



Sistem Informasi

PENYEWAAN ALAT CAMPING BERBASIS WEBSITE DI RISPOH ADVENTURE

Paper By Mukhamad Fikri Rafiudi
Presented By Art Fazil



ABSTRACT

LATAR BELAKANG

- Ris poh Adventure, sebuah organisasi pecinta alam di Desa Majalangu, menyediakan jasa penyewaan alat camping.
- Proses penyewaan dan pembukuan masih manual, menyebabkan masalah seperti kehilangan data dan kesulitan bagi pelanggan untuk mengetahui ketersediaan barang.
- Penelitian ini bertujuan untuk membangun sistem informasi berbasis website yang lebih efisien dan memudahkan transaksi penyewaan.

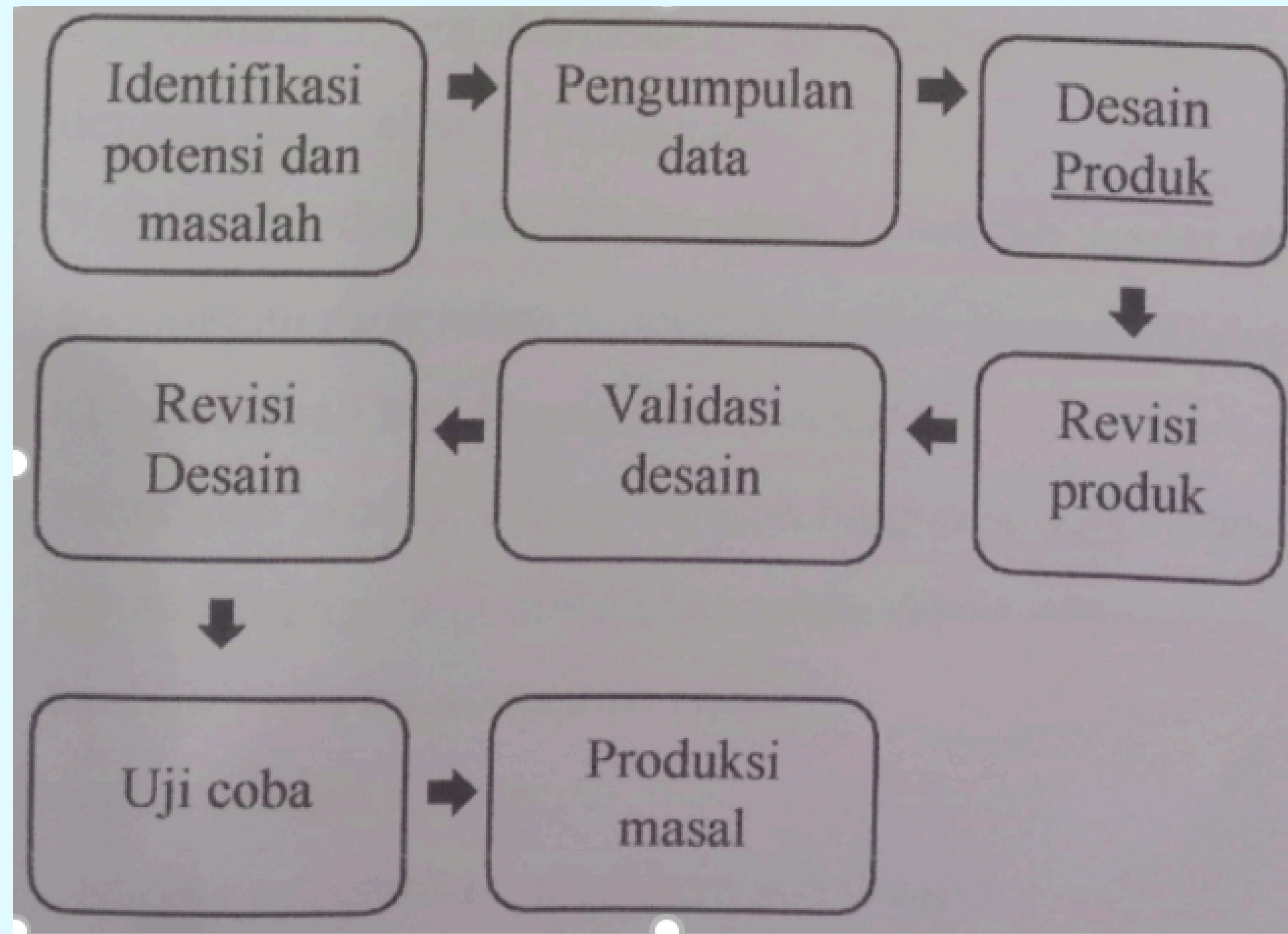
METHOD OF RESEARCH

METODE PENELITIAN

- **Waterfall:** Metode pengembangan sistem yang digunakan, terdiri dari **tahapan analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, dan pengujian**.
 - **Analisis kebutuhan** dilakukan melalui observasi, wawancara, dan studi literatur.
 - **Desain sistem** meliputi perancangan basis data (**MySQL**), **UML** (use case, sequence, activity, class diagrams), dan **desain antarmuka**.
 - **Implementasi** menggunakan **PHP, HTML, CSS, XAMPP**, dan **Laravel**.
