

PROJECT SCOPE DEFINITION



Oleh:

1. **Khifdhiya Syarifa A.** (151911513002)
2. **M. Al Freedro L. P. N.** (151911513007)
3. **Satria Sultan Rafif** (151911513008)

E-LAUNDRY BERKAH

<PROJECT REFERENCE>

PROJECT SCOPE DEFINITION

VERSION 1.0

05/05/2021

PROJECT SCOPE DEFINITION

DOCUMENT CONTROL

DOCUMENT INFORMATION

	Information
Document Id	
Document Owner	Khifdhiya Syarifa Agustina
Issue Date	1 Mei 2021
Last Saved Date	5 Mei 2021
File Name	Project Scope Statement

DOCUMENT HISTORY

Version	Issue Date	Changes
1.0	28 Maret 2021	Perubahan pada Dokumen studi kelayakan :
1.1	28 Maret 2021	Perbaikan pada section deskripsi rencana bisnis, deskripsi produk dan layanan yang diberikan.
1.2	28 Maret 2021	Pertimbangan perubahan penjadwalan dan biaya yang dikeluarkan project.
1.3	28 Maret 2021	Penambahan organisasi dan staff. / anggota
2.0	29 Maret 2021	Perubahan pada Dokumen Project Charter
2.1	29 Maret 2021	Persingkat penjelasan pada section Project Description.
2.2	29 Maret 2021	Perbaikan pada section Scope dan Business Case.
2.3	29 Maret 2021	Penyesuaian Benefit (measurable results) dan Business case

PROJECT SCOPE DEFINITION

2.4	29 Maret 2021	Pertimbangan resiko yang bersifat High.
2.5	29 Maret 2021	Penyesuaian penjadwalan dan biaya yang dikeluarkan selama project berlangsung.
3.0	30 Maret 2021	Perubahan pada dokumen Project Management Plan
3.1	30 Maret 2021	Perbaikan pada section Milestone list
3.3	30 Maret 2021	Pembuatan ulang Work Breakdown Structure
3.4	30 Maret 2021	Perubahan pada section Change Management Plan
3.5	30 Maret 2021	Penyesuaian Milestone, WBS dan Gantt Chart.

DOCUMENT APPROVALS

Role	Name	Signature	Date
Project Stakeholder	Satria Sultan Rafif		03 Mei 2021
Project Review Group	Al Freedro L. P. N		03 Mei 2021
Project Sponsor	Laundry Berkah		02 Mei 2021
Project Manager.	Khifdhiya Syarifa A		03 Mei 2021
Manager IT	Al Freedro L. P. N		02 Mei 2021

PROJECT SCOPE DEFINITION

E-Laundry Berkah

E-Laundry Berkah adalah sebuah aplikasi yang dapat di akses melalui smartphone. Laundry berkah ini bergerak dibidang jasa berupa pencucian pakaian kiloan yang menawarkan berbagai layanan. Tujuan dibuatnya E-Laundry Berkah ini adalah untuk mempermudah akses pemesanan layanan yang dimiliki. Di dalam aplikasi ini tersedia berbagai informasi tentang berkah laundry itu sendiri dan semua layanan yang dimiliki berkah laundry untuk ditawarkan. Pemesanan layanan berkah laundry dapat di akses melalui aplikasi tersebut.

Kebutuhan fungsional yang harus dimiliki oleh system antara lain :

- Sistem harus dapat melayani dan memenuhi transaksi pemesanan layanan, jumlah pembayaran, dan proses pengiriman layanan.
- Sistem harus dapat mempermudah dalam mengakses pada saat pendaftaran dan registrasi akun
- Sistem harus dapat mempermudah pemilik usaha yang bekerja sama dalam memproses seluruh kegiatan secara jelas, cepat, tepat, dan akurat.

