

Started on Monday, 12 June 2023, 8:19 PM

State Finished

Completed on Monday, 12 June 2023, 9:11 PM

Time taken 51 mins 55 secs

Marks 17.00/19.00

Grade 8.95 out of 10.00 (89%)

Question **1**

Incorrect

Mark 0.00 out
of 1.00

Argumen didalam fungsi harus dituliskan sebagai berikut. Manakah pernyataan dibawah ini yang salah:

Select one:

- a. Setiap argument harus dituliskan di baris yang sama.
- b. Boleh menggunakan baris baru untuk argument yang Panjang.
- c. Harus menggunakan spasi setelah tanda koma.
- d. Tidak boleh menggunakan spasi sebelum tanda koma. X

The correct answer is: Setiap argument harus dituliskan di baris yang sama.

Question **2**

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Beberapa hal yang perlu di pertimbangkan dalam pengembangan perangkat lunak (Software) yaitu :

Select one:

- a. Kedua jawaban benar ✓
- b. Produk dan software terdiri dari program, dokumen, dan data
- c. Kedua jawaban salah
- d. Proses pengembangannya terdiri dari proses manajemen dan proses teknikal

The correct answer is: Kedua jawaban benar

Question **3**

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Dalam mendesain sistem, diperlukan perancangan secara fisik diantaranya adalah :

Select one:

- a. Rancangan Database
- b. Rancangan Keluaran dan masukan
- c. Rancangan antar muka
- d. Semua jawaban benar ✓

The correct answer is: Semua jawaban benar

Question 4

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Dalam menggunakan if-else (nested) sebaiknya di batasi kedalamannya sampai maksimal 3 level, Jika lebih dari 3 level, sebaiknya menggunakan struktur :

Select one:

- a. For- endfor
- b. switch-case ✓
- c. Loop
- d. if-else then

The correct answer is: switch-case

Question 5

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Deklarasi fungsi HARUS didokumentasikan menggunakan pedoman phpDocumentor dan HARUS meliputi dibawah ini, KECUALI :

Select one:

- a. @access: open ✓
- b. Deskripsi Panjang,jika perlu
- c. Deskripsi Singkat
- d. @penulis: nama penulis

The correct answer is: @access: open

Question 6

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Dibawah ini adalah ketentuan pada sebuah Fungsi dalam bahasa pemrograman PHP, KECUALI :

Select one:

- a. Nama fungsi Menggunakan Huruf kecil
- b. Awalan fungsi HARUS dimulai dengan kata kerja
- c. Nama fungsi Menggunakan Huruf besar ✓
- d. Kata Dipisahkan oleh garis bawah

The correct answer is: Nama fungsi Menggunakan Huruf besar

Question 7

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Dibawah ini adalah Kriteria Programer yang baik , KECUALI :

Select one:

- a. Mampu memecahkan masalah dalam program, tanpa harus membagi menjadi bagian yang lebih kecil ✓
- b. Menguasai bahasa pemrograman dengan baik
- c. Mampu menulis program dengan teknik yang baik
- d. Mampu menyusun pemecahan masalah yang baik

The correct answer is: Mampu memecahkan masalah dalam program, tanpa harus membagi menjadi bagian yang lebih kecil

Question 8

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Kumpulan Perintah-perintah yang disusun sedemikian rupa sehingga merupakan urutan pelaksanaan pekerjaan yang logis dan sistematis, disebut :

Select one:

- a. Struktur data
- b. Database
- c. Algoritma ✓
- d. Coding

The correct answer is: Algoritma

Question 9

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Metode pengembangan klasik yang banyak di gunakan adalah :

Select one:

- a. SDLC ✓
- b. Agile
- c. RAD
- d. Program

The correct answer is: SDLC

Question 10

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Notasi yang digunakan untuk mendeskripsikan suatu proses komputasi dalam format yang dapat dibaca oleh komputer dan manusia, disebut dengan :

Select one:

- a. Bahasa Pemrograman ✓
- b. Compiler
- c. Interpreter
- d. Function

The correct answer is: Bahasa Pemrograman

Question 11

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Orang yang membuat program disebut dengan

Select one:

- a. Penulis naskah
- b. Operator
- c. Programmer ✓
- d. User

The correct answer is: Programmer

Question 12

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Pada proses coding, untuk bagian paragraf yang menjorok ke dalam pada baris-baris paragraph, disebut dengan istilah :

Select one:

- a. Fungsi
- b. Penamaan .
- c. Indentasi. ✓
- d. SubParagrapf

The correct answer is: Indentasi.

Question 13

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Pada umum nya sebuah program akan terdiri dari 2 bagian yaitu :

Select one:

- a. Algoritma dan struktur data ✓
- b. Algoritma dan diagram
- c. Flowchart dan diagram
- d. Algoritma dan flowchart

The correct answer is: Algoritma dan struktur data

Question 14

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Penamaan KOMENTAR satu baris pada PHP, Harus menggunakan :

Select one:

- a. Format blokir (/*.....*/)
- b. Format blok
- c. Dua garis miring ke depan (//). ✓
- d. Komentar header

The correct answer is: Dua garis miring ke depan (//).

