

Spiel 3 – FAKE NEWS FIGHTER

Pitch

Werde zum digitalen Detektiv! In „Fake News Fighter“ deckst du gefährliche Falschinformationen auf, prüfst Quellen und trennst Wahrheit von Lüge – schnell, effektiv und mit wachsender Schwierigkeit.

Allgemeine Rahmendaten

- **Genre:** Puzzle / Quiz / Educational
- **Setting:** Internet, fiktives Soziales Netzwerk
- **Thema:** Medienkompetenz, kritisches Denken
- **Zielgruppe:** Schüler:innen, junge Erwachsene, Digital Natives

Gameplay & Features

- **Mechaniken:**
 - Nachrichten analysieren (Stil, Quelle, Bild, Datum)
 - Faktenchecks durch Drag & Drop
 - Punkte für richtige Einschätzung
- **USP:**
 - Aktuelle Themen (Covid, Klimawandel, Wahlkampf)
 - Text & Bild-Analysen, mit Hilfe virtueller Tools (z. B. Reverse-Image Search-Simulation)
- **Spieleraktionen:**
 - Markieren, „prüfen lassen“, Quellen bewerten
- **Storyelemente:**
 - Ziel: Innerhalb eines Tages (20 min Spielzeit) eine Kampagne stoppen

Setting & Stimmung

- **Welt:** Soziales Netzwerk, Chatgruppen, „Newsfeed“
- **Zeit:** Jetzt
- **Stimmung:** Dynamisch, investigativ, leicht satirisch

Gameplay-Mechaniken

- **Regeln:**
 - Nachrichten kommen im Feed
 - Du hast begrenzte Zeit & Tools zur Analyse
- **Punktesystem:**
 - Korrekte Einschätzung: +Punkte
 - Falschmeldung übersehen: -Punkte
- **Siegbedingungen:**
 - Verhindere, dass die Falschmeldung „viral“ geht

Umgebung

- **Grafikstil:** UI-inspiriert (Fake-Social-Media-Look)
- **Sound:** Notification-Sounds, Musik mit Spannung

- **Effekte:** Aufploppende Posts, Warnmeldungen bei Fehlern

Storyline

- **Handlung:** Du bist Teil eines freiwilligen Fact-Check-Teams. Deine Aufgabe: Einen Shitstorm verhindern, bevor er eskaliert.
- **Spannungsbogen:**
 - Anfang: Harmlos scheinender Post
 - Mitte: Eskalation durch Shares & Kommentare
 - Ende: Entlarvung & Klärung

Charaktere

- Spieler als Fact Checker
- Influencer, Politiker, Trolle als Figuren mit Postings
- Kollegin: Gibt Tipps per Chat

Artworks & Mockups

- Newsfeed mit Postkarten (Text + Bild)
- Drag-and-Drop-Toolleiste: „Check Bild“, „Quellen prüfen“, „Melden“
- Minimap: Wie viral verbreitet sich der Inhalt?

Technik & Umsetzung

- **Plattform:** PC (Browsergame oder Unity WebGL)
- **Hardwareeinschränkung:** Low-End möglich
- **Tools:**
 - Engine: **Unity** (UI-lastig), alternativ Construct
 - UI: Figma
 - Audio: Freesound