

LAPORAN
ALGORITMA PEMROGRAMAN

“WHILE & DOWHILE”

DISUSUN OLEH:

NABIL FIKRI

2511533011

DOSEN PENGAMPU:

Dr. WAHYUDI, S.T, M.T

ASISTEN PRAKTIKUM:

JOVANTRI IMMANUEL GULO



DEPARTEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS ANDALAS

2025

Pada pekan ke – 6 ini mahasiswa di minta untuk membuat program bermain lempar dadu yang dilempar secara acak untuk mendapatkan hasil 7. Penggunaan Scanner juga dibutuhkan untuk memberikan pengguna kesempatan bermain dengan mengetik “ya”. Isi dari laporan tugas ini yaitu :

- a. Kode program
- b. Output
- c. Bahasa Natural
- d. Pseudocode

Jawaban :

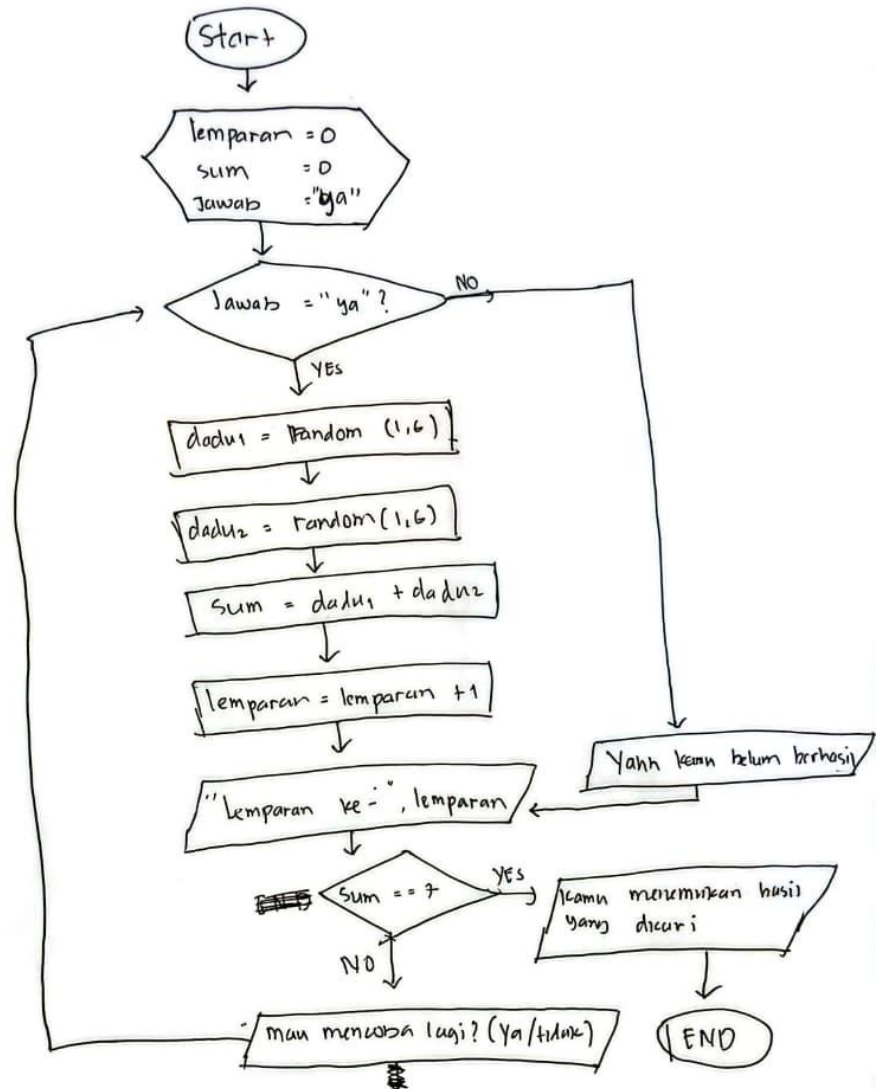
a. Kode Program

```
1 package pekan6_2511533011;
2 import java.util.Random;
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class TugasPekan6_2511533011 {
6
7     public static void main(String[] args) {
8         Random rand = new Random();
9         Scanner scan = new Scanner(System.in);
10        int lemparan = 0;
11        int sum = 0;
12        String jawab = "ya";
13
14        while (jawab.equalsIgnoreCase("ya")) {
15            int dadu1 = rand.nextInt(6) + 1;
16            int dadu2 = rand.nextInt(6) + 1;
17            sum = dadu1 + dadu2;
18            lemparan++;
19            System.out.println("Lemparan ke - " + lemparan + ": ");
20            System.out.println(dadu1 + " + " + dadu2 + " = " + sum);
21
22
23            if (sum == 7) {
24                System.out.println("Kamu menemukan hasil yang dicari!");
25                break;
26            } else {
27                System.out.println("Yahh kamu belum berhasil");
28                System.out.println("Mau mencoba lagi?(ya/tidak)");
29
30                jawab = scan.nextLine();
31            }
32
33        }
34    }
35 }
36
37 }
```

b. Output

```
Lemparan ke - 1:
3 + 2 = 5
Yahh kamu belum berhasil
Mau mencoba lagi?(ya/tidak)
ya
Lemparan ke - 2:
2 + 4 = 6
Yahh kamu belum berhasil
Mau mencoba lagi?(ya/tidak)
ya
Lemparan ke - 3:
5 + 2 = 7
Kamu menemukan hasil yang dicari!
```

c. Flowchart



d. Pseudocode

Judul

Menentukan lemparan dadu

{Program hasil penjumlahan kedua dadu yang bernilai 7}

Deklarasi

rand : Random

scan : Scanner

dadu1, dadu2, sum, lemparan : INTEGER

jawab : STRING

Pseudocode

lemparan \leftarrow 0

sum \leftarrow 0

jawab \leftarrow "ya"

WHILE (jawab = "ya" OR jawab = "YA") DO

dadu1 \leftarrow RANDOM(1, 6)

dadu2 \leftarrow RANDOM(1, 6)

sum \leftarrow dadu1 + dadu2

lemparan \leftarrow lemparan + 1

OUTPUT "Lemparan ke-", lemparan

OUTPUT dadu1, " + ", dadu2, " = ", sum

IF (sum = 7) THEN

OUTPUT "Kamu menemukan hasil yang dicari!"

EXIT WHILE

ELSE

OUTPUT "Yahh kamu belum berhasil."

OUTPUT "Mau mencoba lagi? (ya/tidak): "

INPUT jawab

ENDIF

ENDWHILE

