

Projet Final

Livrable : Création d'une Application en C# avec Tests Unitaires

1. Objectif du Projet

Créer une application en C# et implémenter des tests unitaires pour vérifier le bon fonctionnement du code.

2. Environnement de Développement

- **IDE** : Visual Studio 2022 (ou Visual Studio Code avec les extensions C# et .NET).
 - **Framework** : .NET
 - **Outils de Test** : xUnit, NUnit ou MSTest (nous utiliserons xUnit dans cet exemple).
-

3. Structure du Projet

Le projet sera divisé en deux parties :

1. **Application Principale** : Contient la logique métier.
2. **Projet de Tests** : Contient les tests unitaires pour valider la logique.

Livrables Attendus

1. **Application Fonctionnelle** : Une application en C# répondant aux exigences fonctionnelles.
2. **Tests Unitaires** : Des tests unitaires couvrant les principales fonctionnalités de l'application.
3. **Documentation** :
 - Un fichier README.md détaillant l'installation, l'utilisation et l'exécution des tests.
 - Des commentaires dans le code pour expliquer la logique métier.
4. **Présentation** :
 - Un support PowerPoint (PPT) pour la présentation.
 - Une démonstration de l'application fonctionnelle.