

目次

1. 改行制御	1
1.1. 所謂半角括弧.....	1
1.2. 表内の所謂半角括弧.....	2
1.3. 英字日本語混在.....	3
1.4. 拗音や句点の行頭禁則.....	5
1.5. 括弧類等の行末禁則.....	6
1.6. ニセimage指令.....	8

Chapter 1. 改行制御

1.1. 所謂半角括弧

(a)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n)(
o)(p)

(ai)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n)(
o)(p)

(aii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n)
(o)(p)

(aiii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n)
(o)(p)

(aiiii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n
) (o)(p)

1.2.

表内の所謂半角括弧

foo
(a)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n)(o)(p)
(ai)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n)(o)(p)
(aii)(b)(c)(d)(e)(f)(g)(h)(i)(j)(k)(l)(m)(n)(o)(p)

1.3. 英字日本語混在

この compiler では int は
32bit つまり 4bytes だが
16bit や 64bit の処理系もある。
float が 32bit でない system
は rare だが double の size
は色々。

この compiler では int は 32bit つまり
4bytes だが 16bit や 64bit の処理系もあ
る。 float が 32bit でない system は rare
だが double の size は色々。

foo	bar
<p>この compiler では int は 32bit。つまり 4bytes だが 16bit や 64bit の処理系も、あ る。float が 32bit でない system は rare だが double の size は色々。</p>	<p>この compiler では int は 32bit。つま り 4bytes だが 16bit や 64bit の処理系 も、ある。float が 32bit でない system は rare だが double の size は 色々。</p>

1.4. 拗音や句点の行頭禁則

ちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。
ちゃっ。

Wちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。
ちゃっ。

WWちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。
ちゃっ。ちゃっ。

WWWちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。
ちゃっ。ちゃっ。

WWWWちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。
ちゃっ。ちゃっ。

1.5. 括弧類等の行末禁則

foo	bar	baz
-----	-----	-----

abcdefghi '1' abcdefghi "2" abcdefgh ≈3≈ abcdefg ≈3≈ abcdefgh ≈4≈ abcdefg ≈4≈		
--	--	--

1.6. ニセimage指令

image:foobar.jpg[ちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。]

image:foobar.jpg[Wちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。]

image:foobar.jpg[WWちゃっ。ちゃっ。ちゃっ。]