Question 15

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Sebuah fungsi yang akan menghasilkan output berupa jumlah memory yang digunakan oleh suatu program dalam ukuran bytes, disebut dengan :

Select one:

- a. get_usage_memory()
- b. memory_get_usage() ✓
- c. get_usage()
- d. memory()

The correct answer is: memory_get_usage()

Question 16

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

sebuah metodologi pengembangan perangkat lunak (software) yang membahas semua aspek produksi perangkat lunak, mulai dari tahap awal spesifikasi sistem hingga tahap pemeliharaan, disebut dengan :

Select one:

- a. Software Engineering ✓
- b. Perancangan Fisik
- c. Perancangan Database
- d. Perancangan algoritma

The correct answer is: Software Engineering

Question 17

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Sebuah penulisan indentasi text yang benar, harus menggunakan :

Select one:

- a. Space bar
- b. Spasi
- c. Tab ✓
- d. Shift

The correct answer is: Tab

Question 18

Incorrect

Mark 0.00 out
of 1.00

sebuah program yang dapat mengerti sebuah bahasa dan mengeksekusi program yang ditulis dengan bahasa tersebut, disebut dengan :

Select one:

- a. Database
- b. Interpreter
- c. Compiler ✗
- d. Struktur Data

The correct answer is: Interpreter

Question 19

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Waktu eksekusi program dihitung dengan menghitung selisih waktu awal program dimulai dengan waktu program selesai.Untuk menghasilkan waktu saat ini menggunakan fungsi :

Select one:

- a. currenttime()
- b. timenow()
- c. microtime() ✓
- d. time()

The correct answer is: microtime()

Started on Tuesday, 13 June 2023, 2:05 PM

State Finished

Completed on Tuesday, 13 June 2023, 2:38 PM

Time taken 33 mins 12 secs

Marks 9.00/9.00

Grade 10.00 out of 10.00 (100%)

Question **1**

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Argumen didalam fungsi harus dituliskan sebagai berikut. Manakah pernyataan dibawah ini yang salah:

Select one:

- a. Setiap argument harus dituliskan di baris yang sama. ✓
- b. Tidak boleh menggunakan spasi sebelum tanda koma.
- c. Boleh menggunakan baris baru untuk argument yang Panjang.
- d. Harus menggunakan spasi setelah tanda koma.

The correct answer is: Setiap argument harus dituliskan di baris yang sama.

Question **2**

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Sebuah penulisan indentasi text yang benar, harus menggunakan :

Select one:

- a. Space bar
- b. Tab ✓
- c. Shift
- d. Spasi

The correct answer is: Tab

Question **3**

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Penamaan KOMENTAR satu baris pada PHP, Harus menggunakan :

Select one:

- a. Komentar header
- b. format blokir (/*.....*/)
- c. Dua garis miring ke depan (//). ✓
- d. format blok

The correct answer is: Dua garis miring ke depan (//).

Question 4

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Sebuah fungsi yang akan menghasilkan output berupa jumlah memory yang digunakan oleh suatu program dalam ukuran bytes, disebut dengan :

Select one:

- a. memory_get_usage() ✓
- b. get_usage()
- c. get_usage_memory()
- d. memory()

The correct answer is: memory_get_usage()

Question 5

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Deklarasi fungsi HARUS didokumentasikan menggunakan pedoman phpDocumentor dan HARUS meliputi dibawah ini, KECUALI :

Select one:

- a. Deskripsi Panjang,jika perlu
- b. Deskripsi Singkat
- c. @access: open ✓
- d. @penulis: nama penulis

The correct answer is: @access: open

Question 6

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Dibawah ini adalah ketentuan pada sebuah Fungsi dalam bahasa pemrograman PHP, KECUALI :

Select one:

- a. Nama fungsi Menggunakan Huruf besar ✓
- b. Awalan fungsi HARUS dimulai dengan kata kerja
- c. Kata Dipisahkan oleh garis bawah
- d. Nama fungsi Menggunakan Huruf kecil

The correct answer is: Nama fungsi Menggunakan Huruf besar

Question 7

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Waktu eksekusi program dihitung dengan menghitung selisih waktu awal program dimulai dengan waktu program selesai.Untuk menghasilkan waktu saat ini menggunakan fungsi :

Select one:

- a. currenttime()
- b. time()
- c. microtime() ✓
- d. timenow()

The correct answer is: microtime()

Question 8

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Dalam menggunakan if-else (nested) sebaiknya di batasi kedalaman nya sampai maksimal 3 level, Jika lebih dari 3 level, sebaiknya menggunakan struktur :

Select one:

- a. if-else then
- b. For- endfor
- c. switch-case ✓
- d. Loop

The correct answer is: switch-case

Question 9

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Pada proses coding, untuk bagian paragraf yang menjorok ke dalam pada baris-baris paragraph, disebut dengan istilah :

Select one:

- a. indentasi. ✓
- b. SubParagraf
- c. Fungsi
- d. Penamaan .

The correct answer is: indentasi.

[◀ UK J.620100.017.02](#)[Mengimplementasi Pemrograman
Terstruktur](#)[Jump to...](#)[Quiz UK J.620100.017.02 ►](#)

Started on Tuesday, 13 June 2023, 2:38 PM

State Finished

Completed on Tuesday, 13 June 2023, 3:01 PM

Time taken 22 mins 48 secs

Grade 10.00 out of 10.00 (100%)

Question 1

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Jika <kondisi> bernilai benar maka pernyataan dikerjakan, sedangkan jika tidak, maka pernyataan tidak dikerjakan dan proses langsung keluar dari percabangan adalah penjelasan dari percabangan

Select one:

- a. Percabangan Bersarang
- b. 1 Kondisi ✓
- c. 2 Kondisi
- d. Lebih dari 2 Kondisi

The correct answer is: 1 Kondisi

Question 2

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Penggunaan REPEAT UNTIL adalah struktur perulangan dengan

Select one:

- a. Kondisi di Akhir ✓
- b. 1 Kondisi
- c. Kondisi di Awal
- d. 2 Kondisi

The correct answer is: Kondisi di Akhir

Question 3

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Int array [10] = {2,5,4,8,1,3,7,9,10,21} Nilai array pada indeks 5 adalah ...

