

**LAPORAN PRAKTIKUM
ALGORITMA PEMROGRAMAN**

“SCANNER MENGHITUNG VOLUME”

DISUSUN OLEH:

NABIL FIKRI

2511533031

DOSEN PENGAMPU:

Dr. WAHYUDI, S.T, M.T

ASISTEN PRAKTIKUM:

JOVANTRI IMMANUEL GULO



**DEPARTEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS ANDALAS**

2025

LAPORAN TUGAS ALGORITMA PEMROGRAMAN

TUGAS MINGGUAN ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN

1. Buat program java sederhana tentang menghitung volume menggunakan Scanner.
2. Buat juga bahasa natural, flowchart, pseudocode

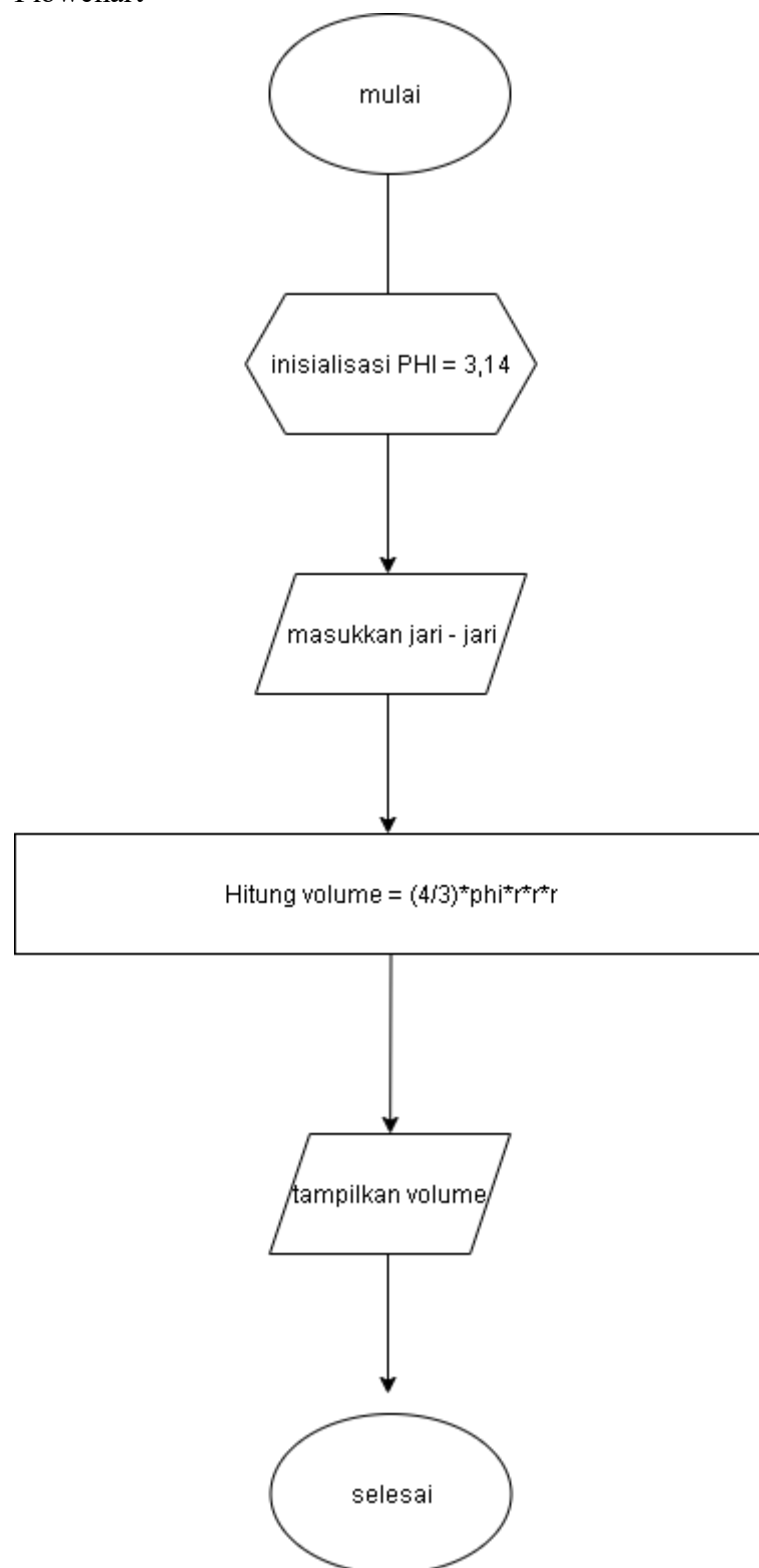
1. Kode Program

```
1 package pekan3;
2 import java.util.Locale;
3 import java.util.Scanner;
4 public class HitungVolume {
5
6     public static void main(String[] args) {
7         double PHI = 3.14;
8         double r;
9         double volume;
10        Scanner keyboard = new Scanner(System.in);
11        keyboard.useLocale(Locale.US);
12        System.out.println("Masukkan jari jari bola: ");
13        r = keyboard.nextDouble();
14        keyboard.close();
15        volume = (4.0 / 3.0 * PHI * r * r * r);
16        System.out.println("Volume bola adalah: " + volume);
17    }
18 }
19
20 }
21
```

2. Bahasa Natural

1. Masukkan jari-jari bola
2. Inisialisasi PHI = 3,14
3. Hitung volume bola menggunakan rumus $(4/3)$ dikali phi dikali r^3
4. Tampilkan hasil volume

3. Flowchart



4. Pseudocode

Judul Program MenghitungVolumeBola {Menampilkan nilai volume bola}
Deklarasi Double PHI = 3.14 Double r = jari jari bola Double volume
Pseudocode 1. Tampilkan “Masukkan jari-jari bola:” 2. Input nilai r 3. Hitung $\text{volume} = (4.0 / 3.0) * \text{PHI} * r * r * r$ 4. Tampilkan “Volume bola adalah: “ + volume 5. Selesai