Kebutuhan fungsional lainnya adalah adanya input, teknik dan alat, serta output pada proyek, sebagai berikut :

- Input : Dokumen-dokumen yang dibutuhkan dalam pembuatan proyek, prosedur, kebijakan, aturan-aturan, dan ketentuan yang harus diimplementasikan selama pembuatan dan pengembangan proyek berlangsung. Contoh dokumen yang diperlukan adalah Project Charter, Project Scope Statements, Requirements Documentation, dll.
- Teknik dan Alat : Analisa aplikasi yang akan dibuat, seperti analisa mengenai nilai atau fungsi tertentu hasil akhir proyek nantinya, desain aplikasi, sistem pemrograman proyek. Dalam menganalisa produk aplikasi ini dapat dilakukan dengan teknik Product Breakdown Structure (PBS) dan Value Analysis (VA). Selain itu, ada juga penilaian dari para ahli, seperti stakeholder atau pihak yang terkait. Dari penilaian tersebut dapat dilakukan identifikasi alternatif yang menjadi jembatan yang menggabungkan beberapa pendekatan sehingga proyek dapat berjalan dengan lancar.
- Output : Gambaran detail atau Project Scope Statement mengenai proyek yang akan dilakukan yang dilakukan setelah mendapat kesepakatan dengan pihak yang bersangkutan, dan Project document updates yang merupakan dokumen proyek yang dapat dilakukan perubahan, contohnya daftar stakeholder, *requirements document* atau dokumen persyaratan, dan Requirement Traceability Matrix.

Kebutuhan nonfungsional atau kebutuhan tambahan yang perlu untuk dipenuhi agar dapat menentukan apakah system dapat digunakan oleh pengguna atau tidak. Kebutuhan nonfungsional ini biasa dikategorikan berdasarkan PIECES. Dengan adanya kebutuhan nonfungsional proyek diharapkan dapat mencegah terjadinya redundansi data dan dapat menjaga akurasi dan konsistensi data yang ada di dalamnya, mempersingkat waktu yang dibutuhkan untuk menyelesaikan setiap pekerjaan yang biasa dilakukan oleh tempat usaha.

Dari segi user, diharapkan proyek aplikasi dapat mempermudah dalam pengambilan keputusan dan waktu. Untuk meningkatkan system, maka harus terus dilakukan pengawasan, kontrol, peningkatan, dan *backup* data. Apabila terjadi *server down* atau mati listrik, maka data yang ada tidak akan hilang. Selain itu, tingkat keamanan aplikasi harus terus dikontrol dan dijaga dengan ketat agar data tetap bersifat *confidential* atau rahasia. Dari segi efisiensi, sistem diharapkan dapat mempercepat dalam pengaksesan data dan mempermudah pihak pengusaha dan pengguna mengetahui kondisi akun dan proses yang dikerjakan.

PROJECT SCOPE DEFINITION

DELIVERABLE SCOPE DEFINITIONS

<i>Deliverable title and description</i>	<i>Assumptions and constraints</i>	<i>Exclusions</i>	<i>Acceptance criteria</i>
Pengembangan Sistem	<ul style="list-style-type: none"> - Pengerjaan sistem menggunakan software bajakan. - Sistem dibuat dengan keamanan informasi yang standar. - Fitur – fitur yang ada pada sistem tidak berjalan sesuai dengan fungsinya. 	Pengerjaan sistem dapat menggunakan software bajakan kecuali software yang telah disediakan secara gratis. Sistem keamanan sistem akan dibuat sesuai standar kecuali pada data-data khusus.	<ul style="list-style-type: none"> - Software yang digunakan harus legal. - Keamanan informasi yang diterapkan pada sistem harus tinggi. - Perlu ada testing produk sebelum produk launching / dipublikasikan.
Anggaran Biaya	<ul style="list-style-type: none"> - Tidak ada anggaran untuk biaya tidak terduga - Perlu penambahan biaya, jika waktu juga bertambah. - Anggaran biaya dibuat oleh staff / anggota 	Anggaran biaya pada project ini dapat berubah, jika risiko yang sudah dipaparkan pada project charter terjadi dan tidak bisa diprediksi. Misalkan, terjadi kerusakan di lingkungan tempat kerja, dan berdampak pada semua alat – alat yang digunakan.	Anggaran dana tidak lebih dari yang sudah ditetapkan, dan sudah termasuk biaya tak terduga.

