目次

1. 改行制御	1
1.1. 所謂半角括弧	
1.2. 表内の所謂半角括弧	
1.3. 英字日本語混在	
1.4. 拗音や句点の行頭禁則	5
1.5. 二乜image指令	7

Chapter 1. 改行制御

1.1. 所謂半角括弧

```
 (a)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n) \\ (o)(p) \\ (ai)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n) \\ (o)(p) \\ (aii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n) \\ (o)(p) \\ (aiii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m) \\ (n)(o)(p) \\ (aiiii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m) \\ (n)(o)(p) \\ (aiiii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m) \\ (n)(o)(p) \\ \end{aligned}
```

1.2. 表内の所謂半角括 弧

```
(a)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n)(
o)(p)
(ai)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n)
(o)(p)
(aii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n
)(o)(p)
```

1.3. 英字日本語混在

この compiler では int は 32bit つまり 4bytes だが 16bit や 64bit の処理系も ある。 float が 32bit でない system は rare だが double の size は色々。

このcompilerではintは32bitつまり4bytesだが16bitや64bitの処理系もある。 floatが32bitでないsystem はrareだがdoubleのsizeは色々。

foo	bar
この compiler	このcompilerではi
では int は	ntは32bit。つまり
32bit。つまり	4bytesだが16bitや
4bytes だが 16bit	64bitの処理系も、
や 64bit	ある。
の処理系も、ある	floatが32bitでな
。floatが32bit	いsystemはrareだ
でない system は	がdoubleのsizeは
rare だが double	色々。
の size は色々。	

1.4. 拗音や句点の行頭 禁則

ちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。ち ゃっ。

Wちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。 ちゃっ。

WWちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。ちゃ っ。ちゃっ。

WWWちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。ちゃ っ。ちゃっ。

WWWWちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。ちゃ っ。ちゃっ。

foo	bar
100	
先日、佐々木さん のチャウチャウの ワンっ!で、ぁぃ ぁぃさんがぎょっ	昨日も今日も、佐 々木さんのチャウ チャウのワンっ! で、ぁぃとしてい がぎょっとしが ミスチャックがした ュースをこぼした 。

1.5. ニセimage指令

image:foobar.jpg[ちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。

image:foobar.jpg[Wちゃっ。ちゃっ。 ちゃっ。]

image:foobar.jpg[WWちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。]