

目次

1. 改行制御	1
1.1. 所謂半角括弧.....	1
1.2. 表内の所謂半角括弧.....	2
1.3. 英字日本語混在.....	3
1.4. 拗音や句点の行頭禁則.....	5
1.5. 括弧類等の行末禁則.....	6
1.6. ニセimage指令.....	8

Chapter 1. 改行制御

1.1. 所謂半角括弧

(a)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n)
(o)(p)

(ai)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n)
(o)(p)

(aii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n)
(o)(p)

(aiii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)
(n)(o)(p)

(aiiii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)
(n)(o)(p)

1.2. 表内の所謂半角括弧

foo
(a)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n) (o)(p) (ai)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n) (o)(p) (aai)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m) (n)(o)(p)

1.3. 英字日本語混在

この compiler では int は 32bit つまり 4bytes だが 16bit や 64bit の処理系もある。 float が 32bit でない system は rare だが double の size は色々。

この compiler では int は 32bit つまり 4bytes だが 16bit や 64bit の処理系もある。 float が 32bit でない system は rare だが double の size は色々。

foo	bar
<p>この compiler では int は 32bit。つまり 4bytes だが 16bit や 64bit の処理系も、ある。float が 32bit でない system は rare だが double の size は色々。</p>	<p>この compiler では int は 32bit。つまり 4bytes だが 16bit や 64bit の処理系も、ある。float が 32bit でない system は rare だが double の size は色々。</p>

1.4. 拗音や句点の行頭禁則

ちゃっ。 ちゃっ。 ちゃっ。 ちゃっ。
ちゃっ。

Wちゃっ。 ちゃっ。 ちゃっ。 ちゃっ。
ちゃっ。

WWちゃっ。 ちゃっ。 ちゃっ。
ちゃっ。 ちゃっ。

WWWちゃっ。 ちゃっ。 ちゃっ。
ちゃっ。 ちゃっ。

WWWWちゃっ。 ちゃっ。 ちゃっ。
ちゃっ。 ちゃっ。

1.5. 括弧類等の行末禁則

foo	bar	baz
-----	-----	-----

abcdefghi '1' abcdefghi "2" abcdefgh ≈3≈ abcdefg ≈3≈ abcdefgh ≈4≈ abcdefg ≈4≈		
--	--	--

1.6. ニセimage指令

image:foobar.jpg[ちゃっ。ちゃっ。
ちゃっ。]

image:foobar.jpg[Wちゃっ。ちゃっ。
ちゃっ。]

image:foobar.jpg[WWちゃっ。
ちゃっ。ちゃっ。]