目次

1. 改行制御	1
1.1. 所謂半角括弧	1
1.2. 表内の所謂半角括弧	2
1.3. 英字日本語混在	3
1.4. 拗音や句点の行頭禁則	5
1.5. 括弧類等の行末禁則	6
16 - timage指令	g

Chapter 1. 改行制御

1.1. 所謂半角括弧

```
 (a)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n) \\ (o)(p) \\ (ai)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n) \\ (o)(p) \\ (aii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n) \\ (o)(p) \\ (aiii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m) \\ (n)(o)(p) \\ (aiiii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m) \\ (n)(o)(p) \\ (aiiii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m) \\ (n)(o)(p) \\ \end{aligned}
```

1.2. 表内の所謂半角括 弧

```
(a)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n)
(o)(p)
(ai)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n)
(o)(p)
(aii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)
(n)(o)(p)
```

1.3. 英字日本語混在

この compiler では int は 32bit つまり 4bytes だが 16bit や 64bit の処理系も ある。 float が 32bit でない system は rare だが double の size は色々。

このcompilerではintは32bitつまり 4bytesだが16bitや64bitの処理系もあ る。 floatが32bitでないsystemはrare だがdoubleのsizeは色々。

foo	bar
この compiler で	このcompilerでは
はintは32bit。つ	intは32bit。つま
まり 4bytes だが	り4bytesだが16bit
16bit や 64bit の処	や64bitの処理系
理系も、ある。	も、ある。 floatが
float が 32bit でな	32bitでない
い system は rare	systemはrareだが
だが double の	doubleのsizeは
size は色々。	色々。

1.4. 拗音や句点の行頭 禁則

ちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。 ちゃっ。

Wちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。 ちゃっ。

WWちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。 ちゃっ。ちゃっ。

らやつ。らやつ。

WWWちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。 ちゃっ。ちゃっ。

らやつ。らやつ。

WWWWちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。 ちゃっ。ちゃっ。

1.5. 括弧類等の行末禁 則

foo	bar	baz

abcdefghi	
'1'	
abcdefghi	
"2"	
abcdefgh	
3	
abcdefg	
3	
abcdefgh	
4 _	
abcdefg	
[*] 4 _*	

1.6. ニセimage指令

image:foobar.jpg[ちゃっ。ちゃっ。 ちゃっ。]

image:foobar.jpg[Wちゃっ。ちゃっ。 ちゃっ。]

image:foobar.jpg[WWちゃっ。 ちゃっ。ちゃっ。]