Select one:

- a. 9
- b. 1
- c. 3 ✓
- d. 7

The correct answer is: 3

Question 4

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Penggunaan WHILE DO adalah struktur perulangan dengan

Select one:

- a. Kondisi di Awal ✓
- b. 2 Kondisi
- c. 1 Kondisi
- d. Kondisi di Akhir

The correct answer is: Kondisi di Awal

Question 5

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Jika $a = 27.8$, maka tipe data yang digunakan adalah ...

Select one:

- a. Char
- b. Float ✓
- c. Integer
- d. Varchar

The correct answer is: Float

Question 6

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Int a = 12, int b = 3, int hasil = a % b. Maka nilai hasil adalah ...

Select one:

- a. 2
- b. 1
- c. 0 ✓
- d. 3

The correct answer is: 0

Question 7

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Sekumpulan data yang bertipe sama dan antara data satu dengan data yang lain dibedakan dengan indeksnya merupakan pengertian dari

Select one:

- a. Integer
- b. Variable
- c. Array ✓
- d. Boolean

The correct answer is: Array

Question 8

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Array yang terdiri dari m buah baris (row) dan n buah kolom (column) adalah

Select one:

- a. Array satu dimensi
- b. Array dua dimensi ✓
- c. Array multidimensi
- d. Variabel

The correct answer is: Array dua dimensi

Question 9

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Berikut ini penggunaan yang benar mengenai nama variable, kecuali....

Select one:

- a. Int a
- b. Float nilai
- c. Char nama lengkap ✓
- d. String alamat

The correct answer is: Char nama lengkap

Question 10

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Operasi 22 MOD 4 memberikan hasil

Select one:

- a. 5
- b. 2 ✓
- c. FALSE
- d. 5.5

The correct answer is: 2

[◀ Quiz UK J.620100.016.01](#)[Jump to...](#)[Praktek Object Oriented Programming ►](#)

Started on Wednesday, 14 June 2023, 12:20 PM

State Finished

Completed on Wednesday, 14 June 2023, 12:49 PM

Time taken 29 mins 15 secs

Grade 9.00 out of 10.00 (90%)

Question 1

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Property dalam Pemrograman Berbasis Objek pada PHP adalah?

Select one:

- a. data yang terdapat dalam sebuah class ✓
- b. data yang terdapat dalam sebuah database
- c. data yang terdapat dalam banyak class
- d. data yang terdapat dalam beberapa file

The correct answer is: data yang terdapat dalam sebuah class

Question 2

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Apakah bahasa pemrograman PHP merupakan inheritance single atau multiple?

Select one:

- a. Ya, karena dalam bahasa PHP hanya dapat melakukan ekstensi semua class yang dimiliki.
- b. Ya, karena dalam bahasa PHP hanya dapat melakukan ekstensi class dari sebuah class single lainnya. ✓
- c. Salah semua
- d. Tidak, karena dalam bahasa PHP dapat melakukan ekstensi class dari semua class.

The correct answer is: Ya, karena dalam bahasa PHP hanya dapat melakukan ekstensi class dari sebuah class single lainnya.

Question 3

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Dalam Objek PHP terdapat istilah Constructor, apa yang dimaksud dengan Constructor?

Select one:

- a. Suatu cara untuk melakukan pengecekan suatu kondisi tertentu, penggunaan if else tidak terbatas yakni hingga kondisi berakhir else.
- b. Metode pemrograman yang berorientasikan kepada objek, yakni data dan fungsi (function) didefinisikan kedalam class-class atau objek
- c. Suatu method yang akan dieksekusi saat pembuatan objek, dan juga constructor ini digunakan untuk inisialisasi objek atau memperkenalkan data objek. ✓
- d. Suatu perulangan yang tidak diketahui berapa kali perulangan tersebut dijalankan atau hingga kondisi terpenuhi.

The correct answer is: Suatu method yang akan dieksekusi saat pembuatan objek, dan juga constructor ini digunakan untuk inisialisasi objek atau memperkenalkan data objek.

Question 4

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Kelebihan-kelebihan ketika menggunakan konsep OOP di PHP antara lain, kecuali?

Select one:

- a. Reusability, Dapat memanggil ulang sebuah fungsi yang sudah dibuat.
- b. Penulisan kode lebih terstruktur dan Rapi.
- c. Skalabilitas, Dapat mudah untuk dikembangkan menjadi yang lebih besar.
- d. Lebih sulit melakukan pemeriksaan kesalahan / error. ✓

The correct answer is: Lebih sulit melakukan pemeriksaan kesalahan / error.

Question 5

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Fungsi Variabel \$this dalam OOP pada PHP adalah?

Select one:

- a. Sebagai penunjuk kepada class, ketika kita mengaksesnya dari luar file.
- b. Salah semua
- c. Sebagai penunjuk kepada table, ketika kita mengakses sebuah database.
- d. Sebagai penunjuk kepada objek, ketika kita mengaksesnya dari dalam class. ✓

The correct answer is: Sebagai penunjuk kepada objek, ketika kita mengaksesnya dari dalam class.

Question 6

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Beberapa konsep dari OOP yang ada pada PHP antara lain, kecuali?