 - **Pengujian** menggunakan **White Box, Black Box**, dan **User Acceptance Testing (UAT)**.
 -
- **Research and Development (R&D):** Digunakan untuk pengembangan sistem, meliputi 10 tahapan (Borg & Ball, 1983).
 - **Tahapan penelitian** meliputi **studi awal, pengelolaan data, implementasi sistem, dan analisis hasil**.

METHOD OF RESEARCH

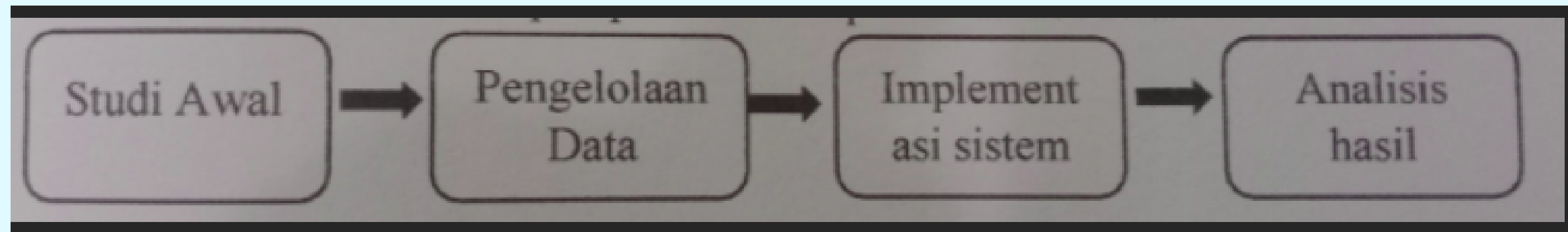
METODE PENELITIAN



Alur Pengembangan Model Penelitian

METHOD OF RESEARCH

METODE PENELITIAN



Tahapan Penelitian

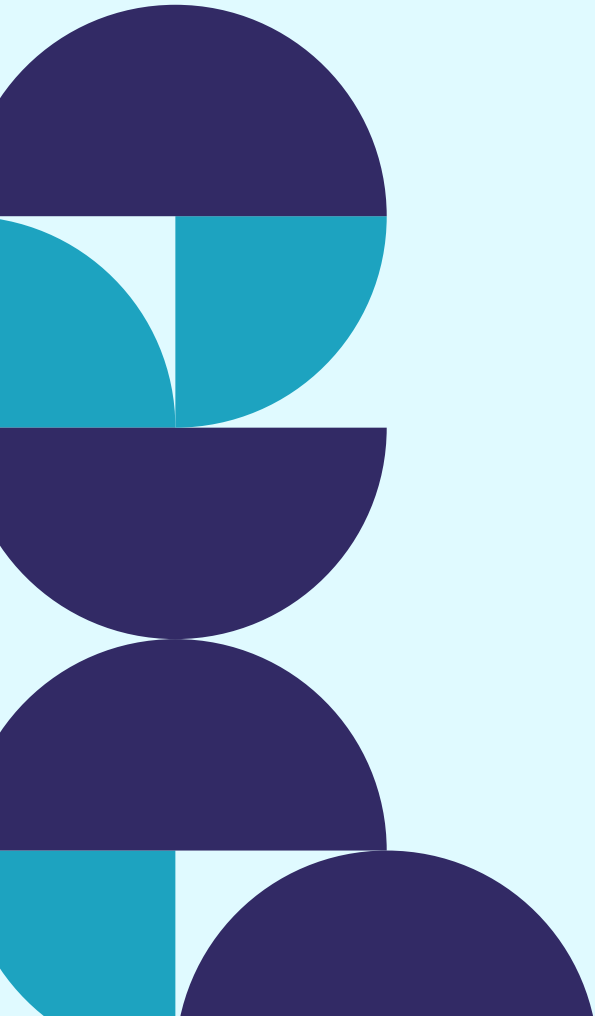
ISTILAH DALAM METODE

- **UML (Unified Modeling Language):** Bahasa pemodelan visual untuk menggambarkan sistem perangkat lunak.
- **MySQL:** Sistem manajemen basis data relasional.
- **PHP, HTML, CSS:** Bahasa pemrograman dan markup untuk pengembangan web.
- **XAMPP:** Paket perangkat lunak web server.
- **Laravel:** Framework aplikasi web PHP.
- **White Box Testing:** Pengujian kode sumber/Source Code.
- **Black Box Testing:** Pengujian fungsionalitas tanpa melihat kode sumber/Source Code.
- **User Acceptance Testing (UAT):** Pengujian oleh pengguna akhir.



