Détermination de l'action post-retour</b>	<b>Difficile</b>	Concevoir la requête qui, au retour d'un livre, identifie le prochain bénéficiaire et détermine si un transfert est nécessaire

Cette requête ne se contente pas de lire des données ; elle interprète une situation et recommande une action, ce qui est une application très avancée de SQL (selon nous).

## Thomas : Module "Abonnés, Prêts et Sanctions"

Thomas est responsable de la gestion complète du cycle de vie des abonnés et de leurs interactions principales avec la bibliothèque : les prêts et les retours.

Tâche	Difficulté	Description
<b>Gestion CRUD des abonnés et des types</b>	Simple	Créer les interfaces pour gérer les fiches abonnés et les différents types d'abonnement.
<b>Enregistrement des prêts et des retours</b>	Moyenne	Développer le processus de scan pour enregistrer un prêt et un retour, avec toutes les vérifications nécessaires (droits, quota).
<b>Consultation de l'historique des prêts</b>	Moyenne	Permettre à un abonné de voir la liste de ses prêts en cours et passés.
<b>TÂCHE DIFFICILE : Automatisation des sanctions</b>	<b>Difficile</b>	Mettre en place la logique qui détecte un retour en retard et applique automatiquement le blocage sur le compte de l'abonné.

Cette tâche est difficile car Thomas devra concevoir une logique qui s'exécute après un événement spécifique (le retour d'un livre). La conception de triggers est une compétence avancée qui nécessite de réfléchir aux performances et aux effets de bord potentiels.

## Marine : Module "Logistique (P2), Événements et Réseau"

Marine gère la partie physique de la logistique (les transferts), ainsi que toute la dimension événementielle et la structuration du réseau de bibliothèques.

Tâche	Difficulté	Description
<b>Gestion CRUD des bibliothèques et régions</b>	Simple	Créer les interfaces pour gérer le réseau de bibliothèques et leur appartenance à des régions.
<b>Gestion des événements et inscriptions</b>	Moyenne	Développer les fonctionnalités de création d'événements et d'inscription des participants (abonnés et non-abonnés).
<b>Création d'une demande de transfert</b>	Simple	Permettre au personnel de créer manuellement une fiche de transfert pour un exemplaire.
<b>TÂCHE DIFFICILE : Suivi des transferts inter-bibliothèques</b>	Difficile	Développer le rapport de suivi des exemplaires en transit, en affichant le temps de transport estimé.

La complexité de cette tâche réside dans la gestion d'une jointure sur une association réflexive. Nous pensons que c'est un exercice difficile sur la maîtrise des jointures et de la modélisation de données.