# 目次

1. 改行制御	1
1.1. 所謂半角括弧	1
1.2. 表内の所謂半角括弧	2
1.3. 英字日本語混在	3
1.4. 拗音や句点の行頭禁則	5
1.5. 括弧類等の行末禁則	6
16 - timage指令	g

## Chapter 1. 改行制御

#### 1.1. 所謂半角括弧

```
 (a)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n) \\ (o)(p) \\ (ai)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n) \\ (o)(p) \\ (aii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n) \\ (o)(p) \\ (aiii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m) \\ (n)(o)(p) \\ (aiiii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m) \\ (n)(o)(p) \\ (aiiii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m) \\ (n)(o)(p) \\ \end{aligned}
```

#### 1.2. 表内の所謂半角括 弧

```
foo

(a)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n)(

o)(p)

(ai)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n)

(o)(p)

(aii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n

)(o)(p)
```

#### 1.3. 英字日本語混在

この compiler では int は 32bit つまり 4bytes だが 16bit や 64bit の処理系も ある。 float が 32bit でない system は rare だが double の size は色々。

このcompilerではintは32bitつまり4bytesだが16bitや64bitの処理系もある。 floatが32bitでないsystem はrareだがdoubleのsizeは色々。

foo	bar
この compiler	このcompilerではi
では int は	ntは32bit。つまり
32bit。つまり	4bytesだが16bitや
4bytes だが 16bit	64bitの処理系も、
や 64bit	ある。
の処理系も、ある	floatが32bitでな
。floatが32bit	いsystemはrareだ
でない system は	がdoubleのsizeは
rare だが double	色々。
の size は色々。	

#### 1.4. 拗音や句点の行頭 禁則

ちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。ち ゃっ。

Wちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。 ちゃっ。

WWちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。ちゃ っ。ちゃっ。

WWWちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。ちゃ っ。ちゃっ。

WWWWちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。ちゃ っ。ちゃっ。

### 1.5. 括弧類等の行末禁 則

foo	bar	baz

abcdefghi'1	
abcdefghi" 2"	
abcdefgh * 3*	
abcdefg *3	
abcdefgh * 4.	
abcdefg *4	
*	

## 1.6. ニセimage指令

image:foobar.jpg[ちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。

image:foobar.jpg[Wちゃっ。ちゃっ。 ちゃっ。]

image:foobar.jpg[WWちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。]