SYSTEM DEVELOPMENT

PENGEMBANGAN SISTEM

- **Analisis kebutuhan** mengidentifikasi masalah dalam sistem manual dan kebutuhan pengguna.
 - **Desain sistem** merancang struktur database, antarmuka, dan logika sistem.
 - **Implementasi** membangun sistem sesuai desain.
 - **Pengujian** memvalidasi fungsionalitas dan kegunaan sistem.
 - **Kebutuhan perangkat lunak:** Xampp, Sublime Text, Draw.io dan Codeigniter 3.
- 

SYSTEM DEVELOPMENT

PENGEMBANGAN SISTEM

No	Entitas
1	Admin
2	User
3	Alat
4	Pemesanan

Tabel Entitas


SYSTEM DEVELOPMENT

PENGEMBANGAN SISTEM

No	Entitas	Atribut
1	Admin	*Id admin
		Name
		Username
		Password
2	Transaksi	*Id user
		Kd transaksi
		Nama pelanggan
		Alamat Pelanggan
		noHP pelanggan
		Identitas
		Total harga
		status

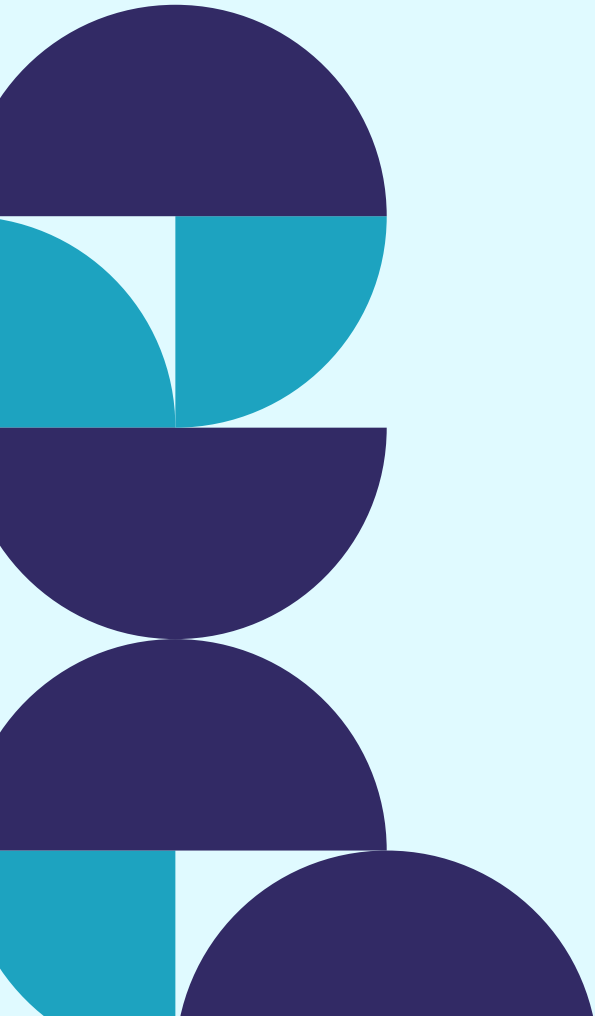
3	Produk	*Id
		Image
		Nama
		Kategori
		Harga
		Tersedia
4	Pemesanan	*Id
		Kd Transaksi
		Id produk
		Nama produk
		Qty
		harga
		Lama sewa
		Jumlah harga

Tabel Penentuan Entitas dan Atribut



CONCLUSION

KESIMPULAN

- **Sistem informasi** berbasis website berhasil dibangun dan diuji, dengan **tingkat penerimaan pengguna (UAT) 91,6%**.
 - **Sistem ini** mempermudah transaksi penyewaan, pembukuan, dan manajemen barang di **Rispoh Adventure**.
 - **Sistem ini** masih memiliki **keterbatasan** seperti **belum adanya fitur pembayaran online**, dan **fitur login untuk user**.
 - **Sistem ini** dinyatakan layak untuk di gunakan.
- 

**THANK
YOU**