Select one:

- a. Class dan Object.
- b. Method dan Property.
- c. Setter dan Gradle. ✓
- d. Construtor dan Desuctor

The correct answer is: Setter dan Gradle.

Question 7

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Pengertian Pemrograman Berbasis Objek atau Object Oriented Programming (OOP) adalah?

Select one:

- a. Sebuah tata cara pembuatan program dengan menggunakan konsep objek yang memiliki data dan prosedur (function) yang dikenal dengan method. ✓
- b. Sebuah cara pembuatan program dengan menggunakan konsep visual yang memiliki table dan record.
- c. Sebuah cara pembuatan program mobile dengan menggunakan konsep objek table dan record.
- d. Semua salah

The correct answer is: Sebuah tata cara pembuatan program dengan menggunakan konsep objek yang memiliki data dan prosedur (function) yang dikenal dengan method.

Question 8

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Hak akses kepada property dan method di dalam sebuah class yang ada pada Objek Oriented Programming adalah, kecuali?

Select one:

- a. Protected
- b. Public
- c. Procedure ✓
- d. Private

The correct answer is: Procedure

Question 9

Incorrect

Mark 0.00 out
of 1.00

Pengertian Enkapsulasi (Encapsulation) pada Pemrograman Berbasis Objek adalah?

Select one:

- a. A dan B salah
- b. Membuat pembatasan akses kepada property dan method, sehingga hanya property dan method tertentu saja yang bisa diakses dari luar class. ✗
- c. A dan B benar
- d. Sebuah metode untuk mengatur struktur class dengan cara menyembunyikan alur kerja dari class tersebut.

The correct answer is: A dan B benar

Question 10

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Perhatikan 2 penggalan program berikut ini: public static \$harga_beli; dan public static function beli_laptop(){}. Dari kedua potongan program tersebut, yang termasuk static property adalah?

Select one:

- a. A dan B benar
- b. public static \$harga_beli; ✓
- c. public static function beli_laptop(){}
d. A dan B salah

The correct answer is: public static \$harga_beli;

◀ J.620100.019.002 - Menggunakan
Library atau Komponen Pre-Existing

Jump to...

Quiz UK 019 ►

Started on Wednesday, 14 June 2023, 1:30 PM

State Finished

Completed on Wednesday, 14 June 2023, 1:41 PM

Time taken 10 mins 39 secs

Grade 9.00 out of 10.00 (90%)

Question 1

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Library yang digunakan untuk menangani dan memproses data-data yang berasal dari form yaitu?

Select one:

- a. input ✓
- b. database
- c. file uploading
- d. proses

The correct answer is: input

Question 2

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Teknik yang umum dilakukan untuk menghemat waktu dan energi untuk mengurangi pekerjaan dalam membangun software baru yaitu?

Select one:

- a. retype
- b. recost
- c. reuse ✓
- d. recode

The correct answer is: reuse

Question 3

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Yang bukan termasuk input-output library yaitu?

Select one:

- a. nstream ✓
- b. stdio
- c. ios
- d. iostream

The correct answer is: nstream

Question 4

Incorrect

Mark 0.00 out
of 1.00

Beberapa library yang wajib diketahui oleh programmer yaitu, kecuali?

Select one:

- a. input ✗
- b. sinyal
- c. database
- d. file uploading

The correct answer is: sinyal

Question 5

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Library yang digunakan untuk perhitungan matematik yaitu?

Select one:

- a. library math
- b. cmath ✓
- c. numerik
- d. pow()

The correct answer is: cmath

Question 6

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Sekumpulan kelas dan fungsi yang dibuat untuk membantu pengembang aplikasi untuk dapat membangun aplikasi dengan lebih cepat dan lebih efisien disebut?

Select one:

- a. reuse
- b. recode
- c. library ✓
- d. retype

The correct answer is: library

Question 7

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Apa saja yang bisa kita gunakan kembali (reused) untuk membangun program baru, kecuali?

Select one:

- a. prosedur
- b. code
- c. pencetakan ✓
- d. fungsi

The correct answer is: pencetakan

Question 8

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Apabila akan digunakan (reuse) dari fungsi "printf" pada saat melakukan pemrograman maka library yang digunakan adalah ?

Select one:

- a. <stdio.h> ✓
- b. <standart>
- c. <conio.h>
- d. <print>

The correct answer is: <stdio.h>

Question 9

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Salah satu keuntungan jika kita menggunakan komponen reuse yaitu?

Select one:

- a. aplikasi bisa dengan jaringan internet
- b. aplikasi menjadi up to date
- c. Percepatan pengembangan software ✓
- d. pembuatan aplikasi baru semakin lama

The correct answer is: Percepatan pengembangan software

Question 10

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Misal dalam suatu algoritma yang akan diimplementasikan untuk menghitung akar dari suatu bilangan bulat untuk efisiensi terdapat perintah yang tersedia yang dapat langsung digunakan. Perintah tersebut adalah?

Select one:

- a. sqr
- b. sqrt ✓
- c. pow
- d. min

The correct answer is: sqrt

[◀ Quiz UK 018](#)[Jump to...](#)

J.620100.021.02 - Menerapkan Akses
Basis Data ►

Started on Thursday, 15 June 2023, 3:16 PM

State Finished

Completed on Thursday, 15 June 2023, 3:23 PM

Time taken 6 mins 54 secs

Marks 11.00/15.00

Grade 7.33 out of 10.00 (73%)

Question 1

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Perbedaan mendasar antara perintah drop dan delete adalah?