PROJECT SCOPE DEFINITION

Waktu pengerjaan project	<ul style="list-style-type: none"> - Pengembangan sistem memerlukan penambahan waktu sebelum produk di publikasikan. - Perlu penambahan waktu untuk proses pencarian dan negosiasi dengan para stakeholder yang ahli 	Waktu pengerjaan project dapat berubah, jika resiko yang sudah dipaparkan pada project charter terjadi dan tidak bisa diprediksi. Misalkan, bencana alam.	Waktu pengerjaan project tidak lebih dari yang sudah ditetapkan. Penjadwalan dibuat sudah ada waktu untuk pengembangan sistem dan pencarian stakeholder.
Sumber Daya Manusia	<ul style="list-style-type: none"> - Kurangnya sumber daya manusia untuk mengerjakan project. - Staff / anggota kurang ahli dibidangnya. - Melakukan pekerjaan tidak sesuai jobdesc dan membuat pekerjaan terhambat. 	Staf / anggota kurang ahli di bidangnya, hal ini tidak berlaku pada proses pembuatan kode program karena setiap staff kami pasti bisa menguasai bahasa pemrograman. Melakukan pekerjaan tidak sesuai jobdesc dan membuat pekerjaan terhambat, hal ini tidak berlaku pada proses pembuatan kode program karena setiap staff kami pasti bisa membuat sebuah kode program.	<ul style="list-style-type: none"> - Melakukan perekrutan staff / anggota yang sesuai dengan bidang yang diperlukan. - Perekrutan staff / anggota dilakukan secara ketat untuk menghasilkan staff / anggota yang berkualitas - Perlu ada penindakan tegas untuk staff / anggota yang tidak melakukan jobdescnya masing – masing.

PROJECT ACCEPTANCE CRITERIA

Kriteria penerimaan project oleh pemilik dan stakeholder, adalah :

- Biaya yang dikeluarkan untuk project ini sesuai dengan yang dianggarkan pada project management plan

PROJECT SCOPE DEFINITION

- Aplikasi ini memiliki peringkat diatas 4 dan mendapat penilaian baik di masyarakat
- Jumlah konsumen yang mengunduh aplikasi E-Laundry Berkah di Play Store bisa lebih mudah dan konsumen naik sebesar 10% atau lebih
- Fitur - fitur didalam aplikasi E-Laundry Berkah dapat diakses sesuai fungsinya tanpa ada masalah.
- Waktu pengerjaan tidak lebih dari rencana proyek yang sudah ditentukan.
- Aplikasi E-Laundry Berkah dapat diakses 24 jam

PROJECT ASSUMPTIONS AND CONSTRAINTS

Project assumptions, antara lain :

- Proyek aplikasi E-Laundry Berkah memiliki tujuan untuk memudahkan berbagai kegiatan yang ada di dalam Laundry Berkah, seperti pemesanan layanan, pembayaran dan pengiriman barang.
- Proyek aplikasi E-Laundry Berkah ini maksudkan agar dapat membantu pemilik atau sumber daya manusia (SDM) dalam menjalankan proses bisnisnya
- Proyek aplikasi E-Laundry Berkah ini diasumsikan sebagai aplikasi mobile yang akan selalu memperbarui dan meningkatkan fitur serta sistem sehingga dapat menarik lebih banyak pengguna.

Project constraints, antara lain :

- Fitur yang akan diterapkan pada proyek sesuai dengan permintaan stakeholder dan klien serta telah disepakati sebelumnya.
- Proyek berjalan sesuai dengan anggaran dana yang telah disepakati dan disiapkan sebelumnya sesuai dengan dokumen kebutuhan yang telah disepakati. Apabila terdapat anggaran dana tambahan atau perubahan terhadap anggaran dana, maka akan ditunda dan didiskusikan dengan pihak yang terkait kemudian dapat dilanjutkan pada proyek selanjutnya.
- Tingkat keamanan dari hasil akhir aplikasi sesuai dengan permintaan pihak yang terkait.
- Proyek aplikasi Cationery UNAIR ini dibuat khusus untuk Universitas Airlangga dan segenap pihak yang terkait.

PROJECT EXCLUSIONS

Project Exclusions atau Pengecualian project, antara lain :

- Penambahan anggota / pegawai akan terjadi jika memang diperlukan dalam project yang sedang dikerjakan
- Perubahan waktu dan biaya untuk project yang dikerjakan ini terjadi, jika risiko yang dipaparkan pada project charter terjadi.
- Penambahan fitur - fitur pada aplikasi E-Laundry Berkah dapat ditambahkan, diperbarui bahkan dihapus apabila tidak diperlukan tergantung penilaian oleh pengguna setelah publikasi project.