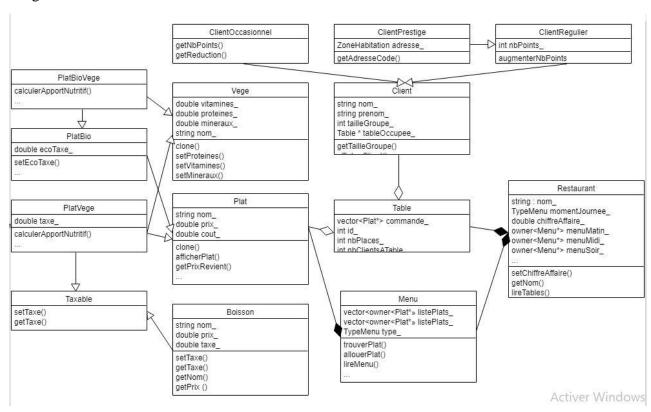
## 1. Diagramme de Classes:



2. Une interface signifie une classe qui ne contient que des méthodes virtuelles pures, tandis qu'une classe abstraite contient au moins une méthode virtuelle pure avec d'autres méthodes qui ont une implémentation (qui ne sont pas virtuelles pures) et qui peuvent être utilisées dans d'autres classes "override".