Select one:

- a. keduanya untuk menghapus data
- b. Perintah drop digunakan untuk menghapus struktur table/database dan datanya, sedangkan perintah delete digunakan hanya menghapus data ✓
- c. perintah drop untuk menghapus database, sedangkan untuk menghapus data yaitu delete
- d. Perintah delete digunakan untuk menghapus struktur table/database dan datanya, sedangkan perintah drop digunakan hanya menghapus data

The correct answer is: Perintah drop digunakan untuk menghapus struktur table/database dan datanya, sedangkan perintah delete digunakan hanya menghapus data

Question 2

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Jika ingin menampilkan suatu data yang sebelumnya telah dikelompokan sesuai dengan kunci tertentu, maka menggunakan perintah?

Select one:

- a. group by ✓
- b. select
- c. list
- d. order by

The correct answer is: group by

Question 3

Incorrect

Mark 0.00 out
of 1.00

Pengujian yang termasuk melakukan validitas data, integritas data pengujian, check kinerja terkait dengan database dan pengujian prosedur, memicu fungsi dalam database, merupakan pengujian?

Select one:

- a. system ✗
- b. layar
- c. interface
- d. database

The correct answer is: database

Question 4

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Jika ingin menampilkan suatu data yang sebelumnya telah diurutkan sesuai dengan kunci tertentu, maka menggunakan perintah?

Select one:

- a. order by ✓
- b. group by
- c. select
- d. list

The correct answer is: order by

Question 5

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Pengaturan kembali index (reindex) merupakan bagian pemeliharaan performa basis data pada fase?

Select one:

- a. recovery
- b. akhir
- c. operasional ✓
- d. pembuatan program

The correct answer is: operasional

Question 6

Incorrect

Mark 0.00 out
of 1.00

Melakukan backup untuk record yang sudah tidak diakses lagi kemudian dihapus dari basis data, merupakan salah satu cara untuk?

Select one:

- a. lebih mudah diakses
- b. melihat data bersih
- c. memelihara perfoma basisdata
- d. menjaga data agar tidak hilang ✗

The correct answer is: memelihara perfoma basisdata

Question 7

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Untuk memberi dan mencabut Hak akses suatu database terhadap pengguna sesuai yang ditentukan oleh DBA, merupakan kelompok query?

Select one:

- a. query
- b. DCL ✓
- c. revoke
- d. DDL

The correct answer is: DCL

Question 8

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Agar program dapat mempercepat akses kedalam suatu database, maka program tersebut memerlukan ?

Select one:

- a. database
- b. index table ✓
- c. table
- d. view

The correct answer is: index table

Question 9

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Library yang digunakan untuk berkomunikasi dengan database server yaitu?

Select one:

- a. ddl
- b. header
- c. odb
- d. driver ✓

The correct answer is: driver

Question 10

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Yang termasuk kedalam kelompok query DML adalah kecuali?

Select one:

- a. update
- b. delete
- c. drop ✓
- d. select

The correct answer is: drop

Question 11

Incorrect

Mark 0.00 out
of 1.00

Beberapa cara pemeliharaan performa basis data di fase operasional meliputi antara lain, kecuali?

Select one:

- a. membuat index table
- b. defragmentasi tabel dan indek
- c. pengaturan kembali indek (reindex)
- d. melakukan backup untuk record yang sudah tidak diakses lagi kemudian dihapus dari basis data ✗

The correct answer is: membuat index table

Question 12

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Library yang digunakan untuk memanipulasi serta mendapatkan data dari sebuah sistem database adalah?

- Select one:
- a. table class
 - b. index class
 - c. input output class
 - d. database class ✓

The correct answer is: database class

Question 13

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Salah satu contoh driver database yaitu?

- Select one:
- a. mysqli ✓
 - b. msqli
 - c. dbdriver
 - d. imysql

The correct answer is: mysqli

Question 14

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Perintah dasar pada suatu query, kecuali?

- Select one:
- a. update
 - b. rejoin ✓
 - c. drop
 - d. select

The correct answer is: rejoin

Question 15

Incorrect

Mark 0.00 out
of 1.00

Hal yang perlu ditentukan dalam membuat koneksi database dengan program, kecuali?

- Select one:
- a. nama database
 - b. username database
 - c. create database ✗
 - d. password database

The correct answer is: password database

Started on Thursday, 15 June 2023, 11:06 PM**State** Finished**Completed on** Thursday, 15 June 2023, 11:36 PM**Time taken** 29 mins 15 secs**Grade** 6.00 out of 10.00 (60%)**Question 1**

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Di bawah ini adalah reaksi yang belum dapat dilakukan oleh kompilator, yaitu ...

Select one:

- a. Melupakan kesalahan, lalu menghasilkan program objek sesuai dengan yang diinginkan pemrogram.
- b. Mengoreksi kesalahan, lalu menghasilkan program objek sesuai dengan yang diinginkan pemrogram. ✓
- c. Menyembunyikan kesalahan, lalu menghasilkan program objek sesuai dengan yang diinginkan pemrogram.
- d. Menghindari kesalahan, lalu menghasilkan program objek sesuai dengan yang diinginkan pemrogram.

The correct answer is: Mengoreksi kesalahan, lalu menghasilkan program objek sesuai dengan yang diinginkan pemrogram.

Question 2

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Kesalahan Semantik adalah .

