



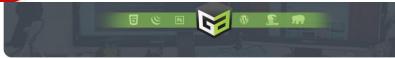
PRÉSENTATION OUTILS DE VEILLE ET DE GESTION DE PROJET

Outils de veille

- Feedly: qui centralise toutes mes sources d'information en un seul endroit. Cela me permet de gagner du temps et de rester à jour avec les dernières tendances et technologies. Je peux personnaliser mes flux selon mes intérêts spécifiques, ce qui facilite l'accès rapide aux contenus les plus pertinents.
- Reddit : qui est également très utile pour ma veille technologique. Grâce à des souscommunautés spécialisées comme r/webdev et r/javascript, je peux trouver des discussions en temps réel sur les dernières technologies, poser des questions et obtenir des réponses de la part d'experts et de pairs. Les ressources partagées, telles que des tutoriels et des exemples de code, sont également très utiles pour apprendre et adopter de nouvelles technologies.
- Stack Overflow: qui me permet de suivre les problèmes courants et les solutions dans la communauté des développeurs. Les discussions et les réponses des experts offrent des perspectives précieuses sur les meilleures pratiques et les nouveaux outils, m'aidant ainsi à rester informé et à résoudre rapidement les problèmes techniques.
- Enfin, j'utilise YouTube pour la veille technologique. Les nombreux tutoriels vidéo et conférences sur les nouvelles technologies et les meilleures pratiques en développement web me permettent d'apprendre visuellement et de comprendre rapidement de nouveaux concepts. En suivant des chaînes spécialisées, je reste informé des dernières tendances et innovations.















TimescaleDB in 100 Seconds

Vidéos En direct Playlists Posts Q

Pour vous

Upgrade

Fireship •

@Fireship · 3,23 M d'abonnés · 657 vidéos

High-intensity 🔸 code tutorials and tech news to help you ship your app faster. New vid ...plus 🕏

fireship.io et 5 autres liens

S'abonner

Accueil Vidéos Shorts En direct Playlists Posts Boutique Q

Node.js Blog

1K followers / 1 article per week

JUL 24, 2024



Node v20.16.0 (LTS)

10d
[no content]

JUL 19, 2024



Node v22.5.1 (Current)

15d [no content]







Pour définir les informations récupérées via mes sources, je prends en compte :



Fiabilité : Choisir des sources reconnues et fiables.



Pertinence: Sélectionner les informations en fonction de mes intérêts spécifiques.



Fréquence de mise à jour : Prioriser les sources qui publient régulièrement des contenus.



Diversité des perspectives

: Varier les sources pour obtenir des points de vue différents et complets.





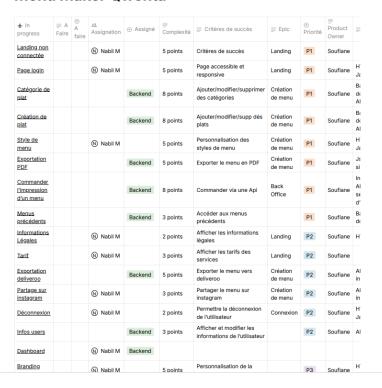


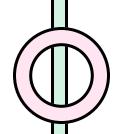
Nous utiliserons Notion pour la planification de notre projet

- Prise de nôtes
- Suivie des tâches
- Critères de succès
- Vision et but
- Priorisation
- Etc ...

DÉFINITIONS DES TÂCHES

Menu Maker Qwenta





Modèle kanban

Différentes tâches:

- Titre
- User Story
- Critères
- Priorité
- Etat
- Assigné à
- Etiquettes

Landing non connectée

҆ Туре	Story
Priorité	P1 🖖
■ Product Owner	Soufiane
	Landing

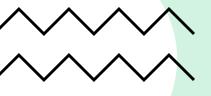
User story

En tant qu'internaute ne connaissant pas forcément Menu Maker, je veux pouvoir comprendre l'utilité de cette application.

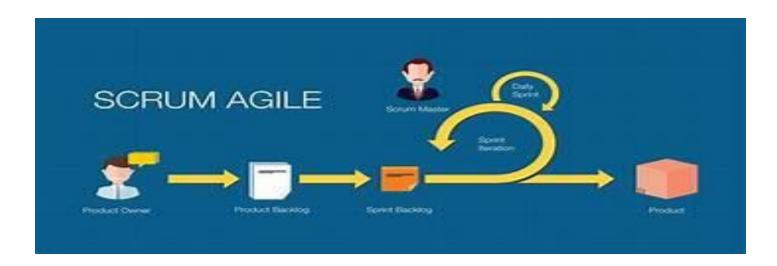
Succès

L'internaute doit pouvoir avoir accès aux différentes sections de l
landing page non connectée :
☐ Bannière
Personnalisez votre menu
☐ Explications étape par étape





- La méthode Agile Scrum, comme illustrée dans l'image, montre un flux de travail structuré pour gérer les projets.
- Le Product Owner crée et priorise le Product Backlog, qui contient toutes les fonctionnalités et tâches à accomplir. Ces éléments sont ensuite transférés dans le Sprint Backlog lors de la planification du sprint.
- Pendant le sprint, l'équipe de développement travaille sur les tâches assignées, synchronisant les efforts grâce à des réunions quotidiennes appelées Daily Sprints.
- À la fin du sprint, l'incrément de produit est revu et présenté aux parties prenantes lors de la Sprint Review, suivi d'une Sprint Retrospective pour évaluer et améliorer le processus.
- Ce cycle se répète, permettant des livraisons continues et des ajustements basés sur le feedback reçu.





Un projet c'est avant tout une équipe

Pour répondre aux besoins de ce projet, il est essentiel de compter sur :

- Un Product Owner : Responsable de l'implication du client dans le projet.
- Un Scrum Master : Chef d'orchestre de l'équipe technique.
- Un Développeur Frontend : Chargé de l'intégration et du visuel.
- Un Développeur Backend : Responsable de la relation entre le site, l'API et la base de données.
- Un Designer UX/UI: Chargé de définir l'interface produit en lien avec le client.