

**LAPORAN**  
**ALGORITMA PEMROGRAMAN**  
**“WHILE & DOWHILE”**  
**DISUSUN OLEH:**  
**NABIL FIKRI**  
**2511533011**  
**DOSEN PENGAMPU:**  
**Dr. WAHYUDI, S.T, M.T**  
**ASISTEN PRAKTIKUM:**  
**JOVANTRI IMMANUEL GULO**



**DEPARTEMEN INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**  
**UNIVERSITAS ANDALAS**

**2025**

Pada pekan ke – 6 ini mahasiswa di minta untuk membuat program bermain lempar dadu yang dilempar secara acak untuk mendapatkan hasil 7. Penggunaan Scanner juga dibutuhkan untuk memberikan pengguna kesempatan bermain dengan mengetik “ya”. Isi dari laporan tugas ini yaitu :

- a. Kode program
- b. Output
- c. Bahasa Natural
- d. Pseudocode

Jawaban :

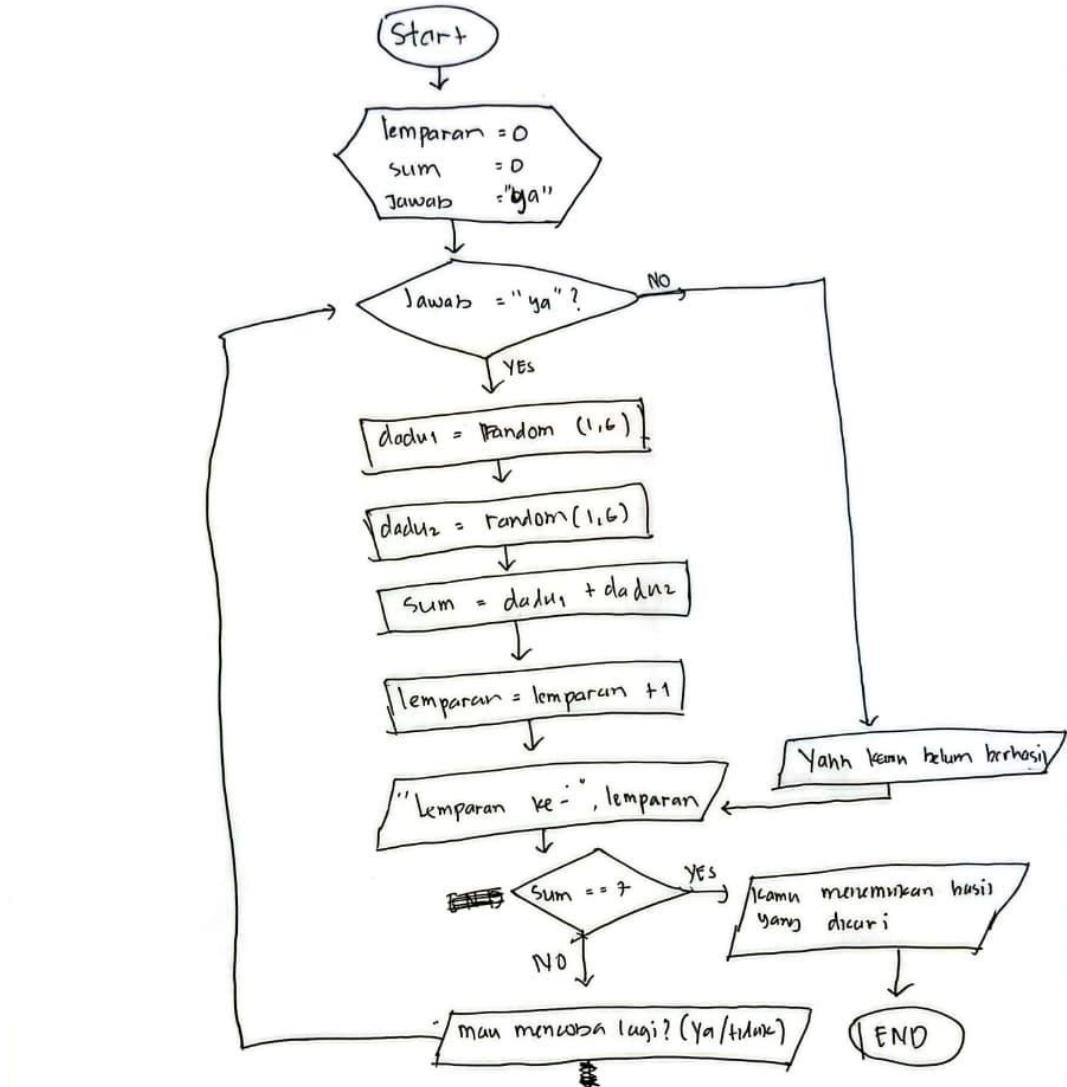
**a. Kode Program**

```
1 package pekan6_2511533011;
2 import java.util.Random;
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class TugasPekan6_2511533011 {
6
7     public static void main(String[] args) {
8         Random rand = new Random();
9         Scanner scan = new Scanner(System.in);
10        int lemparan = 0;
11        int sum = 0;
12        String jawab = "ya";
13
14        while (jawab.equalsIgnoreCase("ya")) {
15            int dadu1 = rand.nextInt(6) + 1;
16            int dadu2 = rand.nextInt(6) + 1;
17            sum = dadu1 + dadu2;
18            lemparan++;
19            System.out.println("Lemparan ke - " + lemparan + ": ");
20            System.out.println(dadu1 + " + " + dadu2 + " = " + sum);
21
22
23        if (sum == 7) {
24            System.out.println("Kamu menemukan hasil yang dicari!");
25            break;
26        } else {
27            System.out.println("Yahh kamu belum berhasil");
28            System.out.println("Mau mencoba lagi?(ya/tidak)");
29
30            jawab = scan.nextLine();
31        }
32
33    }
34
35}
36
37 }
```

**b. Output**

```
Lemparan ke - 1:
3 + 2 = 5
Yahh kamu belum berhasil
Mau mencoba lagi?(ya/tidak)
ya
Lemparan ke - 2:
2 + 4 = 6
Yahh kamu belum berhasil
Mau mencoba lagi?(ya/tidak)
ya
Lemparan ke - 3:
5 + 2 = 7
Kamu menemukan hasil yang dicari!
```

c. Flowchart



#### d. Pseudocode

**Judul**

Menentukan lemparan dadu  
{Program hasil penjumlahan kedua dadu yang bernilai 7}

**Deklarasi**

rand : Random  
scan : Scanner  
dadu1, dadu2, sum, lemparan : INTEGER  
jawab : STRING

**Pseudocode**

lemparan ← 0  
sum ← 0  
jawab ← "ya"

WHILE (jawab = "ya" OR jawab = "YA") DO  
    dadu1 ← RANDOM(1, 6)  
    dadu2 ← RANDOM(1, 6)  
    sum ← dadu1 + dadu2  
    lemparan ← lemparan + 1

    OUTPUT "Lemparan ke-", lemparan  
    OUTPUT dadu1, " + ", dadu2, " = ", sum

    IF (sum = 7) THEN  
        OUTPUT "Kamu menemukan hasil yang dicari!"  
    EXIT WHILE  
    ELSE  
        OUTPUT "Yahh kamu belum berhasil."  
        OUTPUT "Mau mencoba lagi? (ya/tidak): "  
        INPUT jawab  
    ENDIF

ENDWHILE