Select one:

- a. Tidak mendefiniskan variable yang digunakan dalam operasi dan salah menentukan tipe data ✓
- b. Salah mendefiniskan variable yang digunakan dalam operasi dan salah menentukan tipe data
- c. Tidak mendefiniskan variable yang digunakan dalam operasi tetapi tipe data yang digunakan benar
- d. Menghasilkan syntax error

The correct answer is: Tidak mendefiniskan variable yang digunakan dalam operasi dan salah menentukan tipe data

Question 3

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Kesalahan Sintaks adalah

Select one:

- a. Kesalahan pada saat menuliskan jumlah variable
- b. Kesalahan pada saat meng-kompile
- c. Kesalahan pada saat menuliskan program karena tidak sesuai dengan bahasa pemrograman yang digunakan ✓
- d. Kesalahan pada saat menentukan tipe data

The correct answer is: Kesalahan pada saat menuliskan program karena tidak sesuai dengan bahasa pemrograman yang digunakan

Question 4

Incorrect

Mark 0.00 out
of 1.00

Manakah diantara pernyataan di bawah ini yang benar mengenai debugging?

Select one:

- a. Proses untuk menghilangkan kelakuan program yang sesuai spesifikasi
- b. Proses untuk mengidentifikasi kelakuan program yang tidak sesuai spesifikasi ✗
- c. Proses untuk Memunculkan kelakuan program yang tidak sesuai spesifikasi
- d. Proses untuk menghilangkan kelakuan program yang tidak sesuai spesifikasi

The correct answer is: Proses untuk menghilangkan kelakuan program yang tidak sesuai spesifikasi

Question 5

Incorrect

Mark 0.00 out
of 1.00

Mencatat dan melakukan perbaikan atas kesalahan merupakan salah satu cara ...

Select one:

- a. Membuat algoritma yang baru ✗
- b. Kompilator menemukan kesalahan
- c. Menjalankan program
- d. Menghapus variabel yang ada pada program

The correct answer is: Kompilator menemukan kesalahan

Question 6

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Mengembalikan parser ke kondisi stabil (supaya bisa melanjutkan proses ...

Select one:

- a. Pemulihan data setelah terjadi error
- b. Penanganan kesalahan
- c. Pemulihan kesalahan ✓
- d. Pendeksiyan syntax error

The correct answer is: Pemulihan kesalahan

Question 7

Incorrect

Mark 0.00 out
of 1.00

Pernyataan yang tepat untuk kompilasi adalah ..

Select one:

- a. Proses menterjemahkan sesuatu (source program) menjadi bentuk lain ✗
- b. Proses mengabungkan serta menterjemahkan sesuatu (source program) menjadi bentuk lain
- c. Prosedur penangan kesalahan pada program
- d. Proses menterjemahkan sesuatu (source program) menjadi bentuk lain

The correct answer is: Proses mengabungkan serta menterjemahkan sesuatu (source program) menjadi bentuk lain

Question 8

Incorrect

Mark 0.00 out
of 1.00

Pernyataan yang tepat untuk Link Editor adalah .

Select one:

- a. Mengkombinasikan kode program dan library yang ada untuk menjadikan sebuah file EXE. ✗
- b. Bagian yang dikerjakan jika kode program yang dibuat tidak menggunakan fungsi-fungsi luar yang akan disimpan dalam suatu library lain.
- c. Bagian yang dikerjakan jika kode program yang dibuat menggunakan fungsi-fungsi luar yang akan disimpan dalam suatu library lain.
- d. Bagian yang dikerjakan jika kode program yang dibuat menggunakan fungsi-fungsi luar yang akan disimpan dalam satu library.

The correct answer is: Bagian yang dikerjakan jika kode program yang dibuat menggunakan fungsi-fungsi luar yang akan disimpan dalam suatu library lain.

Question 9

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Sekumpulan perintah yang diberikan oleh pemrogram melalui penggunaan bahasa ...

Select one:

- a. Listing program
- b. Variable program
- c. Prosedur
- d. Kode program ✓

The correct answer is: Kode program

Question 10

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Tugas dari kompilator adalah .

Select one:

- a. Mengabaikan kesalahan dan segera melakukan pemulihan
- b. Melaporkan kesalahan dan melakukan pemulihan ✓
- c. Mencatat kesalahan dan memperbaiki kesalahan
- d. Menyembunyikan kesalahan dan mengabaikan pemulihan

The correct answer is: Melaporkan kesalahan dan melakukan pemulihan

[◀ Soal Quiz UK021](#)[Jump to...](#)[J.620100.025.02 - Melakukan Debugging ►](#)

Started on Friday, 16 June 2023, 11:19 PM**State** Finished**Completed on** Friday, 16 June 2023, 11:33 PM**Time taken** 14 mins 33 secs**Grade** 5.00 out of 10.00 (50%)**Question 1**

Incorrect

Mark 0.00 out
of 1.00

Pernyataan yang tepat untuk eksepsi adalah

Select one:

- a. Kondisi yang menyebabkan program menjadi hang atau quit dari alur normal yang telah ditentukan pada saat program dijalankan
- b. Eksepsi selalu muncul pada saat program dijalankan
- c. Kondisi yang menyebabkan program error pada saat program dijalankan ✗

The correct answer is: Kondisi yang menyebabkan program menjadi hang atau quit dari alur normal yang telah ditentukan pada saat program dijalankan

Question 2

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Pada kode program biasanya terdiri dari header program. Pemberian keterangan pada header program biasanya berisi

Select one:

- a. Fungsi dan Variabel yang digunakan
- b. Variabel lokal dan global
- c. Keseluruhan dari program yang berisi fungsi, Variable lokal masukan dan keluaran, serta variable global yang digunakan dan yang dipengaruhi ✓
- d. Parameter dan tipe data

