目次

1. 改行制御	1
1.1. 所謂半角括弧	
1.2. 表内の所謂半角括弧	
1.3. 英字日本語混在	
1.4. 拗音や句点の行頭禁則	5
1.5. 二乜image指令	7

Chapter 1. 改行制御

1.1. 所謂半角括弧

```
 (a)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n) \\ (o)(p) \\ (ai)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n) \\ (o)(p) \\ (aii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n) \\ (o)(p) \\ (aiii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m) \\ (n)(o)(p) \\ (aiiii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m) \\ (n)(o)(p) \\ (aiiii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m) \\ (n)(o)(p) \\ \end{aligned}
```

1.2. 表内の所謂半角括 弧

```
(a)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n)
(o)(p)
(ai)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n)
(o)(p)
(aii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)
(n)(o)(p)
```

1.3. 英字日本語混在

この compiler では int は 32bit つまり 4bytes だが 16bit や 64bit の処理系も ある。 float が 32bit でない system は rare だが double の size は色々。

このcompilerではintは32bitつまり 4bytesだが16bitや64bitの処理系もあ る。 floatが32bitでないsystemはrare だがdoubleのsizeは色々。

foo	bar
この compiler で	このcompilerでは
はintは32bit。つ	intは32bit。つま
まり 4bytes だが	り4bytesだが16bit
16bit や 64bit の処	や64bitの処理系
理系も、ある。	も、ある。 floatが
floatが 32bit でな	32bitでない
い system は rare	systemはrareだが
だが double の	doubleのsizeは
size は色々。	色々。

1.4. 拗音や句点の行頭 禁則

ちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。 ちゃつ。

Wちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。 ちゃつ。

WWちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。 ちゃっ。ちゃっ。

WWWちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。 ちゃっ。ちゃっ。

WWWWちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。 ちゃっ。ちゃっ。

foo	bar
先日、佐々木さん	昨日も今日も、
のチャウチャウの	佐々木さんのチャ
ワンっ!	ウチャウのワ
で、あいあいさん	ンっ!
がぎょっとして、	で、あいあいさん
ミスターチャック	がぎょっとして、
がジュースをこぼ	ミスチャックが
した。	ジュースをこぼし
	た。

1.5. ニセimage指令

image:foobar.jpg[ちゃっ。ちゃっ。 ちゃっ。]

image:foobar.jpg[Wちゃっ。ちゃっ。 ちゃっ。]

image:foobar.jpg[WWちゃっ。 ちゃっ。ちゃっ。]