## **TUGAS SEMESTER 6**

## **MATA KULIAH PENJAMINAN MUTU PERANGKAT LUNAK**

## **Sebuah gambar berisi lambang, papan klip, jam, simbol Deskripsi dibuat secara otomatis**

## **SISTEM MONITORING DETEKSI KECURANGAN MENCONTEK DALAM UJIAN BERBASIS MOBILE**

Oleh :

Nabila Asshafa Putri 20090105

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**POLITEKTIK HARAPAN BERSAMA**

**TAHUN AJARAN 2022/2023**

## **Product Requirements Document**

## ***Aplikasi Pendeteksi Gerakan Mencontek Saat Ujian***

|  |  |
| --- | --- |
| Document Owner | Nabila Asshafa Putri |
| Product Manager | Nabila Asshafa Putri |
| Designer | Nabila Asshafa Putri |
| Tech Lead | Nabila Asshafa Putri |
| Developer | Nabila Asshafa Putri |
| QA | Nabila Asshafa Putri |

### Latar Belakang dan Tujuan

#### 1.1. Latar Belakang

* Banyaknya tindakan kecurangan yang dilakukan di berbagai bidang akademik dalam suatu negara, salah satunya adalah mencontek pada saat ujian.
* Sistem deteksi gerakan menyontek di ujian berbasis mobile dirancang untuk mengidentifikasi perilaku curang seperti menyontek saat ujian.
* Sistem deteksi gerakan mencontek dapat menggunakan kamera ponsel atau webcam untuk merekam gerakan siswa selama ujian dan menganalisis video tersebut untuk mengidentifikasi tindakan curang.

#### 1.2. Tujuan

* Menciptakan aplikasi pendeteksi gerakan menyontek secara real time.
* Membantu memudahkan pengguna, khususnya pengawas dalam mengawasi peserta ujian.

### *Success Metrics*

* [*Main*] Mendeteksi gerakan peserta ujian apabila ada potensi mencontek
* [*Secondary*] Dapat menghitung jumlah peserta yang ketahuan mencontek
* [*Secondary*] Dapat menghasilkan foto peserta sebagai bukti ketahuan mencontek

### *Requirements* (Kebutuhan) Aplikasi

#### 3.1 Daftar *Requirement*

|  |  |
| --- | --- |
| **Kode *Requirement*** | ***Requirement*** |
| Halaman Login | |
| REQ-001 | Login akan menjadi fitur pertama yang akan ditemui pada aplikasi ini, yang berguna untuk memastikan *credential user* melalui emaildan *password* |
| REQ-002 | Jika berhasil login maka pengguna tersebut bisa masuk langsung ke dalam aplikasi untuk menggunakan fitur yang ada di dalamnya |
| Halaman Register | |
| REQ-003 | Pengguna dapat melakukan registrasi |
| REQ-004 | Pengguna diharuskan mengisi sebuah form yang berisikan data *username, email* dan *password* |
| REQ-005 | Pengguna akan mendapatkan nomor OTP untuk memverifikasi data diri |
| Halaman Dashboard | |
| REQ-006 | Pengguna dapat melihat daftar pelajaran yang tersedia |
| REQ-007 | Terdapat fitur *scan/detect*, dimana pengguna dapat melakukan monitoring terkait siswa yang mencontek maupun tidak mencontek |
| REQ-008 | Di halaman ini juga terdapat fitur profil, pengguna dapat melihat maupun mengedit informasi data diri |

3.2 Fitur di Luar Ruang Lingkup

* Sistem Register
* Login system
* Scanner
* Settings
* Dashboard

3.3 *Functional Requirements* (Kebutuhan Fungsional)

| ***Requirement*** | **Spesifikasi** |
| --- | --- |
| Halaman Register & Login | |
| Pengguna dapat mendaftar atau login menggunakan email dan akun google. | * Sistem menampilkan form register yang wajib diisi oleh pengguna meliputi username, email dan password   ***Feedback:***  ***(Apakah sign in / sign up hanya bisa menggunakan email saja atau bisa menggunakan nomer telepon?)*** |
| Pengguna berhasil mendaftar apabila sudah mengisi nomor autentifikasi | * Sistem mengirimkan kode verifikasi ke email pengguna untuk memastikan bahwa email yang didaftarkan itu valid.   ***Feedback:***  ***(Apakah verifikasi hanya bisa melalui email?)*** |
| Halaman Dashboard | |
| Pengguna dapat memilih mata pelajaran yang tersedia berdasarkan ujian yang akan dilaksanakan | * Sistem menampilkan pilihan mata pelajaran dalam bentuk button * Ketika pengguna mengklik pilihan mata pelajaran, akan muncul sistem scanner/pendeteksi secara real time   ***Feedback:***  ***(Dashboardnya terlalu simpel)*** |
| Halaman Detect | |
| Sistem menyediakan fitur yang menggunakan kamera perangkat untuk mendeteksi | * Sistem mendukung penggunaan kamera untuk mendeteksi dan menganalisis dengan teknologi pemrosesan gambar secara real-time |
| Halaman Settings | |
| Pengguna dapat mengedit username dan password | * Pengguna dapat mengatur profil |