The correct answer is: Keseluruhan dari program yang berisi fungsi, Variable lokal masukan dan keluaran, serta variable global yang digunakan dan yang dipengaruhi

Question 3

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Berikut ini adalah pernyataan yang salah untuk Parameter modul, kecuali

Select one:

- a. Suatu variabel yang didefinisikan dalam suatu modul untuk menerima input atau sebagai output dari/terhadap entitas dalam
- b. Suatu parameter yang didefinisikan dalam suatu modul untuk menerima input atau sebagai output dari/terhadap entitas luar
- c. Suatu variabel yang didefinisikan dalam suatu modul untuk menerima input atau sebagai output dari/terhadap entitas luar ✓
- d. Suatu parameter yang didefinisikan dalam suatu modul untuk menerima input atau sebagai output dari/terhadap entitas dalam

The correct answer is: Suatu variabel yang didefinisikan dalam suatu modul untuk menerima input atau sebagai output dari/terhadap entitas luar

Question 4

Incorrect

Mark 0.00 out
of 1.00

Perintah untuk menuliskan komentar lebih dari 1 baris yang benar adalah

Select one:

- a. `/** *` ✗

Question 5

Incorrect

Mark 0.00 out
of 1.00

Identifikasi merupakan kegiatan yang dilakukan sebelum membuat suatu dokumentasi terhadap sebuah?

Select one:

- a. Objek ✗
- b. Program
- c. Modul
- d. Algoritma

The correct answer is: Modul

Question 6

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Salah satu perubahan yang sering terjadi pada sebuah modul adalah

Select one:

- a. Perubahan pemrogram
- b. Perubahan lingkungan
- c. Perubahan parameter ✓
- d. Perubahan gaya hidup

The correct answer is: Perubahan parameter

Question 7

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Select one:

- a. Sintaks program
- b. Identifier
- c. Blok program
- d. Komentar ✓

The correct answer is: Komentar

Question 8

Incorrect

Mark 0.00 out
of 1.00

Pada saat mengidentifikasi dokumentasi, hal yang perlu dilakukan adalah

Select one:

- a. Mengidentifikasi pemrogram
- b. Mengidentifikasi program yang akan dibuat
- c. Mengidentifikasi pemakai ✗
- d. Mengidentifikasi penamaan variable

The correct answer is: Mengidentifikasi penamaan variable

Question 9

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Dari pernyataan berikut, manakah yang sesuai untuk mendefinisikan Algoritma?

Select one:

- a. Suatu kumpulan permasalahan yang dirangkai sedemikian rupa sehingga dapat menjadi solusi untuk suatu kasus atau permasalahan
- b. Kumpulan perintah yang dikerjakan komputer untuk menyelesaikan suatu pekerjaan tertentu
- c. Kumpulan solusi yang dikerjakan komputer untuk menyelesaikan suatu pekerjaan tertentu
- d. Suatu kumpulan kegiatan/instruksi yang dirangkai sedemikian rupa sehingga dapat menjadi solusi untuk suatu kasus atau permasalahan ✓

The correct answer is: Suatu kumpulan kegiatan/instruksi yang dirangkai sedemikian rupa sehingga dapat menjadi solusi untuk suatu kasus atau permasalahan

Question 10

Incorrect

Mark 0.00 out
of 1.00

Doxxygen adalah salah satu tools yang dapat digunakan sebagai apa pada dokumen pada kode program anda ?

Select one:

- a. Menghapus dokumentasi
- b. Men-generate
- c. Menjalankan
- d. Mendokumentasikan ✗

The correct answer is: Men-generate

[**◀ J.620100.033.02_Melaksanakan Pengujian Unit Program**](#)[Jump to...](#)[**Quiz UK033 ►**](#)

Started on Friday, 16 June 2023, 11:34 PM

State Finished

Completed on Friday, 16 June 2023, 11:49 PM

Time taken 14 mins 32 secs

Marks 11.00/19.00

Grade 5.79 out of 10.00 (58%)

Question 1

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Interface testing dilakukan jika :

Select one:

- a. Menggunakan bottom-up integration testing.
- b. Ditemukan kesalahan dalam sistem arsitektur.
- c. Modul dan sub sistem terintegrasi dan membentuk sistem yang lebih besar. ✓
- d. Terdapat batasan pengujian pada awal tahap pengembangan sistem.

The correct answer is: Modul dan sub sistem terintegrasi dan membentuk sistem yang lebih besar.

Question 2

Incorrect

Mark 0.00 out
of 1.00

Pengujian yang dilakukan terhadap strategi back up diantaranya adalah berikut ini, kecuali :

Select one:

- a. Jumlah log transaction. ✗
- b. Frekuensi.
- c. Waktu.
- d. Mekanisme back up.

The correct answer is: Waktu.

Question 3

Incorrect

Mark 0.00 out
of 1.00

Berikut ini merupakan kategorisasi kesalahan pada pengujian black box, kecuali :

Select one:

- a. Prosedur yang tidak benar.
- b. Kesalahan kinerja. ✗
- c. Kesalahan interface
- d. Inisialisasi dan kesalahan terminasi

The correct answer is: Prosedur yang tidak benar.

Question 4

Incorrect

Mark 0.00 out
of 1.00

Konversi langsung baik dilakukan jika :

Select one:

- a. Sistem lama sepenuhnya tidak bernilai
- b. Terdapat perubahan prosedur, H/W dan S/W.
- c. Rancangan sistem baru mirip dengan sistem lama. ✗
- d. Sistem baru bersifat kompleks.

