

# 目次

1. 改行制御 .....	1
1.1. 所謂半角括弧.....	1
1.2. 表内の所謂半角括弧.....	2
1.3. 英字日本語混在.....	3
1.4. 拗音や句点の行頭禁則.....	5
1.5. 括弧類等の行末禁則.....	6
1.6. ニセimage指令.....	8

# Chapter 1. 改行制御

## 1.1. 所謂半角括弧

(a)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n)  
(o)(p)

(ai)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n)  
(o)(p)

(aii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n)  
(o)(p)

(aiii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)  
(n)(o)(p)

(aiiii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)  
(n)(o)(p)

## 1.2. 表内の所謂半角括弧

foo
(a)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n)(o)(p)
(ai)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n)(o)(p)
(aii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n)(o)(p)

## 1.3. 英字日本語混在

この compiler では int は 32bit つまり 4bytes だが 16bit や 64bit の処理系もある。float が 32bit でない system は rare だが double の size は色々。

この compiler では int は 32bit つまり 4bytes だが 16bit や 64bit の処理系もある。float が 32bit でない system は rare だが double の size は色々。

foo	bar
<p>この compiler では int は 32bit。つまり 4bytes だが 16bit や 64bit の処理系も、ある 。 float が 32bit でない system は rare だが double の size は色々。</p>	<p>この compiler では i nt は 32bit。つまり 4bytes だが 16bit や 64bit の処理系も、 ある。 float が 32bit でな い system は rare だ が double の size は 色々。</p>

## 1.4. 拗音や句点の行頭禁則

ちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。  
ちゃっ。

Wちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。  
ちゃっ。

WWちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。ちゃ  
っ。ちゃっ。

WWWちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。ちゃ  
っ。ちゃっ。

WWWWちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。ちゃ  
っ。ちゃっ。

## 1.5. 括弧類等の行末禁則

foo	bar	baz
-----	-----	-----

abcdefghi'1		
-------------	--	--

,

abcdefghi“

2”

abcdefgh ≈

3≈

abcdefg ≈3

≈

abcdefgh ≈

4≈

abcdefg ≈4

≈



## 1.6. ニセimage指令

image:foobar.jpg[ちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。]

image:foobar.jpg[Wちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。]

image:foobar.jpg[WWちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。]