

# 目次

1. 改行制御 .....	1
1.1. 所謂半角括弧.....	1
1.2. 表内の所謂半角括弧.....	2
1.3. 英字日本語混在.....	3
1.4. 拗音や句点の行頭禁則.....	5
1.5. ニセimage指令 .....	7

# Chapter 1. 改行制御

## 1.1. 所謂半角括弧

(a)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n)  
(o)(p)

(ai)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n)  
(o)(p)

(aii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n)  
(o)(p)

(aiii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)  
(n)(o)(p)

(aiiii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)  
(n)(o)(p)

## 1.2. 表内の所謂半角括弧

foo
(a)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n) (o)(p)
(ai)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n) (o)(p)
(a ii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m) (n)(o)(p)

## 1.3. 英字日本語混在

この compiler では int は 32bit つまり 4bytes だが 16bit や 64bit の処理系もある。 float が 32bit でない system は rare だが double の size は色々。

この compiler では int は 32bit つまり 4bytes だが 16bit や 64bit の処理系もある。 float が 32bit でない system は rare だが double の size は色々。

foo	bar
<p>この compiler では int は 32bit。つまり 4bytes だが 16bit や 64bit の処理系も、ある。float が 32bit でない system は rare だが double の size は色々。</p>	<p>この compiler では int は 32bit。つまり 4bytes だが 16bit や 64bit の処理系も、ある。float が 32bit でない system は rare だが double の size は色々。</p>

## 1.4. 拗音や句点の行頭禁則

ちゃっ。 ちゃっ。 ちゃっ。 ちゃっ。  
ちゃっ。

Wちゃっ。 ちゃっ。 ちゃっ。 ちゃっ。  
ちゃっ。

WWちゃっ。 ちゃっ。 ちゃっ。  
ちゃっ。 ちゃっ。

WWWちゃっ。 ちゃっ。 ちゃっ。  
ちゃっ。 ちゃっ。

WWWWちゃっ。 ちゃっ。 ちゃっ。  
ちゃっ。 ちゃっ。

foo	bar
<p>先日、佐々木さんの チャウチャウの ワンっ！</p> <p>で、あいあいさん がぎょっとして、 ミスターチャック がジュースをこぼ した。</p>	<p>昨日も今日も、 佐々木さんのチャ ウチャウのワ ンっ！</p> <p>で、あいあいさん がぎょっとして、 ミスチャックが ジュースをこぼし た。</p>

## 1.5. ニセimage指令

image:foobar.jpg[ちゃっ。ちゃっ。  
ちゃっ。]

image:foobar.jpg[Wちゃっ。ちゃっ。  
ちゃっ。]

image:foobar.jpg[WWちゃっ。  
ちゃっ。ちゃっ。]