The correct answer is: Sistem lama sepenuhnya tidak bernilai

Question 5

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Berikut ini pernyataan yang salah mengenai integration testing adalah :

Select one:

- a. Pengujian berdasarkan spesifikasi sistem.
- b. Pengujian dilakukan oleh component developer. ✓
- c. Pengujian terhadap kelompok komponen untuk membentuk sub sistem/sistem.
- d. Pengujian dilakukan oleh tim penguji yang independent.

The correct answer is: Pengujian dilakukan oleh component developer.

Question 6

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Dokumentasi yang umumnya berbentuk run manual adalah :

Select one:

- a. Dokumentasi eksternal
- b. Dokumentasi operasional. ✓
- c. Dokumentasi internal.
- d. Dokumentasi pemakai.

The correct answer is: Dokumentasi operasional.

Question 7

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Berikut ini merupakan tim implementasi, kecuali :

Select one:

- a. Teknisi
- b. Pengkode..
- c. Pemakai sekunder. ✓
- d. Perwakilan vendor.

The correct answer is: Pemakai sekunder.

Question 8

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Berikut ini bukan merupakan informasi yang terdapat pada dokumentasi operasi pada perangkat lunak :

Select one:

- a. Pengontrolan.
- b. Pendistribusian output.
- c. Pesan program dan tindakan operator.
- d. Manual referensi online. ✓

The correct answer is: Manual referensi online.

Question 9

Incorrect

Mark 0.00 out
of 1.00

Pengiriman proses batch dalam jumlah yang besar setelah sistem down. Hal tersebut merupakan salah satu contoh testing yaitu :

Select one:

- a. Load balancing testing.
- b. Volume testing. ✗
- c. Stress testing.
- d. Performance testing.

The correct answer is: Stress testing.

Question 10

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Pengujian berdasarkan interaksi antara pemakai dengan sistem disebut :

Select one:

- a. Cluster testing.
- b. Scenario-based testing
- c. Use case testing. . ✓
- d. Object interaction testing.

The correct answer is: Use case testing. .

Question 11

Incorrect

Mark 0.00 out
of 1.00

Berikut ini yang bukan merupakan pendekatan testing adalah :

Select one:

- a. System demonstration.
- b. Unit testing.
- c. Test implementation. ✗
- d. Architectural validation.

The correct answer is: Unit testing.

Question 12

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Sistem baru diimplementasikan beberapa kali, sedikit demi sedikit untuk menggantikan sistem yang lama. Konversi ini disebut :

Select one:

- a. Konversi langsung.
- b. Konversi paralel.
- c. Konversi pilot.
- d. Konversi Phase-in ✓

The correct answer is: Konversi Phase-in

Question 13

Incorrect

Mark 0.00 out
of 1.00

Tujuan testing struktural adalah :

Select one:

- a. Sebagai absis untuk menghitung cyclomatic complexity.
- b. Menguji semua statement program (debug).
- c. Menguji sistem dan memprediksi output dari input jika sistem beroperasi sesuai dengan spesifikasi.
- d. Meyakinkan bahwa himpunan test case akan menguji setiap path pada suatu program paling sedikit satu kali.

✗

The correct answer is: Menguji semua statement program (debug).

Question 14

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Komponen yang diuji pada pengujian berorientasi objek adalah :

Select one:

- a. Use case.
- b. Thread.
- c. Message.
- d. Class object. ✓

The correct answer is: Class object.

Question 15

Incorrect

Mark 0.00 out
of 1.00

Metode konversi file gradual digunakan untuk metode konversi sistem :

Select one:

- a. Konversi paralel dan pilot.
- b. Konversi pilot dan langsung. .
- c. Konversi langsung dan phase-in ✗
- d. Konversi paralel dan phase-in.

The correct answer is: Konversi paralel dan phase-in.

Question 16

Incorrect

Mark 0.00 out
of 1.00

Berikut ini merupakan pendekatan organisasi untuk mengorganisasi proyek pengembangan perangkat lunak, kecuali :

Select one:

- a. Program development team
- b. Egoless programmer team.
- c. Chief programmer team.
- d. Egoless programming team. X

The correct answer is: Egoless programmer team.

Question 17

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Alat perancangan perangkat lunak yang digunakan untuk menggambarkan alur informasi yang mengalir pada sistem disebut :

Select one:

- a. DFD ✓
- b. STD.
- c. Kamus data.
- d. ERD.

The correct answer is: DFD

Question 18

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Strategi perancangan dimana perancang sistem memikirkan benda dan bukan operasi atau fungsi, disebut :

Select one:

- a. Rancangan perangkat lunak fungsional.
- b. Rancangan perangkat lunak operasional.
- c. Rancangan perangkat lunak berorientasi objek. ✓
- d. Rancangan perangkat lunak program terstruktur.

The correct answer is: Rancangan perangkat lunak berorientasi objek.

Question 19

Correct

Mark 1.00 out
of 1.00

Area utama dokumentasi yang harus disiapkan pada tahap implementasi diantaranya adalah berikut ini, kecuali :

Select one:

- a. Dokumentasi sistem.
- b. Dokumentasi pemakai.
- c. Dokumentasi perangkat keras ✓
- d. Dokumentasi Operasi.

The correct answer is: Dokumentasi perangkat keras

[◀ Quiz UK025](#)[Jump to...](#)[Assignment Laporan Hasil Aplikasi ▶](#)