

تابعی در پایتون بنویسید که نمره نهایی دانشجو را تعیین کند.

این تابع در ورودی اول اسم دانشجو، سپس سه ورودی به عنوان سه نمره دانشجو دریافت میکند. یک ورودی غیرضروری (optional) هم دارد به اسم weight که یک ورودی منطقی هست که میتواند True و یا False باشد.

اگر `weight = True`، تابع میانگین وزنی نمرات را محاسبه می کند.

بدین صورت که نمره اول وزن ۲۰٪  
نمره دوم وزن ۳۰٪  
نمره سوم وزن ۵۰٪  
دارد.

اگر `weight=False` بود، تابع میانگین نمرات را محاسبه میکند.

بر اساس میانگین نمرات که محاسبه شد، طبق قانون زیر نمره نهایی را مشخص کرده و از تابع برگردانید.

مقدار خروجی	میانگین نمرات
A	بزرگتر مساوی ۹۰
B	بزرگتر مساوی ۸۰
C	بزرگتر مساوی ۷۰
D	بزرگتر مساوی ۶۰
E	بزرگتر مساوی ۵۰
F	در غیر این صورت

ساختار تابع به صورت زیر باید باشد:

```
report(name, score1, score2, score3, weight=False)
```

نکات حایز اهمیت:

۱- نمرات ورودی را ارزیابی کنید که بین ۰ و ۱۰۰ باشند.

۲- برای تابع خود یک docstring مناسب بنویسید.